

あの楽器のiPhone/iPod touch版の開発に関するまとめサイトです。

- 2009/06/18

iPhone OS 3.0がリリースされたので、開発環境のiPhoneをアップデートしてみました。
軽く触ってみた限りでは、イノセンサーは問題なく動作しているようです。
不具合などがありましたら、ご連絡ください。

- 2009/05/28

本日、iTunes AppStoreにて、正式版が公開されました。

<http://itunes.apple.com/WebObjects/MZStore.woa/wa/viewSoftware?id=316875663&mt=8>

操作ガイドなど色々を用意しないと...。しばらくは、野生の勘で色々といじくり倒してみてください。
次期バージョンに向けての要望や不具合などもございましたら、コメントなどに残していただくとありがたく存じます。

- 2009/04/06

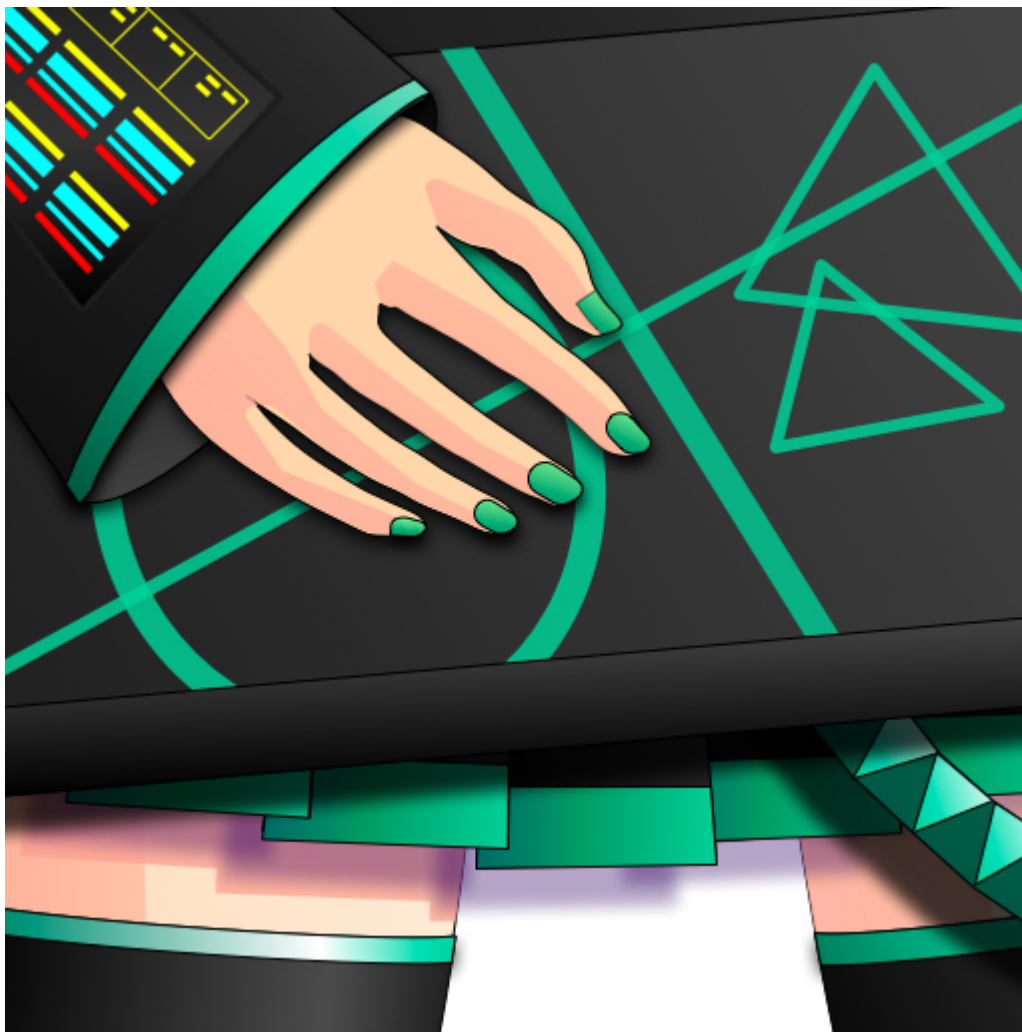
Ver.0.9をアップロードしました。内部的にはEG周りをいじっていますが、外見的にはアプリ名&アイコンを変更しています。
ベータ版配布は、まだ受付中(4/6)。現在の仕様で音色をいじっても今ひとつな感じなので、EGパラメタを各モジュール毎に設定可能なように変更しようと考えています。
次回配布は、上記修正後になるかと思えます。

- 2009/04/04

アプリ名を「イノセンサー」と改名しました。「あの楽器」自体の名称は「あの楽器」を表現した様々な作品やコンセプトを表す総称として認識されつつあるので、個々のアプリ名として、別個の名称を与えた方が良いということと、依頼動画のコメント内での呼称候補としてあげられていたものの一つであること、開発開始時のプロジェクトファイル名やアプリの名称がInnocencerであったことから「イノセンサー (a.k.a. あの楽器)」ということにしようと思えます。

あわせてアプリのアイコン画像を変更いたしました。初音ミクをモチーフとする画像が含まれているため、ピアプロ頒布物利用申請にて申請登録いたしました。

<http://piapro.jp/product/?id=1i5jv4aj>



- Innocence 3D PVに出てくる『あの楽器』をiPhone/iPod Touchで作成しています。
- マイペースでぼちぼち開発していますので、レスポンスが遅くなりますが、ご了承ください。
- 開発者は、楽器が弾けないので、キー配置 / 奏法など、実際の演奏者の立場からのご意見募集中です。

注：このサイトで開発しているiPhone版あの楽器は、芸者東京エンターテインメント（GTE）が開発・販売している「あのがっき」アプリとは全く別個のもので、誤解・間違いのないようよろしくお願いいたします。

企業による有償アプリの参入もあり、一個人の趣味としてアプリ開発 / リリースするには、サポートを含めて十分に対応してゆくことは難しいため、iPhone版「あの楽器」としての役割はあちらのアプリに頑張ってもらって、こちらはマイペースで進めてゆければと思います。

ベータ対応を含めて、色々と拙い対応ではありますが、ご理解のほどよろしくお願いいたします。
すでに「あの楽器」に触発されたアプリが2種公開されていますが、「楽器アプリとしての操作性や楽しさ、新たなUIの提案」という視点で、開発を続けてゆければと思います。

なお、公開時は無償版としての提供を予定しています。