

# 盗賊2次 シーフスキル解説

表記

P パッシブスキル

A アクティブスキル

PT パーティースキル (=アクティブスキル)

## プログレス(短剣) P

MAXlv20 **推奨19止め** 優先度高(19止めとあるが他のスキルを考えるとスチルぐらいなのでMAXでよい)

熟練度、命中率をレベル毎に増加  
(lv20で熟練度60%、命中率+20  
lv19で熟練度60%、命中率+19)

熟練度60になるlv19までは必須。19 20においては熟練度の上昇はなく、命中が1増えるだけなのであまり必要性はない

(斬り賊はDex,Lukが高いため戦士と違い命中が1でもほしい、という局面は無いといってもいいぶっちゃけ命中があがるのはオマケ。重要なのは熟練度。これがあがるとダメージが安定する。最初にあげるのが通常の斬り賊の定石。

投げシーフ型ならラッキーセブンを使ったほうが強い。そのため、その場合はサベジからあげても問題は無い。

## サバイバル P

MAXlv20 推奨3~5またはMAX  
HP、MP追加回復  
(MAXで10秒毎にHP60 MP20)

HPは制止してないと回復しないので注意。MAXなら1時間にMPが $20 \times 6 \times 60$ で7200回復、約15kほどの黒字

チリも積もれば、を見込んでMAXまでいくか、HP減衰マップで凍死しなくなる程度で止めるか。ただしどこでもイスがあるからロープ放置で1時間や2時間も放置しない限りは凍死しない。斬り賊はスチル振らなければSPあまるから1次のディスオーダーとかに振らなければMAXにできる。

というわけで必然的にMAXになるのかな？スチルをMAXまで振りたいたら切る候補

## ブースタ(短剣) A

MAXlv20 推奨MAX **プログレスlv5必要**  
攻撃速度上昇(短剣のみ)  
(MAXでHP・MP10消費して200秒の間攻撃速度上昇)

攻撃速度が上がる = たくさん敵を倒せる、ということ

1レベル上げごとに10秒効果時間がのび、消費HPが減る。上昇する攻撃速度は1でも20でも同じ。

サベジ・プログレスがあがったら早めに5~10ほど振り、後はヘイストと平行してあげていくくらいでよい。

投げと違って18でとめる意味はあまり無いため([アサシン](#)の項目参照)スチルなどにふらないかぎりMAX推奨。

## ヘイスト PT

MAXlv20 推奨MAX  
移動速度・ジャンプ力上昇  
(MAXでMP30消費して200秒間移動速度40、ジャンプ力20上昇)

唯一のPTスキル、グループを組んでいる仲間にも効果があるが、ある程度近づかないと不可。  
MAXだと世界が変わる。中毒になる。というかこれが無い斬りはありません。  
めいぼにおける移動速度の限界は140(初期値100)なので、使うと最高速で移動できる。  
ただし魔のテレポ、投げのフラッシュジャンプには劣る。  
ジャンプの最高値は実は123なのでヘイストだけでは最高値にならない。  
ブースタと平行してあげていくくらいの優先順位で、最終的にはMAXに(中途半端に止めるのはNG

## スチル A

MAXlv30 推奨0 ヘイストlv5必要  
敵をぶんなぐってアイテムを一定確率で盗む  
(MAXで確率40%、ダメージ100%)

MAXでもたった4割の成功率、ダメージは通常攻撃と同じ。Lv1だと攻撃力40%ちょい。  
ただし本気でスチルを狙う場合、攻撃力が高くて殺してしまっても意味が無いのでダメージが低いことは問題ではない。  
どちらかという点、2発3発とこれを打つ間にサベジでなぎ倒していったほうが収入がよいという点。  
ルディプリアムのPTクエストにおいて使用価値があったが2006年9月前後のパッチで意味がなくなった？  
今後のパッチ次第ではどうにかなるかもしれないけどこれに振るくらいならサバイバルに振ったほうがまだマシだと思われる。ネタでSP1振るくらいか。

## サベジスタブ A

MAXlv30 推奨MAX **優先度高**  
敵に怒涛の6連撃をたたきこむ。  
(MAXでMP27消費 攻撃力80%\*6発 計480%で敵一体に攻撃)

斬り賊の華。ガリガリと激しい音とともに敵を6回連続で攻撃する。エフェクトも派手。  
ただし最初は22%\*2とダブルスタブ以下でお話にならない。  
Lv11で4連、Lv21で6連になるものの、MAXにしてもプログレスがあがってないとダメージがばらついてひどい様。  
硬い敵には1\*6なんていう事も。またブースターがないと遅くてこれまたお話にならない。  
プログレスとあわせてMAXにしてからが真価。実に安定性のあるスキルに化け、3次以降もお世話になる重要スキル。  
途中で止めるという選択肢は無い。必ずMAXにすべし。

---

# スキルの振り方

純正斬り賊系と投げシーフ型に分かれる。

## 純正系

おすすめの振り方  
プロGRESS 7~19

サベジ 30

ブースター 5

プロGRESS 19

ヘイスト20

ブースター20

サバイバル20

(ダークサイトがMAXでなければダークサイト、余ったらお好きなスキルにどうぞ)

まずはプロGRESS・サベジ

サベジが使い物になるのは装備にもよるが大体6連になってある程度プロGRESSが上がってから。それまではひたすらダブルスタブ！

ちなみにプロGRESSの熟練度はスキルレベル3・5・7・9・・・の時に5%上昇するので、一時的にこの数値のレベルで止めて、サベジを上げるのもアリ。11もあれば結構ダメージが安定するはず。

ブースターをとりあえず上げとく

ブースターがあるだけでかなりレベル上げる速度が変わる。1時間に敵を倒す数が1000 1200になったら200匹分差がつく、ということ。

とりあえず5か6くらいあれば1分は持つのでおすすめ。

攻撃速度の上昇率はスキルレベル1でもMAXでも差が無いので、単純に時間で決めてしまってもよい。

ブースターをマックスにするタイミングはヘイストを上げ終わってから、または持続時間が短いな、と感じたらヘイストを上げてる途中でも、ただヘイストはかなり役立つからそこを考えて。

次はヘイストか？

移動速度があがると広い狩場でもらくらく動けるため、早めにMAXほしい。

グループを組むのにヘイストがあるとアドバンテージも出てくるため(グループクエストなどは特に顕著)、さっさと振ってしまうのが吉

サバイバルか、スチルか、それとも1次スキルか

プロGRESS・サベジ・ブースター・ヘイストを上げるとSPは全部で90、lv60で振り終わる。

あと残った30Pをどうするか、だが

× スチル ゴミ、イラナイ、1振ってどんなもんか試してみるのもいい、実用性は0  
サバイバル 1時間に7200MPは安いか高いか、ちりも積もると・・・

ダークサイト 実は狩場探し、敵のど真ん中でチャット可能と地味に役に立つ、MAXならヘイストと併用もできるので高速移動できる

× ディスオーダー 防御を下げる・敵のターゲティングをはずす・・・が使いにくい、こいつを使うくらいならサベジを1発でも多く叩き込め！イラナイ

もし1次でダークサイトがMAXになってないなら振っておいて損は無いと思われるし、サバイバルは微妙だけど節約ができる。

どれをとるかは個人の好みによると思うが、サバイバルをMAX、残りはMAXになってなければ1次スキルのダークサイト、あまったら1次スキルを適当に振ってみる、がおすすめ。

重ねて言うけどサバイバルやダークサイトを捨ててまでスチル・ディスオーダーに振る必要性は現状ではおそらく皆無。

## 投げシーフ型

1次でラッキーセブンを習得した場合のタイプ。

サベジ30

プログレ11～

ブースタ5

プログレ19

ヘイスト20

ブースタ20

サバイバル20

余ったPはお好きに、ダークサイトをMAXにしておくのがおすすめ。

### サベジとプログレ

サベジ30、プログレ11くらいまであがればかろうじてラッキーセブンに並ぶか・・・という微妙なところ。籠手や装備次第ではサベジ・プログレがあがりきるまでラッキーの事もありうる。

とりあえずサベジ プログレの順で上げて、ラッキーセブンを使うのとどちらがいいかたまに試しつつ上げるのが良いと思われる

### サベジ>ラッキーになったら

あとはヘイスト・ブースターを純正と同じく上げていくだけ。

ただし、ダークサイトがlv10だと思われるので(1次での関係上必然的に10までしか振れないはず)残ったSPはダークサイトに10P入れるのが吉。