

7E0300:スプライトデータ
7E2000-7E2A9F:セーブデータに入れる範囲
7E2019-7E201B:手持ちのゴールド
7E201D:パーティー人数
7E201E:馬車外人数
7E201F:馬車外人数?
7E203A-7E203B:預けたゴールド(*1000)
7E203C-7E203E:カジノのコイン
7E2040-7E218F:パーティーキャラデータ(2Ah*8)
7E2190-:イベントフラグ
7E2332-7E2879:預けモンスターデータ(1Ah*)
7E294A-7E29E9:酒場キャラデータ(20h*5)
7E3000-:人々のデータ(20h*X, 00~07:操作キャラ又は乗り物, 08-1F:町の人)
7E3020:X座標
7E3040:X座標上位
7E3080:Y座標
7E30A0:Y座標上位
7E31E0:キャラの向き(+10:右, +20:左, +40:下, +80:上, 下位4bitは次の向き)
7E36E0:話しかけたときの反応番号下位
7E3700:話しかけたときの反応番号上位
7E3200:キャラグラフィック並びの番号(00から順に)
7E3220:キャラグラフィック番号
7E34E0:スプライト大きさ
7E3500:スプライト大きさ
7E4000-7E4FFF:グラフィック用
7E5000-7E5FFF:グラフィック用
7E8000-7E005F:キャラグラフィックアドレス群
7E8060-:キャラグラフィック番号群
7EFC00-:マップデータ