

レジスタンス - スナイパー

公式解説

慎重に、確実に、虎視眈々と敵を仕留めろ！

スナイパーライフルのズーム機能と、射撃精度の高さによって、遠距離から安全に敵を射撃できる。

耐久力が全ジョブ中最も低いので、慎重さが必要とされる繊細なジョブ。

ステータス

機動力

装備火力

射撃精度

耐久力

初期装備武器

武器名	弾数
バール	
サブマシンガン	45/135
スナイパーライフル	2/20

クラスアップ時入手武器

クラス	武器名	弾数
Dクラス	ペイントガン	3/6
Cクラス	強化ピストル	15/60
Bクラス	スモークグレネード	5
Aクラス	スパークジェネレーター	6
A Aクラス	プロビジョナルシールド	6

以下2chより引用

俺もスナイパーだけど接近戦がんばれるぞ？
ペイント乱射で突っ込んで、敵の前でしゃがみながらマシンガンを頭に乱射
射撃精度がいいからけっこうクリティカル

食らった分はタグで回復みたいな流れで (294)

射撃ポイントを複数おさえて、一回攻撃したら常に
すぐ移動するのが一番よさげ
いいとこねーかなーってうろつきまわってたら
バールで撲殺されたのはここだけの秘密だが (312)

それはスコープを構えてる時間が長すぎるってのもあると思う。
このゲームは4vs4でMAPもそれなりに広いからどんどん後ろに回りこんでくる。
しかもレーザーサイトで居場所がモロバレだから「10秒経ったら場所を変える」く
らいの覚悟が必要かもしれない。(313)

砂使いのほとんどは、クイット・ラッグ・ショットの存在を知らないと思う。
SSSランカですら。
そんな中、感覚的に使ってる漏れはきっと勝ち組SSS。
レーザーサイトなんて一瞬しか出しません。(152)

漏れ、レジレンだけど、
サブで砂考えてるから、
クイット・ラッグ・ショットの詳細を教えてくれ。(153)

ノズルでの、2倍ズームの中心点を憶えて。
あとはノズルからドラッグして中心点に捕捉した瞬間に、ズームとトリガ同時押し。
この動作を感覚的かつ一瞬で行うのがクイット・ラッグ・ショット。
一瞬しかズーム展開しないから、視界の確保と機動性の確保、
HL2では視覚・レーザー捕捉に対するステルスになり、
中・近距離でも強力なSRを混ぜた攻撃が可能なの、
より前線での戦闘・援護が可能になりますよ。
CSとかで砂するなら、ほぼ必須のテクニック。

とは言え、頭で分かっちゃいてもNT的な先天的センスが無いと、
体得するのは辛いと思う。
そこがFPSでの砂は使い手を選ぶって由縁。
出来ないなら素直にじっくり狙った方が強いよ。
もしくは砂に選ばれて無いと感じたら、SRを捨てる覚悟も必要かも。
SR構えてる時って無防備だから、人生紙風船な砂にとっては両刃の剣。
だからSR構える時間はなるべく少ない方がいいし、ズーム展開に関しては言わずもが
な。
SMGorパルライだけでも十分つおいし。(154)