

(0000~000F):ヘッダ

(0010~001D):武器値段

(001E~002B):鎧値段

(002C~0031):盾値段

(0032~0051):道具値段

(0060~0097):町の店屋データ

各どうぐ(武器等も含む)のIDのセットが記載

(0098~00AB):武器の攻撃力、防具の守備力データ

(00AC~00E7):経験値テーブル

各4bitのデータ量、1LV~30LVまで。

ここをいじくれば速攻レベルアップが可能。

(02DD~0723):各ウィンドデザイン

(02DD~031E):主人公の状態(左上のやつ)ウィンドデザイン

(031F~03B9):主人公のつよさウィンドデザイン

(03BA~0424):主人公のつよさ装備品部分デザイン

(0425~044E):メッセージウィンドデザイン

(0425~042A):メッセージ行間

(042B~0430):メッセージ下枠

(0431~0436):メッセージ上枠

(0437~043C):文章1行目

(043D~0442):文章2行目

(0443~0448):文章3行目

(0449~044E):文章4行目

(044F~04B6):移動時コマンドウィンドデザイン

(04B7~04ED):バトルコマンドウィンドデザイン

(04EE~0525):はなす方向ウィンドデザイン

(0526~0573):じゅもんウィンドデザイン

(0574~05E9):どうぐウィンドデザイン

(05EA~06C5):店屋ウィンドデザイン

(06C6~06DC):はい・いいえウィンドデザイン

(06DD~0723):武器防具屋への用事内容選択ウィンドデザイン

(0724~0798?):配色データ( モンスター配色はまた別の位置 )

(0724~0774?):フィールド配色・町城配色・ダンジョン配色等

(0775~0777):水色白肌色キャラ配色(主人公キャラ等の配色)

(0778~077A):緑系キャラの配色

(077B~077d):灰色系キャラの配色

(077E~0780):茶色系キャラの配色

(0799~085C):戦闘背景の画像配列データ

(0868~0B48?9?):文字データ

(0868~08CB):単語データ(会話データ容量節約のためかと)

(08CC~08FE):じゅもん単語データ

(08FF~0903):「レベル」

(0904~0A1C):武器・防具・道具名

(0A1D~0AFD):単語データその2

(0AFE~0B48):濁音・半濁音文字データ

なお、会話文のデータ値の6D~EFがこのデータに相当する。

(0B4A~2829):マップデータ

(0B4A~143F):フィールドマップデータ  
(1440~152F):フィールドマップ左端(の一番上から下まで)開始アドレス  
(1530~1539):地上マップデータの存在するアドレスの指定  
およびマップの広さ外周の画像  
(153A~15C5):各町・城・ダンジョンのマップアドレスの指定と規格  
(15C6~2829):各マップデータ  
(15C6~168D):竜王の城 1 F マップ  
(168E~1755):ドムドーラマップ  
(1756~1917):ラダトーム 1 F マップ  
(1918~1949):ラダトーム 2 F マップ  
(194A~1B0B):竜王の城最下層マップ  
(1B0C~1C2B):マイラの町マップ  
(1C2C~1DED):ラダトームの町マップ  
(1DEE~1FAF):メルキドの町マップ  
(1FB0~2077):ガライの町マップ  
(2078~2239):リムルダールの町マップ  
(223A~226B):ラダトームのほこらマップ  
(226C~229D):あめのほこらマップ  
(229E~22CF):みなみのほこら(にじのしずく手に入るところ)マップ  
(22D0~2397):竜王の城 B 1 F マップ  
(2398~23C9):竜王の城 B 2 F マップ  
(23CA~23FB):竜王の城 B 3 F マップ  
(23FC~242E):竜王の城 B 4 F マップ  
(242F~245F):竜王の城 B 5 F マップ  
(2460~2491):竜王の城 B 6 F マップ  
(2492~24EB):みなみの洞窟マップ(リムルダールに通じる場所)  
(24EC~254D):ドムドーラ北の洞窟 B 1 F マップ  
(254E~25AF):ドムドーラ北の洞窟 B 2 F マップ  
(25B0~2677):ガライの墓 B 1 F マップ  
(2678~273F):ガライの墓 B 3 F マップ  
(2740~2771):ガライの墓 B 4 F マップ  
(2772~27C5):ガライの墓 B 2 F マップ  
(27C6~27F7):口トの洞窟 B 1 F マップ  
(27F8~2829):口トの洞窟 B 2 F マップ  
なお、ほこらからダンジョンのデータにかけて、  
町の隠しモザイクのマップ位置データが入ってる。  
実際のマップデータに + 8 されているところが隠しモザイク部分と  
なっている。