

- [概要](#)
 - [転職条件](#)
 - [必殺](#)
 - [超必殺技](#)
- [取得呪文](#)
- [取得スキル](#)
 - [槍](#)
 - [杖](#)
 - [ハンマー](#)
 - [盾](#)
 - [博愛](#)
- [転生ボーナス](#)

概要

防御のエキスパート。HPが全職中最高、身の守りは戦士に次いで2番目に高い。回復魔法も扱えるが、素早さと器用さが全職中最低。盗むには期待しない方がいい。素早さに関しては、バトルマスターとのコンボが出来るとか、敵の攻撃後に回復出来ると見方を変えてみよう。回復役が倒れてピンチな時にメガザルで立て直せるのでパーティに1人居て損はしない（MP全消費、メガザルをしたキャラは倒れるのでザオリク必須。）博愛スキルの身の守り、HP増加が前衛後衛問わず有用。スクルト+フバーハ+仁王立ちパラディンがかなりのバランスプレイヤーなため、取扱いにはご注意ください。

転職条件

クエストNo106「導かれし精霊たち」をクリアする。

必殺

パラディンガード：数ターン全ての攻撃を無効化。
必殺選択時、すばやさに関係なくターン最初に発動し、敵の怒りを発動者に向けさせる。仁王立ちとの相性が抜群。
精霊の守りと違い、ミラーシールドなどの反射系特技より優先される。
なお、いてつく波動でも消される事はない。

超必殺技

精霊の守り：味方全員が一定ターンの間無敵になる。

取得呪文

取得レベル	名前
2	スカラ
7	ホイミ
10	マホバリア
20	ベホイミ
26	スクルト
28	マジックバリア
33	メガンテ
46	メガザル

取得スキル

剣	槍	短杖	鞭	棍	爪	扇	斧	ハブ	弓	素	盾	固有
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	博愛

槍

特技	効果	MP	SP
しっふうづき	誰よりも早く、敵1体を攻撃できる。	-	3
こうげき力+10	やり装備中はこうげき力が10加算される。	-	7
けものづき	けもの系のモンスター1体に大ダメージ	-	13
きゅうしょづき	急所をねらい、敵1体を即死させる。	3	35
かいしん率アップ	やり装備中は会心の一撃発生率が上がる。	-	22
こうげき力+20	やり装備中はこうげき力が20加算される	-	42
一闪づき	失敗しやすいが、当たれば会心の一撃になる。	8	56
こうげき力+30	やり装備中はこうげき力が30加算される	-	76
さみだれづき	敵を選ばず、連続の突きを決める。	4	88
全職業でやりそうび可	すべての職業でやりが装備できるようになる。	-	100
ジゴスパーク	じごくのいかづちが敵全体をおそう		クエスト

杖

特技	効果	MP	SP
杖そうび時さいだいMP+10	杖装備中はさいだいMPが10加算される。	-	3
まふうじのつえ	敵1体の呪文を封じる。	3	7
杖そうび時MP吸収率+2%	杖装備中は敵のMPを吸収する量が2%加算される。	-	13
悪魔ばらい	高確率で、悪魔系の敵を1体マヒさせる。	-	21
杖そうび時さいだいMP+30	杖装備中はさいだいMPが30加算される。	-	31
しゆくふくのつえ	仲間1人のHPを、そこそこ回復させる。	2	44
杖そうび時MP吸収率+4%	杖装備中は敵のMPを吸収する量が4%加算される。	-	57
杖そうび時さいだいMP+60	杖装備中はさいだいMPが60加算される。	-	70
杖そうび時MP自動回復	杖装備中はMPが自動で回復してゆく。	-	84

全職業で杖そうび可	すべての職業で杖を装備できるようになる。	-	100
ふっかつのつえ	仲間ひとりをついに生き返らせるがついに失敗する...		クエスト

ハンマー

特技	効果	MP	SP
ハートブレイク	ハートをねらい、ついに敵を動けなくする。	2	3
こうげき力+10	ハンマー装備中はこうげき力が10加算される。	-	7
ゴールドハンマー	叩くたびにお金がもらえる。	2	13
かいしん率アップ	ハンマー装備中は会心の一撃発生率が上がる。	-	22
ラストバッター	逆転をねらい、一番最後に敵1体を攻撃。	3	35
こうげき力+20	ハンマー装備中はこうげき力が20加算される。	-	42
ドラムクラッシュ	物質系モンスター1体到大ダメージ。	-	58
こうげき力+30	ハンマー装備中はこうげき力が30加算される。	-	76
ランドインパクト	大地をくだく衝撃波が敵全体をおそう。	12	88
全職業でハンマーそうび可	すべての職業でハンマーが装備できるようになる。	-	100
ビッグバン	敵全体をはかいしつくす闇の大ばくはつ!		クエスト

盾

特技	効果	MP	SP
シールドアタック	身を守りつつ、敵1体に攻撃する。	4	6
盾ガード率+2%	盾装備中に攻撃をガードする確率が2%加算される。	-	12
大ぼうぎょ	ダメージを大幅に減らす、防御の技法。	3	18
盾ガード率+2%	盾装備中に攻撃をガードする確率が2%加算される。	-	25
ビッグシールド	盾のガード率を、大幅に上昇させる。	4	35
ミラーシールド	光の壁が、呪文をはね返す。	4	42
盾ガード率+2%	盾装備中に攻撃をガードする確率が2%加算される。	-	56
まもりのたて	聖なる光で悪い効果からじぶんの身を守る。	-	76
うけながしのかまえ	敵の攻撃をうけながし、ダメージを与える。	12	82
全職業で盾そうび可	すべての職業で盾が装備できるようになる。	-	100
痛恨完全ガード	常時発動	-	クエスト

博愛

特技	効果	MP	SP
やいばのぼうぎょ	刃に全身を包んで、自分の身を守る。	-	4
常時みのまもり + 10	いつでもみのまもりが10加算される。	-	10
HPパサー	自分のHPを、仲間1人に分けあたえる。	3	16
常時かいふく魔力 + 30	いつでもかいふく魔力が30加算される。	-	22
MPパサー	自分のMPを、仲間1人に分けあたえる。	-	32
常時みのまもり + 30	いつでもみのまもりが30加算される。	-	42
みがわり	瀕死の仲間を、身体を張って守る。	-	55
常時みのまもり + 60	いつでもみのまもりが60加算される。	-	68
におうだち	敵の前に立ちはだかり、仲間の盾となる。	-	82
常時さいだいHP + 80	いつでもさいだいHPが80加算される。	-	100
グランドネビュラ	敵1グループをやきつくす星雲のかがやき	-	クエスト

転生ボーナス

パラディンの証	アクセサリ-	守備力+20
---------	--------	--------