

# ゲームモード

- コンクエスト

  - ルール
  - 拠点占領方法
  - スコアポイント

- 制空権モード

  - ルール

- コメント

---

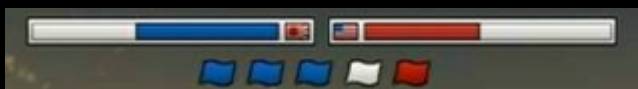
## コンクエスト

### ルール

敵より多くの拠点を占領して、敵軍のチケットゲージ（戦力）を「0」まで減らせば勝ち、全拠点の半数以上を占領すれば敵のチケットゲージが減少していく。

（占領した拠点多ければ多い程、敵のチケットを早く削る事が出来る）

また占領した拠点は、リスポン（復活）地点として死亡時に選択できるようになる。敵を倒すことでもゲージは少しだけ減少する、安易な無駄死にはなるべく避けよう。



青色ゲージが味方。赤色ゲージが敵側、(減少しだすと点減します)

青色旗は味方が占領した拠点。赤旗は敵が占領した拠点。白色は中立状態。

### 拠点占領方法

拠점에立っている旗の一定範囲内に入ると、両軍のチケットゲージの間に、円形の占領ゲージが表示される。その範囲内に居続けると占領ゲージが減っていき、占領ゲージの色が白から青色に変われば占領完了。敵に占領された拠点を奪う時は、占領ゲージを赤色から白色（中立）に戻す分、占領にかかる時間が増える。



占領中は、範囲内に味方がより多くいればいるほど占領にかかる時間は短くなる。

ただし範囲内にいる味方と敵兵の数が同じになると占領は中断されるので、敵兵を倒す必要がある。

なお、白色（中立）状態から青色に変わっていく間は、ミニマップ上やプレイ画面上では

自分達がいる拠点が、白旗の点滅で表示されて、味方や敵にそこが占領される直前である事を知らせてくれます。

### スコアポイント

ノーマルキル +10

キルアシスト +3

アシストボーナス +5

ヘッドショットボーナス +5

拠点制圧 +30

拠点制圧アシスト +10

防衛キルボーナス +3

ビークル破壊 +10  
ビークル破壊アシスト +5  
ビークルキルアシスト +5  
各種切手 +20  
自殺 -10

---

## 制空権モード

合計4300万キル達成で追加された珊瑚海マップ用の対戦モード。

### ルール

両軍に配備された2艦の空母から、それぞれ戦闘機で飛び立って、マップ中央にある空域拠点からより多くの敵機を排除してその制空権を確保し、敵軍のチケットを「0」にした方が勝ち。空域拠点の範囲内に飛んでいる戦闘機の多い軍が制空権を確保できる（占領ゲージを進められる）。

復活地点は2艦ある空母のみ（どちらかを選ぶことは無理）。甲板には最大2機の戦闘機が出現。戦闘機は味方が先に乗って行っても、30秒ほど待てば新しい機体がどんどん補充されます。

味方空母の上空以外で戦闘機から飛び降りてパラシュート降下しても強制的に自殺になるので、敵空母に潜伏しようとしたり島に上陸することはほぼ不可能。（敵空母に着陸することは可能）なお、敵空母上の敵兵や戦闘機を倒してもチケットは減少しないので注意。

---

[目次へ戻る](#)

[BF1943@wiki広告スペース/amazon関連商品]

---

## コメント

- ページ編集に関するコメントやページに対する意見・感想はこちらにどうぞ。
- wikiの編集が出来ない人・分からない人は、こちらにコメントして下さい。
- 編集して欲しい場合は、編集して欲しい旨とその内容を明確に記入して下さい。
- ゲームに関する質問は、「[質問用](#)」を使って下さい。
- 当wikiに対する意見や要望、管理人への連絡は「[管理用](#)」にどうぞ。
- 無意味な発言・マナーの悪い発言は削除されることがあります。
  
- 旗取り戦ないのかよ -- (名有りさん) 2009-07-11 20:15:28
- 旗取り戦しかないの間違い？ -- (名無しさん) 2009-07-12 00:54:16
- たぶん「CTF」のことかと。敵ベースの旗を取って味方ベースに持ち帰るやつ。 -- (名無しさん) 2009-07-12 01:11:54
- 随時ゲームモードの追加を求む  
EAさん頼むよw -- (ななな名無しさん) 2009-07-13 22:41:24
- コーラルシーだけがEAの技  
  
BFBC2までの宣伝ゲームだから出して終わり。  
まあEAのFPSファンの人にとってはBC2までの暇つぶしとなるってこと -- (名無しさん) 2009-07-14 20:07:48
- 制空権楽しそう -- (名無しさん) 2009-07-15 17:09:42
- 制空権モードってお前・・・

ただ戦闘機でチームデスマッチしてるだけじゃねえかww  
何という劣化版1942空戦マップ -- (名無しさん) 2009-07-16 23:22:44

- 制空権の拠点占領すればチケット減少するから  
単純なTDMルールではないよ -- (名無しさん) 2009-07-19 14:04:33
- PS3の制空権モード開放されましたね -- (名無しさん) 2009-07-19 16:23:46
- 万歳！バンザァアイ！ -- (PS3プレイヤー) 2009-07-19 22:48:51
- 制空権モードで敵の数が圧倒的に多いとまず勝てないんだが -- (名無しさん) 2010-03-10 20:11:45
- 制空権モードポイント稼ぎにはいんじゃない？  
普通に1000ポイントとれたりするから -- (名無しさん) 2010-04-25 21:58:26
- 制空権モードって開始直後の状況でその後の流れが全て左右される様な気がする。特に米国は機動性が鈍いから旅  
回性能を何とか味方同士で死角を埋めないと確実に各個撃破されるよねTT -- (追加ステーキ) 2010-05-14 20:33:09
- 自軍2人に対し10人の戦があったんだけど -- (k) 2011-03-19 21:13:02

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

---