

レジスタンス - メディック

公式解説(暫定)

「レンジャー」、「ソルジャー」、「スナイパー」、「エンジニア」に次ぐ、
第5のジョブとして、「**メディック**」が登場！
「回復」や「ステータス異常」などの効果を持った、
今までに無い特殊な武器を装備し、バトルモードに新たな風
を巻き起こします！

解説

公式にて7/6～期間限定で公開されている特設ページで、公に存在が明らかになった新ジョブ。
実はこの前にもとあるイベントで画像があったりしたのだが
原作「HALF-LIFE2」のキャラデザインから完全に逸脱しており、
新武器などの登場などから考えて、今までの概念が全く通用しない可能性もある。

Ver2.0から登場予定。

ロケテスト版暫定データ

ステータス

機動力
装備火力
射撃精度
耐久力

初期装備武器

武器名	弾数
サブマシンガン	45/180
バール	
ポイズンボーガン	1/5

クラスアップ時入手武器

クラス	武器名	弾数
Dクラス	リカバーインジェクション	5

Cクラス ヘルスチャージディスク 5
Bクラス スタンスナイパーライフル 1/5
Aクラス スタンガン
A Aクラス キャプチャーグレネード 5

購入武器

値段	武器名	弾数
1,000SG	エネルギーバッテリー	6
3,000SG	パワードリンク	5

続報を待て！！