

メタル系のスライム出現場所や、資金稼ぎに最適な敵の情報など

- [メタル系スライム出現場所](#)
- [新規育成について](#)
- [メタルスライムハンティング](#)
- [メタルブラザーズハンティング](#)
- [はぐれメタルハンティング](#)
 - [はぐメタベルトコンベア:魔獣の洞窟編](#)
 - [ウォル口北東の高台\(クリア後\)](#)
 - [はぐメタベルトコンベア:ウォル口北東の高台編\(クリア後\)](#)
- [さらなるメタル狩り:宝の地図編](#)
- [メタルキングオンリー地図](#)
- [スーパーブルーレット+スペクタクルショー](#)
- [資金稼ぎ](#)
- [メタル以外について](#)
- [盗むを使って稼ぐ](#)
- [錬金術](#)
- [マルチプレイができるのであれば...](#)

メタル系スライム出現場所

出現場所	フロア	種類	HP	EXP(1人)	EXP(4人)	備考
封印のほこら	1F	メタルスライム	HP3 ~4	4,096EXP	1,024EXP	
サンマロウ北の洞くつ	B1F ~ B3F	メタルブラザーズ	HP5 ~6	12,288EXP	3,072EXP	
魔獣の洞くつ	B2F ~ B3F	はぐれメタル	HP7 ~8	40,200EXP	10,050EXP	
ウォル口北東の高台	(クリア後)	メタルスライム	HP3 ~4	4,096EXP	1,024EXP	
		メタルブラザーズ	HP5 ~6	12,288EXP	3,072EXP	お供として出現、出現率やや低め
		はぐれメタル	HP7 ~8	40,200EXP	10,050EXP	
アルマの塔(クリア後)	3,5F	メタルキング	16前後	120,040EXP	30,010EXP	お供として出現、出現率激低、攻撃力高

新規育成について

Lv1 15程度：メタルスライム
Lv15 33程度：はぐれメタル

がオススメ(ちなみにLv33時点でスキルポイント84)

もちろんはぐれメタルを倒せるなら、最初からはぐれメタルを狩れば良い。
メタルブラザーズは出現頻度と獲得経験値から、狙って倒すのはお勧めしない。
稼ぎの際は「まほうのせいすい」などのMP回復用品を常備しておくが良い。

上記のようにLv33程度まで基本6職+上級4職やると、スキルポイントを840入手できる(84×10)
これだけあれば武器+盾+固有×6を上げきれるので、スキルポイントには当分困らないだろう。
(賢者とスーパースターは全クリ直前&後なので割愛)

ちなみに4人PTの場合、基本職はLv37(上級職はLv34)以上にしようとする、1Lv毎にはぐれメタルを3匹狩る必要がある。(職ごとによって若干の差有り)

それでもLv39まではスキルポイントが多く貰えるので、上げる価値はあるかも(Lv39で累計108)

レベルが上がるにつれてはぐれメタルではなかなか上がりにくくなるので、メタルキング狩りに切り替えた方が良い。但し、アルマの塔ではまだ高台の方が効率が良いため、高レベルの水or火山or洞窟マップを手に入れよう。更に、メタルキングははぐれメタルと比べHPが約2倍あるので、隼+メタル斬り等では、倒す前にまず逃げられる。会心系や一撃系が望ましい。メタルキングは攻撃力がはぐれメタルの約3倍もあり、お供モンスターが強力な場合もあるため、低レベルキャラだと余裕で死ぬ。攻撃手段を持たないキャラは防御or大防御をさせておき、攻撃するキャラは強い防具を装備しておこう。

メタルスライムハンティング

Q&Aの「魔法戦士のクエストが出来る気がしない」を参考に、封印のほころに入って最初の石碑の裏で待機し、石碑前方の敵シンボル出現ポイントから沸くのを待つのが効率的

【参考 序盤のメタルスライム狩によるスキル獲得ポイント】

Lv11まで...累計15 × 基本6職(90) + 上級4職(60) = 150

Lv14まで...累計22 × 基本6職(132) + 上級4職(88) = 220

Lv15まで...累計26 × 基本6職(156) + 上級4職(104) = 260

という訳で、Lv15程度まで基本6職+上級4職で260溜まるので、

武器+盾or固有1種を上げきれる。

今後の展開がサクサク進むのでやってもOK

メタルブラザーズハンティング

サンマロウ北の洞くつ1FからB1Fに下りて左に進み

最初の分岐地点、下段に3体、上段に2体、1番上の突き当たりで2匹敵が湧く。

まず下段の3匹を湧かせ、メタルが湧かなかったら1番上の突き当たりまで行き

岩の下で少し待機。ここで敵が2匹湧き、メタルが湧かなかったら分岐地点まで戻る。

するとさっき湧いた下段の3匹が消え、再び3匹湧き直す。以降繰り返す

分岐地点に戻る際は右側を歩くように。(敵の巡回ルートにぶつからない)

聖水必須だが、階段の上り下りが無くなりかなりの確率でメタルブラザーズに遭遇できる

バトルではメタルブラザーズ+他モンスター2体or3体の場合もあり

低レベル4人のみでのメタル狩りは死人が出る恐れあり。

(1時間でLV1がLV20まで上がる。下記のはぐれなら1時間でLV30まで上がる)

ストーリー後半、クリア後とどんどんメタル狩りはラクになるのでほどほどに

やや後半になってから新規転職を開始した人(グビアナ~カルバド)は、

強い装備も揃ってきている為、メタスラよりもメタル兄弟の方が圧倒的に効率はいい。

ヤリの一閃突きがあれば尚良し

封印のほころ石碑待機と違い、画面をずっと見ていなくてよい為精神的にも楽

はぐれメタルハンティング

はぐメタベルトコンベア:魔獣の洞窟編

魔獣の洞窟のB3FからB4Fに降りる階段から右上に行った地点で待っていると

(の位置なら、十字キーを入力しない限り敵には絡まれない)

で沸いた敵が次々に右に流れていくからはぐれが沸いたら急いで戦闘にもちこむ

敵がひっかかったりして右に流れなかったら階段を上下してまた同じ場所で待機

= 主人公

= B4Fへの階段

= 沸きポイント



4階から階段を上ったら、小階段ギリギリのところへ行って一番上で待ちます。
 接触が遅いとはぐれメタルに逃げられ、早いとリビングスタチューがビキーンと突っ込んできます。
 確実に接触したい場合は聖水を。

4階からの階段の近く、橋の階段の下から2段目あたりで、手前端（画面的に下側）に立ちます。
 左側にモンスターが湧けば位置はOK、湧かなければ微調整して、湧いたらメニューを開いて待機します。
 左に湧いたモンスターは右に流れてきて自分のパーティとぶつかりますが、
 メニューを開いていればそのままスルーして流れていきます。
 はぐれメタルが湧いたらメニューを解除すれば勝手にぶつかってきますので、そのまま戦闘に入れます。
 こちらが動く必要はありません。というか動くとも右側のモンスターが突っ込んでくるので動いてはいけません。
 戦闘後、またメニューを開いてはぐれメタルが湧くのをのんびり待ちます。
 たぶんこれが一番楽な気がします。



ウォルロ北東の高台(クリア後)

洞窟でて真下に突き当たりまで進む
 少し斜め右下にさらに進む ここでキャラの上に1匹出現
 そこから右側にぶつかるまで進む ここでキャラの上に1匹出現
 斜めにゆっくりめにはしりながら2番目の敵をさけつつ真上に進む ここで右上に1匹出現
 さいごに左側の木のない道ぞいにすすむ 洞窟の前で1匹出現
 はぐメタがでなかったら1度洞窟に入って最初から

最初の真下へ行くのを右側にずらしたり、
 2番目のポップのあたりをゆっくり目にしなかったりすると
 3番目がポップしなかったりするので毎回洞窟入りなおして微調整

はぐメタベルトコンベア:ウォルロ北東の高台編(クリア後)

通称丘コン。マップの左端ではぐれの発生を待つだけ。
 魔獣コンと比べて「森で敵が隠れてしまう」「敵が逆流する」「中々発生しない」という欠点が存在するが、
 1度の戦闘で最大5体登場すること、他シンボルとの無駄なエンカウントを避けやすい利点がある。
 はぐれメタルの出が悪いと感じたら、一旦洞窟に入って発生条件をリセット。
 このあたりから狩るべき獲物が増えるためメタル切りや毒針だと力不足になってくる。
 魔神切りや一閃突きといった上位クラスの対メタル特技を用意しておきたい。

さらなるメタル狩り：宝の地図編

宝の地図には「はぐれメタルしか存在しないフロア」や「上位系のメタルキング・プラチナキングが発生するフロア」が存在する。
ボスに苦戦していないようなら地図ダンジョンを攻略し、高LV地図獲得に励むのが良い。

メタルキングは、水系のダンジョンLv50～69あたりのうみうし姫やギガンテス等が出てくるフロアに多い。
1Fにヘルバトラーがいたらかなり期待できる。
無論ある程度高Lvの地図でさえあれば上記の条件と合致していなくても出るときは出る。

メタルキングオンリー地図

けだかき大地の地図L58（発見者：アロー他）または、あらぶる獣の地図L64（発見者：よしゆき他）がやりやすい。まじん斬りか一閃突きがおすすめ。

一閃突きのほうがモーションが早いのでL99まで上がる時間が早い。一時間半から二時間弱でL99まで上がる。

お供が弱く、安全にレベル上げができるけだかき大地の地図L58

オンリー階まですぐに到着し、メタルキングだけがまとまって出ることが多いあらぶる獣の地図L64

どちらの地図も一閃突きの際、えいゆうの槍を装備するとHP回復を兼ねるのでおすすめ。

洞窟系のあらぶる獣L64の場合お供が強いのでグランドネビュラ（はくあいの秘伝書）ビッグパン（ハンマーの秘伝書）でお供をけちらすと楽。

スーパーレット+スペクタクルショー

ひっさつの扇×4、風林火山×4を準備する。

4人全員に『ためる』と『おうぎのまい』を習得させておく。

盗賊or魔法戦士、旅芸人orスーパースターを1人ずつパーティに入れておく

あまりにレベルが低いとひっさつチャージが起こりにくいのでLv10以上にはしておく

4人全員にひっさつの扇を装備させておき、戦闘に入る。種や木の実を落とす敵がオススメ
戦闘に入ったら

- ・『ためる』で全員をスーパーハイテンション状態にする
- ・超必殺技『スーパーレット』を発動し経験値2倍以上を目指す（3倍が最高）

以上の条件が整ったら超必殺技『スペクタクルショー』を発動

扇を風林火山に装備変更し『おうぎのまい』で確実に敵を全滅させる

スーパーレットとスペクタクルショーの結果によって以下の経験値が得られる（通常の1.5～3.0倍）

	合計EXP	1人あたり
メタルスライム×4	24,576～49,152 P	6,144～12,288 P
メタルスライム×3、はぐれメタル×2	139,032～278,064 P	34,758～69,516 P
はぐれメタル×2、メタルキング×2	480,720～961,440 P	120,180～240,360 P
メタルキング×2、プラチナキング×1	720,120～1,440,240 P	180,030～360,060 P

所要時間は戦闘1回につき6～15分程度

資金稼ぎ

【所持Gが多い敵】

- ・ゴールドマン（505G）グビアナさばく（グビアナ城南・階段で降りた盆地）
- ・おどるほうせき（336G）カルバド大草原・魔獣の洞窟
- ・ゴルドスライム（10080G）宝の地図（遺跡）

ゴールドマンは出現率が低いので、デザートタンクも積極的に狩る方が効率は良いかも。
ガマのあぶらを手に入ればヘパイトスのひだねからプラチナメイル錬金も狙える。

ゴルドスライムは出現数の少なさと倒しにくさ、お供の強さがネック。
お供のモンスターはLv99のキャラが「みのがす」を使えば高確率で逃げてくれる。

[ゴールデンスライムしか存在しないフロアがある地図](#)を入手できれば楽。

メタル以外について

尚、今作は前作(DQ8)よりも、PTメンバーを自由に入れ替えられる仕様の為か、全般的に敵から得られる獲得Gが増加している。
メタル狩りではなく、経験値稼ぎついでに1ターンでサクサク倒せる敵を手当たり次第に数多く相手をした方が時間効率は良いし、素材なども得られる。

クリア直後ならアルマの塔2F以降で全体攻撃を駆使して手当たり次第に倒すのがお勧め

盗むを使って稼ぐ

ナイトリッチからダークシールドが盗みやすい
ひとつ8200Gで売れる

錬金術

とりえずフィールドや魔物から拾った素材での錬金は元手がタダなので間違いなく儲けになるが
店売り素材と比べて調達の効率が悪すぎるためお勧めはできない

しかし、ミスリル鉱石(3000G)とプラチナ鉱石(1500G)は素材の中でも特別高値で売れるうえ
天使の泉でも拾えるので必要がないのであれば売りさばくといいたろう
すれ違い通信まちの時間でも素材沸きの時間はカウントされるのでそこそこの稼ぎにはなる

ぬくもりのシャブカ (売値：1200G)

けがわのフード×1 (ふなつきば：550G)

うさぎのおまもり×1 (ツオの浜orエラフィタ村：240G)

やわらかウール×1 (カルバド：180G)

$1200-(550+240+180)=230G$ の儲け

1つあたりの元手が低くすぐに大量に生産可能になるのでわりとおすすめ

上の素材を99個ずつ個買うと96030G

99個売ったときは118800Gになり差額の儲けは22770G

(補足)うさぎのおまもりはエラフィタ村で買う方が効率が良い。

ツオ店と比べて店主が無駄口を叩かず、野外で店をやっているためすぐにルーラできる。

ゴールドメール (売値：4900G)

シルバーメール×1 (サンマロウ：4000G)

きんのゆびわ×1 (ツオの浜：220G)

きんのプレスレット×1 (ツオの浜：350G)

$4900-(4000+220+350)=330G$

シルバーメールの高額さがネック

2つの素材がツオでまとめて買える

上の素材すべて99個買うと452430G

99個売ったときは485100Gで儲けは32670G

どちらも手早くやって一回あたり7分前後

ゴールドマン狩りと比べれば圧倒的に効率がいいためクリア前~クリア直後くらいまでは非常に有効

シャブカ99個売りを繰り返して所持金が32万Gに達した辺りからゴールドメールの方が金銭効率が上になる

その時点で大体ゴールドメール70個分前後購入可

ただし宝の地図ダンジョンに登場するモンスターの中には莫大な額を落とすモンスターもいるため

クリア後は当面困らない程度に装備を整えられる額を作ったら、

とっとと高レベル地図狩りに精を出したほうがいいだろう

ちなみに非売品であるがゴールドメール+プラチナこうせき+ヘパイトスのひだねで

プラチナメール (売値：9000) が作れるので十分に素材を持っているのならばコチラもあり

【錬金スレ2から】

更に計算、シミュレートしてみた。

元手10000Gでスタート。所持金の1/1000の数だけ、ふなつきばでフード、カルバドでウール、ツオでおまもりを買う。

最初は10000Gなので、10セット分。売り上げが12000だから次は12セットって感じで。

これで生産して、12周で10万を越え、一度に99セット分買える所持金になる。

99個生産1周で5~6分程度なので、12周で1時間程度。

銀行に10万預けて、使う前に増やすようにすれば、5分で20000G稼げるようになるので、

この時点でクリア後も、金銭面では全く困らなくなる。

次にシルバーメイルで儲けられるようにするため次の目標は45万になるが、
上記で貯めて、13万あれば、フード、ウール、おまもりを99個購入し、
更に余ったお金で金の指輪を99個、金のプレスレットを残金で買えるだけ買う。
シャブカを99個作り、サンマロウで売却、売り上げで買えるだけシルバーメイルを購入。ゴールドメイルを生産売却。

船着場(フード購入) カルバド(ウール購入) ツォ(お守り、指輪、プレスレット購入) セント(シャブカ生産)
サンマロウ(シャブカ売却、Sメイル購入) セント(Gメイル生産) 船着場(Gメイル売却、フード購入)ってサイクルにする。
シャブカとGメイルそれぞれ99個生産でも1周9分程度。このサイクル8周目で45万を所持金が越える。
ここまで3時間ぐらいだと思う

これ以降はシルバーメイルをゴールドメイルにして売れば、1周5分程度で3万以上稼げるようになる。
ゴールドマンを5秒に1体ペースで狩れるぐらいの収入になる。

マルチプレイができるのであれば...

相手にレア度0のアイテムを渡した後にリセット。
これでお手軽に稼ぐことができる。
特にパースデーケーキはWi-Fiショッピングでしか手に入らないものの、
1個1800Gで売れるので、あらゆる金稼ぎの中でも最も効率よく稼げると思われる。
元手が1個しかない場合でも、お互いに渡してはリセットを繰り返すことで手持ち自体を増やすことができる。
なかなか拾えない素材なんかも増やしておくとも便利かも。

仲間を全員預け、渡す側一人、渡される側一人にすると受け渡しが早くなるのでお勧め。

計測。

ゴールドメイル錬金 3.3万G/4分1周 =49万G/時

ゴルスラオンリー 12万G/10分 =72万G/時

パースデーケーキ 18万G/8分1周 =134万G/時

(ゴルスラはレフィカル地図にて、LV80、取り巻きが居る時は3ターンくらい、瞬殺できればもう少し速いかも。)

(ゴルスラレフィカル地図にて「みのがす」使用した場合100万G/時くらいでした)

追記

クリスマスケーキは2400Gで売れるのでさらに効率がよくなる模様