

姐御を倒して手に入る姐御の櫛をショーワ：悪夢の果てで落とすことによってBGA（ボディーガードA）を召喚できる。

- BGA

やってくることは単純

- 気絶効果をもったパンチ（このダメージは1）

前方に広い範囲をもつ、上にはないのでジャンプで避けることが可能。見てからは無理なので、常にジャンプしながら攻撃するとよい。

プリはパンチの範囲外からメンバーにヒールをかければよい。

- 接触（ダメージは約18k）

スキルでもなんでもありません。単なる接触。

- キック（ダメージは約24k）

射程はとても短い。気絶したあとに近づかれてキックされる。

気絶させられたときに轢かれるというのが、墓ドロップの王道パターン。

- BGB（BGAを倒すとその場に出現する）

やってくること

- MPを全回復してくれる発砲（仕様？バグ？）

この攻撃については、本来MPドレイン攻撃であることを確認。ドレイン量は50k。よって、MPが全回復される現状はバグであると思われる。（被ダメ1はドレイン攻撃の仕様通り）

バグの原因については恐らく、ドレイン量がMPコスト値(30k)を上回っているためと思われる。

ひょっとしたらドレイン量からコスト値を差し引いた20kだけMP回復するのかもしれないが未確認。

今後ドレイン量がコスト値よりも少ない値に変更されれば、MP回復はなくなるとと思われる。

- 発砲（ダメージは約13k）

無属性魔法攻撃なのでスキルによる被ダメ軽減は不可。

- 接触（ダメージは約14k）

スキルでもなんでもありません。単なる接触。

KB（ノックバック）させることができれば、こいつ自体に殺されることはありません。

---

- 大親分（BGBを倒すとその場に出現する）

やってくること

- HP1MP0 + スキル封印をしてくる攻撃

グラフィックは竜巻と雷の2パターンあるけど効果は同じ。

（07/06/27パッチにより）

スキル封印効果はHPが2以上で竜巻を喰らうと発動。

雷にはスキル封印の効果はなし。

自キャラのHPが1のときに喰らっても死亡しないのは同じだが

MPがあるとそちらに反応して攻撃に当たるように スキル封印 + MPが0

（HP1MP0のときは以前と同じく必ずMISSに）

なのでMP回復薬と万能薬を今までより多めに必要となった

- 接触（ダメージは約24k）

これもまたKBさせることができれば、こいつ自体に殺されることはありません。

ただし、回避能力が半端じゃないので高レベルの遠距離職キャラでないとダメージを与えることができない。

---

- 親分

隠しボス

大親分と入れ替わりで沸くことがあり、数々の尊い命を奪うことが度々