

# コンバイン - ソルジャー

公式解説

## 肉を切らせて骨を断ち、有り余る破壊力で敵を蹴散らせ！

装備武器の火力が高く、弾薬数も他のジョブより多い、超攻撃的なジョブ。

耐久力は全ジョブ中最も高いが、機動力が最も低い。

とにかく攻め続けることで真価を発揮する！

ステータス

機動力

装備火力

射撃精度

耐久力

初期装備武器

武器名	弾数
スタンスティック	
パルスライフル	35 / 175
ロケットランチャー	8

クラスアップ時入手武器

クラス	武器名	弾数
Dクラス	ファイヤーグレネード	3
Cクラス	357マグナム	6/12
Bクラス	スパークジェネレーター	6
Aクラス	グレネード	5
A Aクラス	サブマシンガン	45/90

---

• その他

全ジョブ中1番の硬さを誇るソルジャーだが、  
全ジョブ中1番ジャンプ力がないというデメリットも併せ持つ。  
射撃精度は低いが、火力は高いという、  
全体を見ても見事に一長一短なジョブである。  
AAクラス昇格時に貰えるSMGは、  
携行弾数を見る限り補助程度でセカンダリは装備していない。

---

ロケットランチャーの使い方など(2chスレ 328より引用)

中～遠距離の敵(できれば複数固まってるヤツ)をロケットランチャー誘導弾で狙う。  
上手く狙えば爆風でまとめてダメージ与えられるぞ。  
あとレジスタンスならクラスアップで貰えるスラムとマグナムが結構強い感じ。  
マシンガンの射撃精度が低いのは割り切って、数撃って当てるしかないね。  
弾の補給は出来るんだし。