

## 乗り物一覧



### ・ 陸上兵器

#### 【戦車】

- M4 シャーマン
- 九七式中戦車 チハ

#### 【偵察車】

- ウィリス・オーバーランド ジープMB型
- 九五式小型乗用車

#### 【対空砲】

- ボフォース 40mm機関砲
- 九八式二十糎高射機関砲

#### 【固定機関銃】

- ブローニングM1919A4重機関銃

### ・ 航空兵器

#### 【戦闘機】

- チャンス・ヴォート F4U コルセア
- 三菱 零式艦上戦闘機

#### 【爆撃機】

- ノースアメリカン B-25 ミッチェル
- 三菱 九七式重爆撃機

### ・ 海上兵器

#### 【航空母艦】

- ヨークタウン級航空母艦

## 祥鳳型航空母艦

### 【揚陸艇】

#### ・ LCVP ヒギンズボート

#### ・ コメント

---

## 陸上兵器

### 【戦車】

陸戦の要の戦車。銃弾・対空砲弾・近接武器ではビクともしない。

車体背面の装甲が一番薄く、そこに戦車砲やバズーカを食らうと一瞬で破壊寸前の大ダメージを受け手榴弾やライフルグレネードを食らっても一撃で撃破されてしまう状態となる。

その他の部位は耐久力が最高の状態だと戦車とバズーカは2発、手榴弾とライフルグレネードは8発耐えることができる。TNTと爆撃は直撃すると一瞬で棺桶。

戦車砲は放物線を描くため遠距離を狙う場合は砲身を上げて調節する必要がある。

チャーマンとチハは特に性能差はない模様。

### M4 シャーマン



2人乗り（1番席：運転＋砲手＋同軸機関銃手・2番席：機関銃手）。アメリカ軍の戦車。第二次世界大戦中に5万輛近く生産された

事で物量をいわせた戦略に貢献した。

アメリカ軍だけでなくイギリス軍など連合軍側でも幅広く運用された。

アメリカ軍はチャーマンの後継戦車の開発を怠っていたためドイツ軍戦車には終戦まで苦戦していたが日本軍相手には無敵を誇った。

[Wikipedia](#)

### 九七式中戦車 チハ



2人乗り（1番席：運転＋砲手＋同軸機関銃手・2番席：機関銃手）。日本軍の戦車。溺愛する人からはチハタン(チ八たん)と呼ばれる。

多分語源はチハ短砲身型の略(チハ短)だと思われる。

ゲームに登場するのは57mm砲を搭載したもので、対戦車戦を考慮した性能ではなかったため軽戦車のM3スチュアートにすら苦戦していた。

また、実車は当たり所が悪いとライフル弾も貫通してしまうほど装甲が薄かった。

後に47mm砲（口径は小さいが砲身が長く貫通力が高い）に換装したが、結局終戦までシャーマンに歯が立たなかった。

[Wikipedia](#)

## 【偵察車】

高速で移動できる四輪駆動車。

装甲は銃弾ならある程度耐えられる程度。実は銃剣でもダメージが入る。

リスボンするごとに流れる音楽が変わり、和風音楽・洋風音楽・BF1942の音楽の3種類がある。

十字キーの左右ボタンを押すことで音楽の変更も可能。

因みにBF1942の音楽は「BF1942 Theme」「本編未使用音楽」「BF1942 Win Theme」の順。

本編未使用音楽が新規に制作した物か、新規作成の物かは不明。

もしくは本当はあれで一曲なのかもしれない。

2番席は手持ちの武器を使うことができるが左右の射撃角度には限界があり背後には撃てない。

運転席の位置が違う以外は特に性能差はない。

## ウィリス・オーバーランドジープMB型



3人乗り（1番席：運転手・2番席：座席＋射撃手・3番席：機関銃手）。アメリカ軍の偵察車。運転席は左側。

[Wikipedia](#)

## 九五式小型乗用車



3人乗り（1番席：運転手・2番席：座席・3番席：機関銃手）。日本軍の偵察車。通称「くろがね四起」。運転席は右側。

[Wikipedia](#)

## 【対空砲】

航空機の撃墜に使う機関銃。連射速度は遅め。戦車にはほとんど効果がない。連射しすぎるとオーバーヒートしてしばらく撃てなくなる。狙う目安は、照準を飛行中の敵機よりも手前（だいたい機体半分ほど）の位置にあてて、そこから上空で炸裂する対空砲の煙が、敵機に重なるように微調整してやるとよい。敵偵察兵からのスナイプに注意。砲座を頻繁に回転して頭を常に動かすと狙撃され難いかも。

### ボフォース 40mm機関砲

アメリカ軍の対空砲。

[Wikipedia](#)

### 九八式二十糎高射機関砲

日本軍の対空砲。通称ホキ砲。

[Wikipedia](#)

## 【固定機関銃】

マップに置いてある他にも戦車・偵察車・揚陸艇に搭載されている機関銃。連射しすぎるとオーバーヒートしてしばらく撃てなくなる。対空射撃にも使用可能。

### ブローニングM1919A4重機関銃

アメリカ軍と日本軍が使用。固定機関銃や戦車・航空機・ジープの搭載機銃として幅広く運用された。また今作ではM2機関銃は登場しないようだ。

[Wikipedia](#)

---

## 航空兵器

### 【戦闘機】

制空権を握っているかどうかは戦況に大きく絡んでくるため重要な兵器。機銃は連射しすぎるとオーバーヒートしてしばらく撃てなくなる。爆弾は一度に2発投下する。急降下爆撃をする場合はあまり高度を下げすぎると機首を上げきれず地面に激突してしまうため注意。速度を落とすと小回りの利きがよくなるがあまり落とすと失速する。機体を修理したい時は滑走路や空母の甲板スレスレを飛ぶか着陸すると自動修復できる。BF1943における両機の性能差は、零戦は耐久力と火力は低い機動力が高く、コルセアは耐久力と火力が高く、機動力が低い設定になっている模様。

### チャンス・ヴォート F4U コルセア



1人乗り（操縦＋機銃＋爆弾）。アメリカ軍の戦闘機。

着艦が難しいということで主力艦載機の座はF6F ヘルキャットに取られ戦争末期にようやく艦載機として運用された。

コルセアと交戦したことがある日本海軍パイロット曰く、ヘルキャットの方が手強かったらしい。

1969年のサッカー戦争で起きた現史上最後のレシプロ航空機同士の空戦を演じたのもコルセアである。

[Wikipedia](#)

### 三菱 零式艦上戦闘機



1人乗り（操縦＋機銃＋爆弾）。日本軍の戦闘機。別名「零戦（れいせん・ゼロせん）」「ゼロ戦」。防弾性を犠牲にしてまで軽量化したことで手に入れた機動力、強力な20mm機関砲、そして熟練パイロットの神業的な腕が合わさって戦争初期は連合軍から「ゼロ・ファイター」と恐れられた。

だが後継機に恵まれず、またアメリカ軍が零戦の弱点を掴んだり強力な戦闘機を投入したことで戦争中期からは苦戦していく。

ちなみに機体番号は「BII-135」。

[Wikipedia](#)

### 【爆撃機】

アンテナが回っている建物で呼び出せる大量の爆弾を搭載した爆撃機。3機編隊で出現。

アンテナが回っていない間は呼び出すことができない。

操作できるのは進行方向と爆弾投下のタイミングだけである。

照準通り狙うと投下した爆弾が目標所より少し後ろに集中するため目標より少し前を狙うといい。

対空砲で撃墜されるとその分投下できる爆弾の数が減ってしまい、もちろん全滅すると何もできずに終わる。

### ノースアメリカン B-25 ミッチェル



アメリカ軍の爆撃機。

日本本土初空襲（ドーリットル奇襲）を行った機体として、

また終戦直前にエンパイアステートビルに激突した機体としても有名。

同時期に採用されたB-26マローダーより扱いやすく幅広い戦線で活躍した。

[Wikipedia](#)

## 三菱 九七式重爆撃機



日本軍の爆撃機。

日本陸軍初の近代的重爆撃機であり、信頼性の高さと後継機に長く恵まれなかった事から、多数が生産され、終戦まで第一線で使用された。ちなみに九七式の「九七」は西暦ではなく、皇紀2597年（昭和12年）に正式化された事に由来している（2600年だと海軍は「零式」、陸軍は「百式」となる）。

[Wikipedia](#)

---

## 海上兵器

### 【航空母艦】

破壊することも動かすこともできない固定陣地的役割を持っている。

### ヨークタウン級航空母艦



アメリカ軍の空母。コルセアを2機、揚陸艇を4隻、対空砲を2基搭載。

同型艦はヨークタウン、エンタープライズ、ホーネットの3隻でエンタープライズ以外は第二次世界大戦で戦没。エンタープライズの名前は原子力航空母艦エンタープライズに引き継がれる。

[Wikipedia](#)

### 祥鳳型航空母艦



日本軍の空母、零戦を2機、揚陸艇を4隻、対空砲を2基搭載。  
同型艦は祥鳳・瑞鳳の2隻で祥鳳は1942年、瑞鳳は1944年に戦没。  
[Wikipedia](#)

## 【揚陸艇】

海を渡って陸地上陸するための船。

### LCVP ヒギンズボート



6人乗り（1番席：運転手・2, 3番席：機関銃手・4, 5, 6番席：乗組員）。

アメリカ軍と日本軍が使用。

プライベート・ライアンの冒頭でオマハビーチに上陸するアメリカ兵達が乗っていたのはこれ。

[Wikipedia](#)

また、GoogleMapでは硫黄島の千鳥ヶ浜沖に沈船群があるのを見ることができる。

[GoogleMap](#)

因みにヒギンズボートはコードネームで、LCVPが認識番号。例えるならば「M4 シャーマン」が分かりやすいだろう。

[目次へ戻る](#)

---

[BF1943@wiki広告スペース/amazon関連商品]

---

## コメント

- ページ編集に関するコメントやページに対する意見・感想はこちらにどうぞ。
- wikiの編集が出来ない人・分からない人は、こちらにコメントして下さい。
- 編集して欲しい場合は、編集して欲しい旨とその内容を明確に記入して下さい。
- ゲームに関する質問は、「[質問用](#)」を使って下さい。
- 当wikiに対する意見や要望、管理人への連絡は「[管理用](#)」にどうぞ。

- 無意味な発言・マナーの悪い発言は削除されることがあります。
- ん、ゼロ戦のコードネームって「ジーク」  
じゃなかったっけ? -- (だめだめエース) 2011-10-22 21:47:53
- べっ、べつにアンタのために教えるんじゃないからね!(人・ ・) <http://gffz.biz/top.html> -- (まほち) 2011-11-05 17:20:11
- たしか、三二型だけコードネーム、ハンブでしたよね? -- (名無しさん) 2011-11-11 09:58:01
- そうです。三二型は、ハンブ(hamp)です。  
(スペル間違えていたらごめんなさい。) -- (だめだめエース) 2011-11-25 17:15:21
- 烈風とか震電とかでほしい B F 1945と1944でるかな -- (エーリヒハルトマン) 2012-01-15 11:47:14
- 
- 富嶽でほしいw -- (k) 2012-01-15 22:03:22
- エーリヒハルトマンさん多分そうだと  
アメさんp - 5 1 とかf 6 f を出すと思います -- (だめだめエース) 2012-01-18 15:54:43
- 富嶽でたらアメさんドッカーーンとなりますね(笑) -- (だめだめエース) 2012-01-18 15:56:53
- 富嶽とはw w  
製作途中で終戦を迎えましたよw w -- (うほうほエース) 2012-01-31 19:53:29
- でも我が軍が富嶽出したらアメさん  
B - 3 6 で . . . . . -- (だめだめエース) 2012-02-05 21:53:39

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

---