

- もっさり、簡易コメント欄を設置してみるテスト -- 管理人 (2006-07-08 12:26:49)
- 100円情報を1件更新させていただきました -- ヘタレソルジャー (2006-07-08 17:05:35)
- 100円情報トクス、wiki作った人も、100円教えてくれた人も、マジGJ! -- 関東プレイヤー (2006-07-08 17:13:36)
- とりあえず、各ジョブを埋めてみたので、誰か修正お願いします。 -- 管理人 (2006-07-08 17:54:01)
- 暫定で武器データページ作ってみました。詳しい人修正お願いします。 -- ヘタレソルジャー (2006-07-08 20:22:41)
- スナイパーのアイテムが一番最後がシールドで後、爆発グレネード、スパークだよ。 -- ジャクソ (2006-07-09 04:12:54)
- ストーリーモード、チャプ7とチャプ8を書いてみました。 -- mix (2006-07-09 04:29:56)
- 100円情報、大阪の項が消えていたので戻し。 -- ヘタレソルジャー (2006-07-09 09:55:17)
- スナのアイテムはコンバイン? レジ? -- 管理人 (2006-07-09 15:47:01)
- 池袋サファリはHLの常連がいるようです。4人で全国などしているのを目撃 -- 名無しさん (2006-07-10 01:38:38)
- そろそろトップにあるテンプレ案削除してもいいと思いますが... -- ヘタレソルジャー (2006-07-11 00:49:07)
- 管理人さん、書き込む欄が見つからなかったので、速答出来ませんでした。スナのアイテムはコンバ員です。 -- ジャクソ (2006-07-11 01:03:31)
- 100円情報1件追加しました (ゲームオスロー立川第2店) -- 名無しさん (2006-07-12 00:48:46)
- チャプ9、チャプ10書いてみました。 -- mix (2006-07-12 04:03:34)
- 2chでチラッとでた、匿名じゃない交流用掲示板を暫定で作ってみました。少し試してみ、需要がなければ消しますし、需要があれば残します。 -- 管理人 (2006-07-12 08:43:40)
- 現行スレ>>869より、Cレンのグレネード・ファイアグレネードが逆になっていたのを修正 -- ヘタレソルジャー (2006-07-13 01:33:51)
- 宮城の100円情報追加しました。 -- 砂のパール (2006-07-13 03:48:14)
- スナイパー戦術を中途半端に追加。体調が戻ったら続きを書く予定。一応スナ初心者向けってことで。 -- orz (2006-07-13 03:55:55)
- ミッション攻略。簡単ですがMISSION 01を追加しました。 -- ZEG. (2006-07-13 12:04:25)
- 現行スレ>>48より、沖縄の100円情報追加 -- ヘタレソルジャー (2006-07-14 23:34:23)
- スナイパー戦術の続きを追加しました。 -- orz (2006-07-15 02:21:36)
- 情報、戦術書いてくれた人、修正してくれた人サクス。 -- 管理人 (2006-07-17 11:49:11)
- 本スレで対仗扱いが云々があったのでCランク以上での立ち回り追加 -- orz (2006-07-18 05:50:16)
- 愛知の100円情報追加しました -- 名無しさん (2006-07-21 14:12:25)
- 東京の100円更新。なぜか消えてたオスローを復活。モナコを追加。 -- ('A') (2006-07-23 17:56:36)
- 長文となりましたが、ロックダウンにおけるエンジニアのトラップ設置考察を書いてみました。 -- 名無しさん (2006-07-24 01:34:04)
- すいません、100円情報を更新させていただきました。北陸というコーナーを勝手に作ってみました。東海・北陸地方という風に編集したほうがよかったかも。 -- C C C P (2006-07-24 03:20:22)
- 初心者向けページを作ってみました。 -- SR封印砂 (2006-07-25 18:52:56)
- 皆様の情報提供に感謝します。>>C C C Pさん 自分、地理が苦手なため、北陸の範囲が分からなかったのが当初以北、以南を使ってきましたが、現地の方が細分化してくれるとうれしいです。 -- 管理人 (2006-07-25 19:31:41)
- 100円店舗、青森追加と戦術のドクタグ書かせてもらいました -- すないぱ! (2006-07-28 02:56:15)
- 戦術じゃなくて技術研究でした。申し訳ない。 -- すないぱ! (2006-07-28 02:57:15)
- 100円情報、モナコ立川とオスロー2号店が頻りに消されてますが...一応戻しておきましたが、もし100円じゃないというのならそうコメントしてほしいです。 -- ヘタレソルジャー (2006-07-29 06:17:16)
- あんまり混むと困る、立川勢の嫌がらせか? -- 名無しさん (2006-07-29 10:37:44)
- アンケートですが、一人複数回数投票できますが、それって問題あるのではないのでしょうか -- 名無しさん (2006-08-01 00:24:33)

- 仕様です。御察し下さい。と、言うのは半分冗談で、気づかなかったことにはならないですか
- ね? -- 管理人 (2006-08-01 23:32:15)
 - 数枚カード持っているプレイヤーもいるので、その辺を踏まえて仕様ということでもいいんじゃないですかね? 逃げ口上ですがw -- 複数回答してしまった人 (2006-08-02 02:29:03)
 - はじめまして。ここのまとめ見てて思ったんですけど、基本操作の方法と違って書いたりしないんですか? -- 初心者レンジ (2006-08-02 14:11:43)
 - 亀田の八百長にホカソ -- 名無しさん (2006-08-02 22:13:45)
 - アンケートで馬鹿やった奴がいるな... -- 名無し (2006-08-03 17:28:04)
 - CSとTCEについて誰か教えてプリーズ -- 名無しさん (2006-08-03 22:53:19)
 - 砂のQSに関する以を追加。砂戦術のまとめはまた後日で。 -- 名無しさん (2006-08-05 03:33:47)
 - 「基本操作の方法」までここで書く必要あるかなあ? 公式の「操作説明」と「チュートリアル・ムービー」にリンク張るくらいはした方がイイかな? あとは、ストーリーモード Chapter1 やれとでも書いとくか -- 名無しさん (2006-08-06 05:37:43)
 - 細かいことですが基本操作の方法ですが、公式と用語が異なっています。混乱の元では? (携帯だと修正できないorz) -- 名無しさん (2006-08-07 00:53:48)
 - 砂のクイックドラッグショットのクイックとショットはわかるけれど間のドラッグとは...。教えてください、砂の権威の方。 -- 名無しさん (2006-08-11 23:40:54)
 - レンジャーの移動速度についての項目の修正とジャンプ力の項目の追加、グラビティガン項目とスラム項目で掴めることの追加しました。wiki編集は初めてなのででしゃばってた事をしていたらすいません。 -- 名無しさん (2006-08-12 14:44:27)
 - ソルジャー戦術のところでグレネードがレジスタンスってなってるけどコンバインじゃない? -- 初心者レンジ (2006-08-12 21:07:48)
 - 砂戦術にて小技「QS」を追加。 -- orz (2006-08-13 12:38:33)
 - 武器のセクター順を覚えている人はいないか? -- 名無しさん (2006-08-15 02:02:19)
 - 公式キャンプの武器チェンジの並びジュンと同じですよ。 -- すないぱ! (2006-08-15 02:12:42)
 - なんだこのマップ解説(A)復旧しとくわ -- 名無しさん (2006-08-18 00:15:43)
 - と思ったらバックアップがない・・・とりあえず応急処置しとく -- 名無しさん (2006-08-18 00:23:35)
 - ごめんなさい、操作が分からないでウロウロしてたら書いた文が消えてしまい書き直しました。メニューに表示させるのはどうすればいいのでしょうか、管理人特権かな? -- マップ解説の中の人 (2006-08-18 02:26:54)
 - 自己解決しました。ホントすいません -- マップ解説の中の人 (2006-08-18 02:30:05)
 - マップ解説はステージ情報と統合していい気がするのでちょっと作業してみます -- 名無し (2006-08-18 05:03:06)
 - 頑張ってみました。とりあえずどうしましょう? -- 名無し (2006-08-18 05:30:52)
 - マップ解説いらぬ気がする・・・ステージ情報の中の特徴と戦略で事足りるような -- 名無しさん (2006-08-19 01:23:40)
 - 技術研究にちょっと長いの載せました。SMGとパルスのリコ時間は嘘くさいので調べた人がいたら修正してもらえれば幸いです。 -- 橋上がりのすないぱ! (2006-08-19 01:41:22)
 - 用語集いじらせてもらいました -- 名無しさん (2006-08-20 07:24:53)
 - よくある質問追加します。何もないので思いついたら加えてってください -- 名無しさん (2006-08-20 23:41:44)
 - ハイジャンプとノーマルジャンプの高さの違い現在検証中。 -- 名無しさん (2006-08-22 11:41:23)
 - 個人的に違いがわからんというより同時踏みが巧く出来ないので皆様で検証して下さると感謝感激! -- 名無しさん (2006-08-22 11:43:06)
 - 取り敢えず、ジャンプポーズがちがうな -- 名無しさん (2006-08-24 15:01:33)
 - バグ情報追加してみました -- 名無しさん (2006-08-25 02:12:21)
 - メニューに「上級者のお願い」というのを作ってもらえないでしょうか? 自分でつくる方法がわからなくて(^.^;; 地雷地雷と叫ぶのはやめて手の内を公開してでもレベルの底上げができればと思って... -- 名無しさん (2006-08-26 00:20:42)
 - タイトーに改善してほしい部分アンケートがほしいなあ・・・ -- 名無しさん (2006-08-26 10:04:17)
 - とりあえず上級者が味方にやってもらいたいこと、って意味ならFAQや戦術である程度用が足りていると思う> 上級者のお願い -- 名無しさん (2006-08-27 11:02:54)

- 良くある質問のレーダーに敵が映る条件なんだけど、あれって敵が弾を打ったとき音が聞こえるところにいるとレーダーに映るんじゃないの? -- シオン (2006-08-28 01:41:35)
- タイトーステーション博多が百円になりました? -- 室長・主任 (2006-08-28 15:01:31)
- 9月4日に筐体のアップデートが行われます。アップ内容は各武器の調整、各ジョブのバランス調整だそうです。遂にレジソル最強伝説に終止符が打たれるのか!?! -- ごんべ (2006-08-30 20:32:54)
- アンケートの票操作跡あり。なんでこんなことするのかな～。 -- 名無しさん (2006-09-01 20:14:49)
- 上級者のお願いは、内容は是非読みたいところだけど、戦術で良いんじゃない? -- 名無しさん (2006-09-03 02:38:50)
- トップページと砂戦術論に飛ぶリンクが左側にありません。自分はムリですんで、どなたかお願いします -- 名無しさん (2006-09-04 10:50:51)
- とりあえず砂戦術の中に組み込んでいたお -- 名無しさん (2006-09-04 12:36:52)
- トップへは左上のまとめサイトをクリックすれば行けるしな -- 名無しさん (2006-09-04 18:54:18)
- 昨日味方チームのエンジにパルスのセカンダリをキャッチされてしまった・・・。まさかあれまでキャッチできるとは・・・。 -- 初心者レンジ (2006-09-07 21:16:03)
- いつまで中級者向け～の項目放置してるつもりですか -- 名無し (2006-09-08 01:50:31)
- そう思うならご自分で更新を。そのためのwikiです。 -- 名無しさん (2006-09-08 03:12:01)
- 神奈川県藤沢市 ゲーム in FUNFUN ークレ100円になりました。 -- (2006-09-09 23:21:07)
- あれって管理人が依頼して腕の立つ人に書いてもらうためにつくったのであって、管理人がサボってる今全く機能してないわけであって。目障りなので削除希望 -- 名無しさん (2006-09-10 22:55:17)
- 町田のタイトードリームが100円1クレになってた。恐らく今週末までだと思われる。・・・トラスだから今週はやらない人のほうが多いのだろうが。 -- 名無しさん (2006-09-11 22:25:42)
- シェークの駄文書きました。編集して下さった神には感謝ですorz -- 名無しさん (2006-09-12 10:14:55)
- 用語集にレジソルとレジレンの通称を追加しました -- 名無しさん (2006-09-12 21:14:39)
- 暇がありません。 -- 管理人 (2006-09-13 23:03:25)
- まあまったくとやるのですよ。とりあえず各個人でできることをするのがいいんじゃないかな? かな? -- 主に用語集を書いた名無し (2006-09-14 20:31:49)
- 時間がない為、管理が滞っています。今更ながら副管理人募集。 -- 管理人 (2006-09-22 08:09:44)
- しがないニートですが副管理人に立候補します。 -- 志賀内 (2006-09-22 11:53:35)
- ノ 立候補します どうすりゃいいですかね? -- 都民 (2006-09-22 21:14:31)
- <http://bbs4.cgiboy.com/hl2survivor/> に載ってるメアドの方に連絡お願いします。 < 副管理人の件 -- 管理人 (2006-09-22 23:04:01)
- 送信しました。よろしくをお願いします -- 都民 (2006-09-23 00:52:02)
- 送信しました。確認願います -- 志賀内 (2006-09-23 15:03:26)
- 返信ありがとうございました。さっそく編集しますね -- 都民@副管理人 (2006-09-23 15:30:10)
- 溜まってたので移しました。では改めてどうぞ -- 都民@副管理人 (2006-09-23 17:50:16)
- 中級者向け記事復活。書いてくれるランカーマダ?フンフ -- 名無しさん (2006-09-23 19:27:53)
- 副管理人さん、お疲れ様です 送信：グッジョブ! -- 名無しさん (2006-09-24 02:19:25)
- 中級者向け記事書いてくれるランカー交流用暫定 B B S まで。って誰も書かないから俺かいとく -- 名無しさん (2006-09-24 10:37:26)
- お知らせ 10月に入ったらアンケート2のシェーク以外の項目の投票数をリセットする予定です。 -- 都民@副管理人 (2006-09-25 21:33:07)
- 上の公式サイト等のリンクだけど、wikiまで t t p にしなくともいいんじゃない? -- 名無しさん (2006-09-26 22:06:08)
- 公式の利用規約を確認したところ、hをつけても問題ないようなので修正しました。 -- 都民@副管理人 (2006-09-26 22:13:46)
- お知らせ アンケート2の投票数をリセットしました。シェークもついでなのでリセットしちゃいました。それと追加希望選択肢はこちらにお願いします -- 都民@副管理人 (2006-10-01 19:36:08)

- アンケート2にどの職が最強と思うか？と最弱と思うか？を追加してくれるとうれしいです。皆さんの意見を聞きたいです -- 都民さんへ (2006-10-05 22:35:53)
- >都民さんへ 追加しました。 -- 都民@副管理人 (2006-10-06 01:21:38)
- みんなもっと伝言板使おうよ(・_・) -- 名無しさん (2006-10-11 22:30:42)
- 中級者向けが放置なのはどうかかならんのですか？その前にRレンジャー戦術がなんで全部消されとるんですか？ -- 名無しさん (2006-10-12 22:27:47)
- >名無しさん 中級者向けの件については管理人さんに意見を伺おうとメールを送ったのですが、返信がないのでとりあえず保留してあります。Rレンジャー戦術が消されているのは確認していますが、編集の権限があるのは管理人さんと私、そしておそらく投稿した方だけだと思つたのであえて放置してあります。両方とも管理人さんから連絡があり次第即対処するつもりなので、もう少しお待ちくださいm(__)m -- 都民@副管理人 (2006-10-13 20:04:33)
- なあ、ここで晒し板で晒されてる連中まとめたりしないの？クソFFerや地雷どもはここ見てる奴だけでも引退してもらいたいんだが -- 名無しさん (2006-10-13 23:01:26)
- FFerについては賛成だけど地雷はどうかと思う。FFerに比べれば遥かにマシなんだし、
・
・
・足を引っ張ってもらう行為そのものは勘弁ならんが。 -- 名無しさん (2006-10-14 01:43:19)
- FFには大体の基準があるが、地雷は明確な基準がないから意味がない。まとめたいなら晒し板でどうぞと思う。仮にマッチングした試合で負ける原因になったとして、相手の技量不足を責めるのは生産的な行為とは思えない。 -- 名無しさん (2006-10-15 02:38:41)
- FFにしる地雷にしるページ作った途端追加 削除の応酬になる気がするからやめれ -- 名無しさん (2006-10-15 23:36:01)
- 来週水門だやったー -- 名無しさん (2006-10-16 20:37:22)
- 忘れ去られてたページをメニューに張っておいたお -- 名無しさん (2006-10-17 16:55:36)
- 戦術にバランス修正前の項目が残ってますね、壁スラとか -- 名無しさん (2006-10-21 11:19:02)
- >名無しさん (2006-10-13 23:01:26) 晒しスレに関してはこのwikiはノータッチで行こうと思っています。どうしても作りたいなら作っても構いませんが、荒れるようなら削除します。 -- 都民@副管理人 (2006-10-21 22:41:12)
- >名無しさん (2006-10-21 11:19:02) ~ ~戦術に関しては投稿された文章なので修正はしない方がいいですよね・・・。本スレでも自殺等で混乱が生じる事があるようなので、ちょっとまとめようかな、とは思っています。 -- 都民@副管理人 (2006-10-21 22:44:48)
- かしこまりー！！ってなんだ -- 名無しさん (2006-10-22 20:17:00)
- 送信できる芝の数を増やしてもらいたいですね -- 名無しさん (2006-10-23 23:55:04)
- 地雷度チェッカーうpまだ～？fufu -- 名無しさん (2006-10-23 23:56:55)
- PL記事書いた人GJ。ただどこにもリンクがないのが・・・武器データあたりに貼ったら？ -- 名無しさん (2006-10-24 18:38:43)
- PL記事書きました。どこにリンクしていいかわかりませんでしたorz誰かお願いします。 -- 名無しさん (2006-10-24 18:55:10)
- 武器データに貼るといたお。ちょい目立たないが・・・ -- 名無しさん (2006-10-24 19:26:05)
- ありがトンガリ。 -- PL記事書いたゴリラ (2006-10-25 00:52:11)
- 芝全部まとめてください -- 名無しさん (2006-10-25 22:35:16)
- 管理人超GJ 早速コメントいれたぜ -- 名無しさん (2006-10-26 00:20:17)
- ありがとうございます -- 名無しさん (2006-10-26 07:38:10)
- 砂のウォ - ターゲートの立ち回り方・・・(; ;) -- 名無しさん (2006-10-26 20:23:15)
- 本スレで頼め。そして責任もって作ったページに貼れ -- 名無しさん (2006-10-26 23:48:20)
- *2 少し書いた。あそこから先はヘタレな俺は書くのが難しいんでランカーとかに任せる・・・ -- orz (2006-10-28 11:21:45)
- またリンク放置ですが、記事書きました。すみませんお願いします。 -- 名無しさん (2006-10-30 14:54:22)
- 名前変えちゃったけど目立つところにおいといたお(^ ^) -- 名無しさん (2006-10-30 21:46:47)
- ウホッ。ありがとうございますorz -- 名無しさん (2006-10-31 18:11:15)
- 本スレにうpされてたアルカ・・・某雑誌の情報を新ページに作りましたよ -- 武器データ威力編 (2006-10-31 19:35:08)
- 新マップって14日から？ -- 名無しさん (2006-11-01 22:25:48)
- っぼい。13限定で新・崩壊が見れる可能性もあるけど、まっないかな -- 名無しさん (2006-11-01 22:46:59)

アルカディアに新マップ載ってるって本当？ -- 名無しさん (2006-11-03 07:55:25)

- 少しは載ってました -- 名無しさん (2006-11-03 12:01:10)
- SMGのセカグレについてのアンケート追加してもらえないでしょうか？現状維持、威力減少希望、弾数減少希望、両方減少希望みたいな感じで。 -- 都民さんへ (2006-11-08 16:47:05)
- >都民さんへ (2006-11-08 16:47:05) 追加しました。ついでに本スレでいつか出てた(様な気がする ^^ ;)意見も選択肢に入れました。 -- 都民@副管理人 (2006-11-08 21:48:41)
- 非常に早い反映に惚れました。お疲れ様です -- 都民さんへ (2006-11-08 23:25:29)
- アンケート項目に追加をお願いしたいのですが、【同店舗(同じ店舗と一緒にプレイする)に対し、制限などを課すべきか？】最初からありますし、仲間と楽しくできる機能ではあると思いますが、一部の人には耐えられないような部分があるようです。具体策案としてはミッションモードのようにシングル、マルチが選択できれば不満も無くなると思います。 -- 衛生兵 (2006-11-09 22:31:21)
- >衛生兵 (2006-11-09 22:31:21) 追加しました。色々問題となっていますが、仕様上改善するのは難しいでしょうね…。シングル・マルチだけでは寂しいので、日頃妄想していた項目も追加しておきました。勝手ですが… ^^ ; 実現はしないにしても、皆さんの意見を聞くことに意義があると思います。たぶん。 -- 都民@副管理人 (2006-11-09 23:53:21)
- >都民様、ありがとうございますm(__)m -- 衛生兵 (2006-11-10 00:20:04)
- 筐体のデモを見て勝手に妄想して追加した。あながち間違っていないと思うので後悔はしてない。 -- マップ情報 (2006-11-11 16:56:59)
- 送信：サンキュー -- 名無しさん (2006-11-11 22:01:04)
- ちょwwwコンボイ強杉www -- iug (2006-11-12 20:38:06)
- サンセットコーストの項目を更新しました。追加よろしく。 -- 名無しさん (2006-11-14 17:26:57)
- 全マップが修正されたようなので、今までのマップのページに旧をつけ、新マップから新をとりました。ステージ情報のリンクも張り替えて整えておいたので、これからは今のマップ主観をお願いします。 -- 都民@副管理人 (2006-11-14 20:59:41)
- 都民さん、いつか本スレで話題に出てた「各オブジェクトの攻撃力」のページ、作っていただけませんか？ -- 名無しさん (2006-11-20 21:30:17)
- いや・・・青DFE書いた奴しゃしゃり杉だろ・・・あんなページメニューに入れんな -- 名無しさん (2006-11-21 17:21:30)
- >名無しさん (2006-11-20 21:30:17) 作っても情報収集が非常に困難なのでなかなか集まらないかもしれませんが…。でもまあ、追加しておきます。 -- 都民@副管理人 (2006-11-21 22:03:00)
- 都民さん

送信：グッジョブ -- 名無しさん (2006-11-22 19:08:35)

- オブジェクトのまとめページにいくつか追加しました。 -- 名無しさん (2006-11-22 21:00:04)
- なんでオブジェクトまとめにネタしか追加しないんだおまいらwww -- 名無しさん (2006-11-24 23:54:45)
- 他に思い付きませんよ -- 名無しさん (2006-11-25 12:43:25)
- 都民さんへ アンケートに追加をお願いしたいのですが、新ジョブや新ステージなど新たに追加してほしいと思う人もいると私は思うのですが…そのことについての項目を増やしてもらえませんか？ -- うたまる (2006-11-28 09:48:46)
- >うたまる (2006-11-28 09:48:46) 返信が遅くなってしまい申し訳ありませんでした。追加しておきます。 -- 都民@副管理人 (2006-11-30 00:34:43)
- ありがとうございます。 -- うたまる (2006-12-01 09:59:16)
- レーダー上で、味方が発砲しているのが分かるようにして欲しいです。 -- Kevin (2006-12-04 22:34:36)
- そんなくらい見てわかれ -- 名無しさん (2006-12-04 22:39:05)
- 何を？ -- 名無しさん (2006-12-04 22:40:24)
- 味方を目視！ -- 名無しさん (2006-12-04 23:04:40)
- なるべく味方を視野に入れ、単独行動は避けるべきです。 -- ケバタケ (2006-12-12 10:46:38)
- リンクにモバゲータウン入れたら？
みんなのモバゲータウンにいるから
<http://mbga.jp/AFmbb.VRtw95936/> -- 名無しさん (2006-12-14 07:50:39)

- 脳が腐った馴れ合いサイトをリンクに入れる価値はないとさ -- 名無しさん (2006-12-19 15:22:46)
- 交流用HPとやらも入れる価値がない予感 -- 名無しさん (2006-12-19 23:50:50)
- 誰かスレのアドレス変えて ~ <http://game11.2ch.net/test/read.cgi/arc/1166289704/150> -- 名無しさん (2006-12-26 10:11:20)
- > 名無しさん (2006-12-26 10:11:20) 最近多忙で本スレチェックする暇がなくて更新が滞ってました。申し訳ないです。 -- 都民@副管理人 (2006-12-27 01:39:57)
- コメントが相当溜まってるのでそろそろ移してもらえるとありがたい。 -- 都民さんへ (2007-01-11 18:46:51)
- コメントを過去ログに移しました。では改めてどうぞ -- 都民@副管理人 (2007-01-12 16:18:38)
- 正直このゲームもう終わったね・・・撤去待ちゲー -- 名無しさん (2007-01-14 23:15:34)
- <http://10hp.jp/?id=hl2sfriend> 新交流らしいです。よければ追加を -- 都民さんへ (2007-01-15 00:00:00)
- > 都民さんへ (2007-01-15 00:00:00) 交流サイトの方は全くチェックしてないのでどういう状況なのかわかりませんが、追加しだすとキリがないと思うので、管理人さんが決めたリンクを増やすつもりはありません。ご了承ください。 -- 都民@副管理人 (2007-01-17 19:54:44)
- 店舗情報追加されてるっぽいよ ~ 管理人さん追加よろしく！ -- 元虎砂 (2007-02-04 06:26:34)
- > 元虎砂 (2007-02-04 06:26:34) 1日遅れでごめんなさい。追加しました。 -- 都民@副管理人 (2007-02-04 12:40:29)
- だれか今回のVER.UP情報まとめてける・・・ -- 名無しさん (2007-02-07 23:01:52)
- mappu -- 名無しさん (2007-02-13 18:48:43)
- ゴメン。途中で送信したorz 「マップ解説」から行けるリンクが切れてたんだが放置？ -- 名無しさん (2007-02-13 18:50:01)
- 元々存在価値が限りなく0に近いページだったから忘れてただけだろ。一応復旧しといた -- 名無しさん (2007-02-14 02:14:50)
- 年齢のアンケート作っていただけませんか？ -- 名無しさん (2007-02-24 11:50:58)
- これ以上無駄な項目を作ってどうするんだ？ -- 名無しさん (2007-02-24 16:05:59)
- > 名無しさん (2007-02-24 11:50:58) わかりました。1の方に追加します。 -- 都民@副管理人 (2007-02-24 22:39:14)
- > 名無しさん (2007-02-24 16:05:59) 増やすのに制限はほぼないので、まあ気楽にやってみてはいかがでしょう？アンケートですし。 -- 都民@副管理人 (2007-02-24 22:40:26)
- と言うより、VerUPされたんだしアンケート2も整理すべきかもね -- んー (2007-03-01 00:58:48)
- > んー (2007-03-01 00:58:48) そうですね・・・コンボイの強さや同店舗とかはちょっと時代遅れな感じがしますね。統合や再編成を視野に入れて検討してみます。 -- 都民@副管理人 (2007-03-01 12:52:32)
- アンケート2を整理しました。しかし完全に消したわけではないので、昔の質問が見たい方は「アンケート2 削除質問ログ」までどうぞ。投票や新規コメントはできませんが。 -- 都民@副管理人 (2007-03-04 01:39:27)
- 私用により、明日から1週間ほど更新をお休みします。申し訳ありません。 -- 都民@副管理人 (2007-04-26 22:11:39)
- 復帰しました。100円情報はもう少しお待ちください。 -- 都民@副管理人 (2007-05-03 17:20:23)
- アップデートに伴い、特例として一旦アンケート2をリセットします。(4,5月にリセットするのを忘れてたのは秘密です・・・) -- 都民@副管理人 (2007-05-22 14:16:06)
- 武器データの数を一部修正しときました。コンレンとか持っていないのでそこらへん誰か持ってる方修正お願いします。 -- 名無しさん (2007-05-25 13:50:56)
- 忘却の街をプレイしましたが、上下にも入り組んで面白いです。わがレンジャー得意のペンキも他のマップより効果薄いし、ゴリラとの出会い頭の接近戦が多い・・・ -- 名無しさん (2007-05-28 23:32:10)
- まー、サバイバーのレーダーは高低差に対応してないし、ゴリラダイブは名物だし。恐ろしい面だよホント -- 名無しさん (2007-05-29 00:32:15)
- これみさせてもらいました。わかりやすくていいですね -- 赤い彗星ペン (2007-06-01 19:23:56)
- > 赤い彗星ペン (2007-06-01 19:23:56) ありがとうございます。ただこのwikiのほとんどは

- 有志の方々に編集していただいている物なので、載っていない物を見つけたら赤い彗星ペンさんもどしどし投稿してみてください。 -- 都民@副管理人 (2007-06-01 21:31:39)
- 忘却の街のあの大型エイリアンが強すぎます(泣) -- 魔人の愛人 (2007-06-02 18:23:39)
 - ファストゾンビか、忘却の街1.2にも書いてあるが、近寄られる前に殺れ、近寄られたら・・・まゝ勝ち目ないし、敵がいる中で振り切るのも難しいから自爆覚悟で撃つしかないな -- 名無しさん (2007-06-02 19:45:15)
 - 訂正 勝ち目ない=ノーダメで勝てる目がないって意味で -- 名無しさん (2007-06-02 19:45:58)
 - 俺のレジソルもあれくらい飛べたらなあ・・・I cannot fly! -- 魔人の愛人 (2007-06-03 19:21:45)
 - いや、ノーダメで十分勝てますよ？ -- ケバタケ (2007-06-04 12:56:41)
 - パールで特攻 起爆 吹っ飛ばす&ダメージ 落下&ダウンのセット -- 魔人の愛人 (2007-06-04 21:16:56)
 - の言うとおり、総合的に見て話、てかなんでゾンビが爆発するんだよ・・・ -- 名無しさん (2007-06-04 21:48:10)
 - きっと油塗れなんだよ。 -- ケバタケ (2007-06-05 10:17:35)
 - コンバインの技術は世界一～！ -- ガッポイ (2007-06-08 11:30:16)
 - 都民さん！！どうやら冬に続編が出るらしいですね！！その名も「ハーフライフ2サバイバー」更新よろしく！！ -- 名無しさん (2007-06-09 11:37:17)
 - >名無しさん (2007-06-09 11:37:17) 情報ありがとうございます。私もその話は知っていますが、公式で正式に発表がされるまではここに載せるのは控えたいと思います。 -- 都民@副管理人 (2007-06-09 22:02:26)
 - 気付けばコメントが溜まっていたので、過去ログに移しました。ではどうぞ -- 都民@管理人 (2007-06-12 23:47:54)
 - 昨日新ロックダウンをやりましたが、設置されたシェクトラップが可視状態になってました。これってバグでしょうか？誰か気付いた人います？ -- ケバタケ (2007-06-14 10:07:12)
 - さあ・・・ペイントでも当たったんじゃないか？ -- 名無しさん (2007-06-14 19:57:34)
 - ペイントではないと思うけど... -- ケバタケ (2007-06-15 12:13:45)
 - そういや味方園児が既に味方が仕掛けてある鮭の近くに鮭置いたら、なぜか鮭の作動音がしてくわんくわん回りながら設置されない事があった。灰皿を地面に落したような感じ。しばらくしたら普通に埋まったけど・・・物理エンジンとシステムに関係あるかもね -- 名無しさん (2007-06-17 21:50:46)
 - 企画進行中(?)のページを削除しました。当然戦術は常に募集していますので、気軽にページ作成してみてください。 -- 都民@管理人 (2007-06-18 21:50:33)
 - ストーリーモードの攻略に色々付け足したいんですが携帯からだと編集できない・・・。 -- 名無しさん (2007-06-19 22:17:08)
 - >名無しさん (2007-06-19 22:17:08) そうですね、ここは携帯からでは編集できません・・・。お手数をおかけしますが、パソコンからお願いします。 -- 都民@管理人 (2007-06-19 22:59:08)
 - メニューの一番上にこのwiki内の内容を調べられる検索フォームを置いてみました。知りたい単語などがあったら使ってみてください。 -- 都民@管理人 (2007-06-20 00:09:42)
 - 都民さん、wikiのトップに初心者スレのリンクを追加していただけますか？今はここです【<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/arc/1182528298>】 -- 初心者スレ4より出張 (2007-06-23 01:39:11)
 - >初心者スレ4より出張 (2007-06-23 01:39:11) わかりました。4が1000まで行ったら5を追加しますね。 -- 都民@管理人 (2007-06-23 19:15:14)
 - 初心者スレ5をトップに追加しました。 -- 都民@管理人 (2007-06-24 23:39:53)
 - 今日のグリ湖でのバグ？があったので報告です。 -- 名無しさん (2007-06-30 22:08:23)
 - あれ？投稿失敗した？続きです。小屋の赤側入り口の階段を途中まで降りてすぐ登ろうとしたら動けなくなり、レバガチャしたらダウンしました。既知ですか？ -- 名無しさん (2007-06-30 22:15:48)
 - それは多分壁に埋まったんだな。そしてこのゲームは埋まった時のための緊急手段として自殺するようになってる。まゝ運が悪かった、と。 -- 名無しさん (2007-06-30 23:38:40)
 - いざや戦術目次の所を編集しようとしたら変な風にしてしまった... 申し訳ない... 直してもらえないだろうか... 本当に申し訳ない -- 名無しさん (2007-07-06 14:07:27)
 - >名無しさん (2007-07-06 14:07:27) どうやら間違えて新しいページを作ってしまったみたいですね。とりあえず削除しておきますが、諦めずにチャレンジしてみてください。 -- 都民

@管理人 (2007-07-06 21:10:56)

- 迷惑かけました 申し訳ない -- 名無しさん (2007-07-07 00:34:46)
- 思ったんだが店舗情報は100円2クレと50円1クレ以外いらなと思うんだが、公式に店舗情報あるし -- 名無しさん (2007-07-10 23:03:47)
- > 名無しさん (2007-07-10 23:03:47) 確かにほとんどのお店はもう100円になっていると思いますが、初期はほぼ全てのお店が200円だったことを踏まえ、まだ200円のお店があるかもしれないということで残してあります。ご了承ください。 -- 都民@管理人 (2007-07-10 23:59:53)
- 武器データVer2.0(新武器限定)のページを追加しました。しかし自分がロケテストで体験したレジスタンスメディックの分しか載っていないので、情報提供お願いします。編集の仕方がわからなければ、ここか何か新しいページを作ってそこにキャンプのデータをコピペしていただければこちらで処理します。よろしくお願いします。 -- 都民@管理人 (2007-07-18 00:27:07)
- 新武器の情報ってここでいいのかな？ピストル(両手装備)マガジン30 ストック90 プライマリスーツ貫通 通常強化ピストルよりもマガジン弾数や連射力に優れるが、ぶれやすい。 -- レジレン (2007-07-18 11:33:10)
- ハンドシールド マガジン5 プライマリシールド発生。シールドは前方からの攻撃を防ぐ。一定量のダメージを受けるか、武器を投げ捨てることで消滅する。セカンダリ スーツ補修 - を消費して耐久力強化 備考使ってもレーダーに映らない -- レジレン (2007-07-18 11:35:12)
- パルスナイフ マガジン1 プライマリ打撃攻撃。スーツを貫通し、直接ヘルメットにダメージを与える。セカンダリ 投げる。攻撃は敵を貫通し、ヒットした敵を消滅させる(即死) 使用しても敵レーダーに自分の詳細位置が表示されない。投げると、その戦闘中はこの武器を使えなくなる。ダメージは20前後 床に落ちても兆弾する -- レジレン (2007-07-18 11:37:18)
- > レジレンさん ありがとうございます！早速追加しました。 -- 都民@管理人 (2007-07-18 13:57:07)
- 今日はコンソルの武器を トルネードトラップ プライマリ下手投げ。設置されたトルネードトラップの上を通過したプレイヤーを、上空に吹き飛ばす 備考 設置時には敵レーダーに自分の詳細位置が表示されない。敵、味方どちらが乗っても発動する。 -- コンソル (2007-07-19 00:11:09)
- ガトリングガン 射撃。トリガーを引き続けると連射する。連射中は、機動力が低下し、自身のヘルメットにもダメージを受ける。セカンダリ 打撃攻撃。その場で回転し、ガンで敵をなぎ払い、ふっとばす。マガジン1200 -- コンソル (2007-07-19 00:12:26)
- あとレンと同じくハンドシールドがある。トルネードはマガジン3 鮭見たいに解除できるし味方のものだったらTRAP表示あり 踏むと台車ジャンプと同じくらい真上に飛びそのまま落ちると落下ダメージかなり痛いが使い方によっては奇襲に使えるので攻防ともに使える武器だが使い方が・・・ちなみにこれをつかったら青の室内入り口の屋根の上とかに乗れるし赤リスタの高い壁の上にも上れる -- コンソル (2007-07-19 00:15:29)
- > コンソルさん ありがとうございます！追加しました。コンソルのハンドシールドの弾数はわかりますか？ -- 都民@管理人 (2007-07-19 03:50:07)
- ハンドシールド調べたら4枚でした。 -- コンソル (2007-07-20 03:36:32)
- > コンソルさん ありがとうございます！ 本日の調整で武器の弾数が変わってしまった部分があるので、あらためて新武器の弾数を募集します。ロケテにいかれる皆様、よろしくおねがいします。 -- 都民@管理人 (2007-07-20 18:30:10)
- 【コンメディ】スタスティック スタンガン 18ライフル35+210 ポインティングレド5 ポインティングガン1+5 ストック1+5 リバインジェクション8 ヘルメットディスク5 マインドドリンク(shop 30000SG)5 スペシャルマガジン(shop 10000SG)5 -- 野良コンメディ (2007-07-23 03:05:01)
- 買ってから2試合しか使ってないからよく分からないんだよねー 「スペシャルマガジン」どの武器が何発増えるかは不明...だって、オレ野良だからあー！w ちなみにポインティングガンは+3で上限以上は増えない -- 野良コンメディ (2007-07-23 03:14:34)
- ああ、「マインドドリンク」書き忘れたけど、もしかしたら弾が若干(上下に?)ホーミングするかもしれない 弾速が遅い程曲がりやすい？とか色々調査中 これも買ったばかりであんまり使ってないから俺の勘違いかも知れないけどねw -- 野良コンメディ (2007-07-23 03:42:52)
- > 野良コンメディさん ありがとうございます！追加しました。 のように、新武器を使っただけで気付いた事等ありましたら、それもバンバン書き込んでください。 -- 都民@管理人 (2007-07-23 11:53:41)
- レジエンのみショットガン(ダブルカスタム)が売られてる模様(1万)それとスラムが4個になってたよ -- レオン (2007-07-23 21:51:42)

- ショットガン(ダブルカスタム)マガジン6マガジン(ストック) 15°プライマリアタック射撃。一度に6発の弾丸を発射する、散弾銃。近距離での威力が高い。セカンドアタックダブルショット。マガジン弾数を2発消費し、一度に12発の弾丸を発射する。ウェーブキャンセラーマガジン4プライマリアタック設置。設置位置から一定範囲内の敵プレイヤーのトランシーバーとレーダーを妨害する。備考設置時には敵レーダーに自分の詳細位置が表示されない。効果範囲内に敵プレイヤーが入ると、全ての味方レーダーに詳細位置が表示される。強化ビルド(昔の奴)ポイズンシールドマガジン7備考使用しても敵レーダーに自分の詳細位置が表示されない。以上レジエンでした。 -- 追加 (2007-07-23 22:08:04)
- レジソル柯イトアウトグレートマガジン5、プライマリアタック、投げる。着弾した瞬間に強い光を放ち、プレイヤーの視界を一定時間奪う。セカンドアタック、下手投げ。着弾した瞬間に強い光を放ち、プレイヤーの視界を一定時間奪う。備考使用しても敵レーダーに自分の詳細位置が表示されない。効果は自分や味方にも影響する。これ新武器 -- レオン追加 (2007-07-23 22:20:50)
- 間違っていたらすまない！(公式からコピーしたから平気だと思うけど)でもこのサイト勉強になるからできるかぎり、援護する！ -- レオン (2007-07-23 22:27:28)
- >レオンさん ありがとうございます！追加しました。 -- 都民@管理人 (2007-07-24 19:40:09)
- ショットガン(ダブルカスタム)とウェーブキャンセラーは両方エンジニアとも持っていました、(バトルして確認)申し訳ない...それとエネルギーバッテリーはレジエン持っていました。(コンの方はまだ未確認) -- また追加します (2007-07-24 23:07:40)
- >また追加します (2007-07-24 23:07:40) ありがとうございます！あらかた完成したかと思いますが、追加してほしい情報等ありましたらバシバシ書き込んでください。 -- 都民@管理人 (2007-07-25 21:45:50)
- すいません都民さん、「HL2Sプレイ動画集」ってページ削除しちゃってください…。お手数かけます。 -- 作った人 (2007-07-25 23:12:32)
- >作った人(2007-07-25 23:12:32) わかりました。削除しておきます。 -- 都民@管理人 (2007-07-26 14:33:06)
- ポイズングレート、マガジン5、プライマリアタック 投げる。着弾地点に、触れると「毒状態」になる煙幕を発生させる。煙幕は一定時間の経過で消滅する。セカンドアタック 下手投げ。着弾地点に触れると「毒状態」になる煙幕を発生させる。煙幕は一定時間の経過で消滅する。備考投げてでも敵レーダーには自分の詳細位置が表示されない。味方にも「毒状態」の効果が影響する。毒状態になると、徐々にヘルスが減っていき、近くにいるプレイヤーにも効果を感染させる。(公式) -- レオン (2007-07-26 23:31:49)
- (ポイズングレート) スモークに似てるが煙がでるまで時間が掛かる、だが感染力は以上、煙が薄いところでも毒になります！治っても5割は削られます！メディック！HELP！ -- レオン (実際使ってみての感想) (2007-07-27 00:02:41)
- >レオンさん ありがとうございます！追加しました。 -- 都民@管理人 (2007-07-27 17:42:39)
- 式の感想アンケートって見たらどうだろう？ -- 名無しさん (2007-07-29 00:58:48)
- >名無しさん (2007-07-29 00:58:48) そうですね。追加しました。それと、トップページのログを過去ログページに移しました。では再びどうぞ -- 都民@管理人 (2007-07-29 18:04:15)
- 本スレのPart35が、1000に行く前に書き込めなくなってしまっていたのでPart36に変更しました。 -- 都民@管理人 (2007-09-06 23:14:46)
- アミューズメントマシンショー、行ってきました。せっかくなので、新マップ(ネクサスビル)の情報を簡単にまとめてみました。しかしいくら1日限りのイベントとはいえ本スレでほとんど話題に上らないのはちょっと悲しいですね・・・(; ; `)-- 都民@管理人 (2007-09-16 02:33:13)
- ストーリーモード攻略、ウォーターゲートまで更新してみました。どうでしょうか？ -- 名無しさん (2007-09-16 20:51:44)
- 長文乙 -- (2007-09-17 12:34:04)
- 初心者スレの6が書き込めなくなっていたので、7にリンク貼りなおしました。 -- 都民@管理人 (2007-09-20 12:05:09)
- ストーリーモード攻略、サンドトラップまで更新しました。毎度毎度長文気味で申し訳ないっすorz -- 名無しさん (2007-09-27 04:24:05)
- 長文乙 -- (2007-09-27 18:24:23)
- 長文乙 -- (2007-09-28 11:04:30)
- なにこのカオスwww -- 名無しさん (2007-09-29 19:45:43)
- 所用により、今から月曜日までwikiを更新できません。ごめんなさい。 -- 都民@管理人 (2007-10-06 09:19:14)

- おいおいバトルのマナー荒らした奴誰だよ...本スレの流れから見るに叩かれた誰かさんが顔真っ赤にしてやったんだろうが、初心者が真っ先に見るようなページを荒らすなよ...修正しときました。 -- 名無しさん (2007-11-05 13:14:28)
- Ver2.0にアップデートするまでの最終週に入りましたので、更新停止の前段階としてアンケート・アンケート2への投票を停止させていただきます。今までご協力ありがとうございました。wikiでも、要望があれば随時設置していく予定なので、よろしくお願いします。 -- 都民@管理人 (2007-11-25 20:08:14)
- トップページコメント欄も、11/29になりましたので停止させていただきます。長い間ありがとうございました。ちなみに、全てのコメントは過去ログから読むことができます。新wikiでも、よろしくお願いします。 -- 都民@管理人 (2007-11-29 00:07:23)