

53.

名称：デス・スパイラルマシン

パートナー：アンチスパイラル

螺旋力：0

能力：

このカードが参加しているバトルフェイズ開始時に、相手のガンメンを1枚選びバトルフェイズ終了時までそのカードの螺旋力を0にしてもよい。そうしたら、バトルフェイズ終了時までこのカードとセットになっている全てのキャラクターの螺旋力を-3000する。

Q．ガンメンの螺旋力が増えている場合は、どうなりますか？

A．この能力を解決した時点で、0になります。その後で増減があれば、0から変動します。

Q．能力で螺旋力がマイナスになる場合は、どうなりますか？

A．0以下になる場合は、計算時に全て0として計算します。