

## コマンド実行によるパラメーターの変化

### UP

### DOWN

休養	なし	ストレス・他全部
勉強	学力・芸術・流行・ストレス	運動・魅力
絵	芸術・流行・学力・ストレス	運動・気配り
運動	運動・気配り・ストレス	魅力・学力・芸術
雑誌	流行・魅力・芸術・ストレス	学力・気配り
オシャレ	魅力・流行・芸術・ストレス	気配り・運動・学力

### ・ 友達

### UP

### DOWN

千代美（勉強）	気配り・学力・運動・ストレス	芸術・流行
竜子（運動）	気配り・運動・ストレス	学力・芸術・流行
はるひ（流行）	気配り・流行・運動・ストレス	学力・芸術
密（オシャレ）	気配り・芸術・魅力・ストレス	学力・流行・運動

### ・ 部活

### UP

### DOWN

野球	運動・気配り・ストレス	魅力・芸術・流行
カマ	運動・魅力・気配り・ストレス	学力
陸上	運動・芸術・気配り・ストレス	学力
応援	運動・芸術・魅力・気配り・ストレス	学力
美術	芸術・流行・気配り・ストレス	運動
吹奏楽	学力・芸術・気配り・ストレス	運動
生徒会	学力・芸術・気配り・ストレス	運動・魅力
手芸部	芸術・流行・気配り・ストレス	運動・魅力

### ・ バイト

### UP

### DOWN

喫茶珊瑚礁	気配り・学力・運動・芸術・流行・魅力・ストレス	なし
楽器屋ネイ	芸術・気配り・魅力・流行・ストレス	学力
洋菓子店アナスタシア	流行・気配り・魅力・運動・ストレス	学力・芸術
セレクトショップ URSULA	気配り・魅力・芸術・流行・ストレス	運動
花屋アンネリー	気配り・運動・芸術・学力・ストレス	なし
スタリオン石油	運動・気配り・流行・ストレス	芸術・学力
デバッガー魂斗羅	ストレス	ストレス以外全て

【杉】 学4 芸4 流4 運4 気3 魅3  
 【志波】 学1 芸1 流1 運5 気4 魅1  
 【氷上】 学5 芸1 流1 運1 気4 魅1  
 【ル-】 学1 芸1 流5 運1 気1 魅4  
 【刃入】 学1 芸5 流1 運1 気1 魅4  
 【天地】 学3 芸3 流3 運3 気3 魅2  
 【若】 学4 芸1 流3 運1 気3 魅1  
 【花屋】 学1 芸1 流1 運4 気4 魅1

部活コマンド1週間実行時のパラ変動例

学力 芸術 流行 運動 気配り 魅力

野球	-0	-1	-1	+5	+7	-2
刃入	-4	-0	-0	+7	+5	+4
陸上	-4	+2	-0	+7	+3	-0
応援	-6	+2	-0	+4	+1	+7
美術	-0	+7	+2	-4	+2	-0
吹奏楽	+2	+7	-0	-3	+1	-0
生徒会	+5	+3	-0	-4	+5	-2
手芸部	-0	+4	+4	-3	+8	-2

- 占い普通時の平日6日 + 休日1日オールピンポンで計測
- 必ずしもこの数値の通りに変動するとは限りません

友達コマンド1週間実行時のパラ変動例

学力 芸術 流行 運動 気配り 魅力

藤堂	-1	-1	-1	+3	+6	-0
小野田	+3	-2	-1	-0	+6	-0
西本	-3	-1	+3	+2	+6	-0
水島	-1	+3	-1	-10	+6	+1

- 占い普通時の平日6日 + 休日1日オールピンポンで計測
- 必ずしもこの数値の通りに変動するとは限りません