

下位ビットから

1B

6b;キャラの複雑な動きを制御するのに使える(通常28, 20 D1 B8)

2b;グラフィックNo.下位

1B

6b;グラフィックNo.上位

2b;向き

1B

8b;X座標下位

1B

1b;X座標上位

7b;Y座標下位

1B

2b;Y座標上位

3b;?

1b;?(99 97 80)

1b;セリフ終了時にウインドウを閉じ入力待ちになる(1)

1b;未使用?

3B;処理1(マップ進入時ジャンプするアドレス)

3B;処理2(話しかけたときジャンプするアドレス)

1:話しかけたときの処理が A9 02 00 8D 00 3C 6B などの、
メッセージを伴わない処理のときに OFF になることが多い。