

初期デッキ&攻略法：パック

- 初期デッキ&攻略法：パック
- 初期デッキ
- 初期デッキの特徴

初期デッキ

- 合計40枚+03枚
- 上級04枚

創世神

地帝グランマーグ
ドラゴン・アイス
マテリアルドラゴン

- 下級16枚

X - セイバー アナペレラ
X - セイバー ガラハド
ギガント・セファロタス
クレボンス
サイコ・コマンダー
ザ・カリキュレーター
ジュッテ・ナイト
ダーク・ヴァルキリア
ツインバレル・ドラゴン
チューン・ウォリアー
メカウサー×3
ロードランナー
ワーム・アポカリプス
ワーム・バルサス

- 魔法07枚

カップ・オブ・エース
シールドクラッシュ
進化する人類
ソウルテイカー
ツイスター
フォース
ビッグバン・シュート

- 罨13枚

援軍

エンジェル・リフト
オーバースペック
カウンター・カウンター
鎖付きブーメラン
砂塵の大竜巻
サンダー・ブレイク
正統なる血統
セキュリティー・ボール
閃光のバリア - シャイニング・フォース -
デストラクション・ジャマー
天罰
マジック・ジャマー

- エクストラデッキ03枚

大地の騎士ガイアナイト
サイコ・ヘルストランサー
マジカル・アンドロイド

- 融合00枚
- 儀式00枚
- シンクロ03枚

- サイドデッキ10枚
- 下級04枚

古代の機械騎士

オイスターマイスター
デッド・ガードナー
マンモ・フォッシル

- 魔法03枚

悪魔のくちづけ
エネミーコントローラー
メテオ・ストライク

罾03枚

・
ガード・ブロック
強制脱出装置
マジックアーム・シールド

初期デッキの特徴

・特徴

下級モンスターには貧弱なカードが目立つ
パスワードでカードを入手しそれらのカードと入れ替えたほうがいだろう
オススメモンスターはクレボンス、サイコ・コマンダー
チューナーでありかつ優れた能力を持ったサイキック族でシンクロモンスターとのシナジーも狙える

上級モンスターの地帝グランマーズとマテリアルドラゴンが強力なので余裕があれば入手したい。
特にマテリアルドラゴンはヒルド(DU)戦で役立つので3枚入手して損は無い。

魔法、罾もお世辞にも強力とは言い難い
サイクロン、大嵐、死者蘇生など必須カードと入れ替えたいがBEGINNER'S EDITIONの封入率はなかなか厳しい
そこでここでもパスワードを使った強化をオススメする
使い勝手のいい強制脱出装置、必要DPは高いが終盤まで使えるエネミーコントローラーがオススメ。
特にサイコ・ショッカーや撲滅は今作では重要なウェイトを占める。奈落の落とし穴等の凶悪な罾カードを3積みになっている
相手も多く、それらが無ければ勝てない相手も非常に多い。