

テーブルは	縦棒で	くぎります
-------	-----	-------

- [予備知識](#)
- [クリア前](#)
- [クリア後](#)
- [各武器](#)
- [攻撃力](#)
- [ステータス補正](#)
- [ダメージ旧盤](#)

求められるもの

- クリア前・クリア後の使い勝手
- メタル狩りでの使い勝手
- ザコ戦・ボス戦の使い勝手

基本的にどのスキルに振っても十分な性能を発揮する  
あくまでスキル考察での**効率を重視**したプレイです

## 予備知識

スキル考察スレでよくある質問

- テンション5 : 1.5倍, 20 : 2.5倍, 50 : 4倍, 100 : 6倍
  - クリア後以降は凍てつく波動で消されるので即効で貯めないと無理
  - 50 100になる確率は50%程度と運が絡むので、50止め基本
- カンスト 基本的にスーパーハイテンション&最高ステータスでもカンストすることは無い  
素手技999 武器技全般1999 闘魂技(無心こうげき等)9999  
高位呪文2999 マダンテ4017
- コンボ 2HIT 120%, 3HIT 150%, 4HIT ~ 8HIT 200%  
山彦で8コンボを狙った場合 4HIT以降は全て200%ダメージになる
- きょうさ: 会心確率に影響なし、急所攻撃に影響?
- ハッスルダンス: 全体75回復 回復魔力影響なし
- たたかいのうた: 全体攻撃力1ランクUP(バイキルトは2ランクUP)重ねがけでバイキルトと同等  
1ランクで1.25倍 2ランクで1.5倍
- 力・攻撃魔力などパラメータをバイキルトで強化しても999でカンストする  
バトルマスターのような力の伸びの早い職は、武器やスキルにもよるが早い段階でカンストする

メタル狩り	
短剣: アサシンアタック	きょうさの影響は不明だがキラークラス装備で23%程度 (毒針+通常攻撃が12.5%)
斧: 魔神斬り	検証の結果ではきょうさの値に関係なく50%
槍: 一閃づき	
他	メタル斬りや連続攻撃スキルも 上記スキルを習得するまでの繋ぎとしてはそこそこ有効

## クリア前

- LV20で38P LV30で72P LV40で108P

全般	「はくあい」100P HP+80、身の守り+100 ラスボスのマダンテ180ダメージ等、HPを上げておいて損は無い
	「おたから」16P (器用さ20・素早さ20)「ぬすむ」

物理攻撃役	武器スキルの攻撃力+60と勇敢&闘魂での力底上げと捨て身で、どんな武器だろうがアタッカーとしての役目は果たせる
	メタル狩りを視野に入れるなら斧か槍、短剣
	武闘家以外は基本的に遅いので「きあい」で上げる手もある しかし、遅いことは長所でもあるので注意
	バトルマスターはMPが少ないので特技が使いづらい 妖精の腕輪、女神の指輪で補いたい
呪文系全般	賢者はクリア直前かつ、そこからLV上げないといけないので時間がかかる 肝心のザオリクがLV45ということも有り、クリア前では「さとり」をとる為のキャラでしか無い
	「さとり」で回魔60・攻魔60・MP60 消費MP25%カットが得られる
呪文攻撃役	魔法使いが鉄板だが今作は攻撃呪文習得の速度が遅く、 ラスボスまでイオラという事も 威力の低さは「まほう」スキルが後述するハンマーまたはブーメランで補う
	攻撃呪文が不足=MPが余りがちになる為、杖の使い勝手はいまいち ただしMP+100の安心感と祝福・復活は素早い魔法使いには便利ではある
	攻撃呪文の不足を補うのがハンマースキル 全体大ダメージの特技を覚えるので高いMPを活かせる さらに、この技は魔法攻撃力に影響されないので「まほう」スキルを上げる必要が無い
	魔法攻撃力に影響されない全体大ダメージ技としては、 ブーメランのシャインスコールのほうが消費MPと必要スキルポイントが少ない上に 終盤の敵の弱点をつける ただし光属性という視点ならライトフォースのほうが汎用性は高い
回復役	ベホマラー持ちの僧侶鉄板 しんこう心で回復量上げると良い
	扇クエストを終わらせればハッスルダンス使用可能 ただし扇に100振らないと殆どの職で使えない点に注意
補助	バイキルトは手軽にダメージを稼げるのでボス戦が非常に楽になる 魔法使いか魔法戦士が習得するが、魔法戦士はLV39と習得が遅い点に注意
	すてみは自分自身にバイキルトとルカニの効果 スキルなのでLVと関係なく覚えられる点が優秀
	フォーススキルで手軽にダメージを増やせる バイキルトと同等以上の効果があり、バイキルトと重複する 特に後半の敵は光に弱いのでライトフォースまでは振っておいて損は無い

## クリア後

地図ダンジョンの攻略が主で、何度も戦う事になるボスを効率よく倒せるかが問われる  
メタキン地図があれば容易にLV99まで上げれる

攻撃役	攻撃役に攻撃力2段階UP+フォース(お好みでテンション溜め)が基本的なダメージソースとなる
	剣では隼の剣と隼斬りor無心こうげきが効率がよい 隼の剣が容易に手に入る点も強み

呪文役全般	僧侶・賢者・魔法使いが当たる コンボ狙いに隼の剣、身かわし率UPの棍、MP+100の杖辺りがお勧め
回復役	ザオリクが唯一使える賢者がいると安全
盾役	パラディンのパラディンガード+におうだちの組み合わせが優秀 必殺ができるまでは扇装備で全員大防御 敵のいてつくはどうか来てもパラディンガードで回避可能(ただし仁王立ちしても他のメンバーは波動がかかる)
補助	バイキルトなら1回で2段階上昇なので凍てつく波動に対応しやすい
	戦いの歌は2回使わないとバイキルトに並ばない事と、 秘伝書を持ったキャラしか使えない点がネック ただし職業を選ばない事と全員隼斬りのようなコンボに向いている
	高LVのバトルマスター+高攻撃力武器なら戦いの歌だけでカンスト可能
	防御DOWN自体は魔王に効きづらい上に、行動回数の多さからすぐ切れてしまう 凍てつく波動で効果が消えないものの使い勝手は悪い ただし高LV魔王の守備力は非常に高く、ダークドリームLV99なら915 458 229と下がる量も段違い やるなら銀河剣&隼斬りがダメージも与えられてお勧め

## 各武器

剣	3.0	隼の剣&隼斬り	カンスト1999×4、コンボ、フォース 威力・燃費・入手難易度・コンボ可能といった点で非常に優秀
		隼の剣&無心攻撃	カンスト9999×2、コンボ×、フォース ダメージ倍率では隼斬りと変わらないが、コンボ不可能
短剣	3.0	キラピアス&無心攻撃	ただしダメージカンストが9999×2なので場合によってはこちらが有利
鞭	2.6	超グリンガムの鞭&双竜	カンスト1999×2、コンボ×、フォース ダメージ倍率では剣に劣るが武器攻撃力の高さでそれをカバー(超グリは高LVのバトルマスターなら戦いの歌だけで攻撃力カンスト可能) ただし剣・短剣の攻撃力カンストが楽に発生する為、最終的にこの利点は薄れる  入手難易度の高さもネック
魔法	-	マダンテ	カンスト4017、コンボ?、フォース いくら頑張っても4017カンストなので使い道に困る 意外にもフォースは乗る
		各高位魔法&山彦	カンスト2999×2、コンボ、フォース× 元から属性付きなのでフォース不要 山彦の8HITコンボを狙えるが準備に時間がかかる

## 攻撃力

職業	LV99力	補正(*)	攻1.50	攻1.25
戦士	404	564	102	235

職業	LV99力	補正(*)	攻1.50	攻1.25
バトルマスター	500	660	6	139
パラディン	354	514	152	285
魔法戦士	351	511	155	288
武闘家	399	559	107	240
旅芸人	246	406	260	393
盗賊	299	459	207	340
レンジャー	305	465	201	334
魔法使い	96	256	410	543
僧侶	201	361	305	438
賢者	202	362	304	437
スーパースター	148	308	358	491

- ・補正：スキルによる力+100と武器スキルの+60を含んだもの
- ・攻1.50は攻撃2ランクUP、攻1.25は攻撃1ランクUP状態でのコスト状態に不足した値  
例えばバトルマスターなら2ランクアップなら攻撃力+6、1ランクアップなら攻撃力+139の装備・種があればコストが可能になる

## ステータス補正

職業	固有スキル	力	早	守	器用	魅力	回魔	攻魔	補正計	HP	MP
戦士	ゆうかん	40		60					100	60	
バトルマスター	とうこん	40							40	60	
パラディン	はくあい			100			30		130	80	
魔法戦士	フォース	10		20		10		30	70	30	
武闘家	きあい	10	100						110	30	
旅芸人	きょくげい				50	30	30	30	140		
盗賊	おたから		60		60				120	20	
レンジャー	サバイバル		20	20	100				140		
魔法使い	まほう							180	180		30
僧侶	しんこう心						180		180		30
賢者	さとり						60	60	120		60
スーパースター	オーラ		20			60			80	20	
合計		100	200	200	210	100	300	300	1410	300	120

## ダメージ旧盤

- ・ランダムダメージ = (力+武器攻撃力)\*補助倍率/攻撃係数-(敵防御力\*補助倍率/防御係数)\*スキル倍率
- ・実ダメージ = ランダムダメージ\*攻撃回数

武器攻撃力	武器、武器パッシブを含んだ攻撃力
-------	------------------

力	ステータス上のちから
補助倍率	バイキルト、戦いの歌、捨て身、ルカ二等で変化する倍率。通常は1
攻撃係数	2
敵防御力	攻撃対象の防御力
防御係数	4
スキル倍率	スキルの倍率
ランダムダメージ	計算結果の数値を元にダメージを算出
攻撃回数	スキルの攻撃回数

A=力、B=敵防御力	Hit数	
$((A+200)*1)/2 - ((D*1)/4) * 1.25$	2.0回	超グリ双竜
$((A+086)*1)/2 - ((D*1)/4) * 0.75$	4.0回	隼改×隼
$((A+061)*1)/2 - ((D*1)/4) * 1.50$	2.0回	キラピ無心
$((A+240)*1)/2 - ((D*1)/4) * 0.30$	7.0回	銀河ジャグ
$((A+198)*1)/2 - ((D*1)/4) * 0.30$	7.0回	ノヴァバーニング
$((A+238)*1)/2 - ((D*1)/4) * 0.50$	4.0回	セラフィムさみだれ
$((A+236)*1)/2 - ((D*1)/4) * 0.50$	3.5回	地獄さみだれ
$((A+224)*1)/2 - ((D*1)/4) * 0.50$	3.5回	最終扇の舞
$((A+100)*1)/2 - ((D*1)/4) * 0.50$	4.0回	素手ばくれつ
$((A+233)*1)/2 - ((D*1)/4) * 0.75$	2.0回	神龍タイガー

力200							力200バイキルト							
0	50	100	200	400	600	999	0	50	100	200	400	600	999	敵守備
520	487	455	390	260	130	0	780	747	715	650	520	390	130	超グリ双竜
429	391	354	279	129	0	0	643	606	568	493	343	193	0	隼改×隼
391	354	316	241	91	0	0	586	549	511	436	286	136	0	キラピ無心
528	498	468	408	288	168	0	792	762	732	672	552	432	192	銀河ジャグ
417	391	365	312	207	102	0	626	600	574	521	416	311	102	ノヴァバーニング
438	413	388	338	238	138	0	657	632	607	557	457	357	157	セラフィムさみだれ
436	411	386	336	236	136	0	654	629	604	554	454	354	154	地獄さみだれ
424	399	374	324	224	124	0	636	611	586	536	436	336	136	最終扇の舞
300	275	250	200	100	0	0	450	425	400	350	250	150	0	素手ばくれつ
335	316	296	258	180	103	0	502	483	464	425	347	270	115	神龍タイガー

力300							力300バイキルト							
守0	50	100	200	400	600	999	守0	50	100	200	400	600	999	
650	617	585	520	390	260	0	975	942	910	845	715	585	325	超グリ双竜
579	541	504	429	279	129	0	868	831	793	718	568	418	119	隼改×隼
541	504	466	391	241	91	0	811	774	736	661	511	361	62	キラピ無心
648	618	588	528	408	288	48	972	942	912	852	732	612	372	銀河ジャグ
522	496	470	417	312	207	0	784	758	731	679	574	469	259	ノヴァバーニング
538	513	488	438	338	238	38	807	782	757	707	607	507	307	セラフィムさみだれ
536	511	486	436	336	236	36	804	779	754	704	604	504	304	地獄さみだれ
524	499	474	424	324	224	24	786	761	736	686	586	486	286	最終扇の舞
400	375	350	300	200	100	0	600	575	550	500	400	300	100	素手ばくれつ
413	393	374	335	258	180	25	619	599	580	541	464	386	232	神龍タイガー

力400							力400バイキルト							
守0	50	100	200	400	600	999	守0	50	100	200	400	600	999	
780	747	715	650	520	390	130	1170	1137	1105	1040	910	780	520	超グリ双竜
729	691	654	579	429	279	0	1093	1056	1018	943	793	643	344	隼改×隼
691	654	616	541	391	241	0	1036	999	961	886	736	586	287	キラピ無心
768	738	708	648	528	408	168	1152	1122	1092	1032	912	792	552	銀河ジャグ
627	601	575	522	417	312	103	941	915	889	836	731	626	417	ノヴァバーニング
638	613	588	538	438	338	138	957	932	907	857	757	657	457	セラフィムさみだれ
636	611	586	536	436	336	136	954	929	904	854	754	654	454	地獄さみだれ
624	599	574	524	424	324	124	936	911	886	836	736	636	436	最終扇の舞
500	475	450	400	300	200	0	750	725	700	650	550	450	250	素手ばくれつ
490	471	451	413	335	258	103	735	716	696	657	580	502	348	神龍タイガー

力500							力500バイキルト							
守0	50	100	200	400	600	999	守0	50	100	200	400	600	999	
910	877	845	780	650	520	260	1298	1266	1233	1168	1038	908	649	超グリ双竜
879	841	804	729	579	429	129	1318	1281	1243	1168	1018	868	569	隼改×隼
841	804	766	691	541	391	92	1261	1224	1186	1111	961	811	512	キラピ無心
888	858	828	768	648	528	288	1198	1168	1138	1078	958	838	599	銀河ジャグ

732	706	680	627	522	417	208	1048	1022	996	943	838	733	524	ノヴァバーニング
738	713	688	638	538	438	238	999	974	949	899	799	699	499	セラフィムさみだれ
736	711	686	636	536	436	236	999	974	949	899	799	699	499	地獄さみだれ
724	699	674	624	524	424	224	999	974	949	899	799	699	499	最終扇の舞
600	575	550	500	400	300	100	900	875	850	800	700	600	400	素手ばくれつ
568	548	529	490	413	335	180	774	754	735	696	619	541	387	神龍タイガー

力600							力600バイキルト							
守0	50	100	200	400	600	999	守0	50	100	200	400	600	999	
1040	1007	975	910	780	650	390	1298	1266	1233	1168	1038	908	649	超グリ双竜
1029	991	954	879	729	579	279	1498	1461	1423	1348	1198	1048	749	隼改×隼
991	954	916	841	691	541	242	1486	1449	1411	1336	1186	1036	737	キラピ無心
1008	978	948	888	768	648	408	1198	1168	1138	1078	958	838	599	銀河ジャグ
837	811	785	732	627	522	313	1048	1022	996	943	838	733	524	ノヴァバーニング
838	813	788	738	638	538	338	999	974	949	899	799	699	499	セラフィムさみだれ
836	811	786	736	636	536	336	999	974	949	899	799	699	499	地獄さみだれ
824	799	774	724	624	524	324	999	974	949	899	799	699	499	最終扇の舞
700	675	650	600	500	400	200	999	974	949	899	799	699	499	素手ばくれつ
645	626	606	568	490	413	258	774	754	735	696	619	541	387	神龍タイガー