

【更新履歴】最新3件まで

09/04/27 容量問題解決のため作成

09/04/27 コースリンク追加

Bコース

ステージ1 軌道エレベータラ・トゥール

パートナー：デスサイズヘル

敵機：グフ・カスタム&グフ・カスタム エクシア(刹那) グフ・カスタム グフ・カスタム

備考：最初なので特に注意はないが、闇討ち格闘には注意。

ステージ2- ヘリオポリス

パートナー：ストライク

敵機：イージス(アスラン)&デュエルAS(イザーク) デュエル インパルス(シン) イージス デュエル

備考：種~種運命のザフトの赤チームが揃うが、特に難しくはない。

まれにイージスが自爆を仕掛けてくる事があるので注意。

ステージ2- 鉱山都市

パートナー：ヴィクトリー

敵機：陸ガン(シロー)&ドム 陸ガン 試作3号機(コウ) ドム 陸ガン

備考：高誘導BZが飛んでくるのでひっかからなければ問題ないはずである。

ステージ3- 連邦軍 北極基地

パートナー：ヴァーチェ

敵機：ドム&ドム ドム ザク改(パーニィ) ケンプファー(ミーシャ) アレックス(クリス) ドム

備考：地味にドムが強いのでドム最優先撃破で何とかなる。ヴァーチェは何気に落とされやすい。

ステージ3- ジャブロー ターゲット：ハンマ・ハンマ(マシュマー)

パートナー：ケンプファー

敵機：ザク改&カブル ザク改 カブル ザク改 **ハンマ・ハンマ(マシュマー)** カブル ターゲット以外撃破 ザク改

備考：マシンガンで削られ過ぎない様注意。ターゲットのハンマはステージ真ん中のガウの残骸にお立ち台のように降りてくる。

3-よりは気持ち難しくない程度なので腕に自信がなければこちらを選ぶのも手かも....

ただし、ケンプファーが凄いい勢いで落ちていくので、3000コストの場合オーバーコストになることが多い。

ステージ4- グリプス内部

パートナー：ゲドラフ

敵機：キュベレイMk-II(ブル)&

敵全滅後/ZZ(ジュード)&百式 キュベレイMk-II

備考：原作のZZでのガンダムチーム。この場合のZと百式はピーチャャルー？

百式は無人の機体であってもゲージが2000以下なら「まだ終わらんよ」は使ってくる。

その為百式から落とすと面倒がなくていい。点数狙いなら最後に回すのもいい。

ステージ4- ランタオ島

パートナー：キュベレイ

敵機：グフ・カスタム&アッガイ グフ(ノリス) アッガイ ヴァーチェ(ティエリア)

備考：意外にキュベレイが仕事してくれるので楽なはず。

状況次第ではこちらの方がいいかも....

ステージ5- アウドムラ

パートナー：シュピーゲル

敵機：F91&ヴィクトリー ヴィクトリー ビギナ・ギナ(セシリー) F91(シーブック) ヴィクトリー

備考：小型の高機動機体が多い面。F91に手間取らなければ問題ない。

ステージ5- フォン・ブラウン

パートナー：試作1号機

敵機：デスサイズヘル(デュオ)&アレックス デュエルAS アレックス シュピーゲル(シュバルツ) デュエルAS

備考：張りつかれるとやっかいな機体が多いので分散して撃破すれば問題ないかと....

ステージ6 レクイエム ターゲット：エルメス

パートナー：ガンダム

敵機：ドム&ドム

敵全滅後：**エルメス(ララァ)** &シャアゲル ターゲット以外撃破 シャアゲル (乱入された直後にエルメス撃破するとドムが来る)

備考：エルメスは高速移動、NDを駆使しつつ、ビットやメイン砲で攻撃してくる。

ビットのロックが1回や2回NDしたところで解けない模様

逃げ回るので格闘戦を挑むのはかなりきつい。

お供のシャアゲルは耐久150くらい？(BR3発で倒せる)エルメスの周りを浮遊している。

エルメスがロックしてる機体に、遠いとビームライフルで射撃、近いとビームナギナタ振り回し、キックを仕掛けてくる。なかなか馬鹿にならないダメージを喰らわせる上、倒しても無限?に沸き続けるので厄介(5機以上落としても出てきます)。しかし撃破ボーナスはもらえる。
初代が非常に強いので、指令を集中にして自分は逃げ回ってれば勝てる。
ただしエルメスのとどめを自分で刺さなければExにいけないので、エルメスが「もう持ちません大佐!」と言ったら回避にして自分が突撃しよう。

ステージ7- コロニー内部

パートナー：トールギス

敵機：ヘビーアームズ改&ザク改

敵全滅後：ゴッド(ドモン)&ノーベル(アレンビー) ザク改

備考：前半でダメージを受けないように、気をつければ楽な方かと...

ステージ7- アウドムラ

パートナー：ノーベル

敵機：トールギス(ゼクス)&ビギナ・ギナ インパルス ガンダムX(ガロード) ビギナ・ギナ

備考：どの機体も射撃性が良いため、苦戦しないように、味方はとても頼りになる。

ステージ7-EX アクシズ ターゲット：フリーダム(キラ)&アカツキ(ムウ)

パートナー：デスティニー

敵機：Aストライク&Sストライク&Lストライク

敵全滅後：フリーダム(キラ)&アカツキ(ムウ) 1機撃破 ストライク

備考：フリーダム&アカツキよりも、前座のストライク3匹のほうが辛い。

前座のストライク3機は換装をしてこないが、ターゲット1機撃破後に出てくる増援は換装してくる。(ランチャーになったのを確認しました)

ランチャーの間討ちが怖いので、ランチャーから潰そう。エールとソードは距離さえとってれば怖さは無いが、近づかれないように注意。

また、パートナーのデスティニーは速攻で落ちるのでオーバーコストしやすい。

CPUは回避推奨、ソードに斬り刻まれないように面倒を見てあげよう。

フリーダムとアカツキは反応は普通なので、自分で全機倒せばターゲットボーナスも加わって比較的容易にEX8へ進むことができる。

ステージ8- サイド7 ターゲット：ガンダム(アムロ)&ガンキャノン(カイ)&ガンタンク(ハヤト)

パートナー：アッガイ

敵機：試作1号機&試作1号機

敵全滅後：ガンタンク(ハヤト) ガンキャノン(カイ) ガンダム(アムロ) 2機撃破後 試作1号機

備考：V作戦ステージ

初期敵全滅後、秒数を置いて順々に登場する。

3機同時構成だが、ガンタンクを早めに落としてしまえば回避可能。

ステージ8- ゲンガナム

パートナー：ハンマ・ハンマ

敵機：試作2号機&ヴァーチェ

敵全滅後：(ロラン)&ウイングゼロ(ヒイロ) ヴァーチェ

備考：高火力機体オンリーステージ

単発ダウンが多いので注意。どの機体も遠距離での放置厳禁。

ステージ8-EX サイド6 ターゲット：エピオン

パートナー：百式

敵機：マスター(東方不敗)&ヴァサーゴ(シャギア) ゲドラフ(カテジナ) エピオン(ミリアルド) ターゲット以外撃破 ヴァ

サーゴ マスター ゲドラフ

備考：悪役・ライバル機体ばかりが敵として登場するステージ(前編)

マスターとヴァサーゴを倒すとしばらく時間が空いてエピオンが出てくる。

エピオンは近距離しか攻撃できないので、おびき出して遠距離で攻撃するとよい。

迂闊に接近すると高ダメージを喰らい、畳掛けられる事もあるので注意。

ステージ9(FINAL) レクイエム

パートナー：アカツキ

敵機：サザビー(シャア)&シャアザク デスティニー(シン) ターンX(ギンガナム) シャアザク

備考：Ex2に続き悪役・ライバル機体ばかりが敵として登場するステージ(後編)。

サザビーよりシャアザクのほうが怖い。サザビーを残しシャアザクから倒そう。

1機落とすとデスティニーが出てくる。

このデスティニーとサザビーを同時に倒すのが理想。

最後のターンXはあまり反応がよくないので分散にし、僚機にシャアザクを相手にしてもらおう。

ステージ(FINAL NEXT) ??? ターゲット：ストライクフリーダム(キラ)

パートナー：Z

敵機：F91&F91

敵全滅後：ストライクフリーダム(キラ) 数秒後 F91 ターゲット以外撃破 F91