

曲がっている時間

出現モンスター

モンスター名 Lv HP EXP 耐性 弱点 KB 87以降の必中
ブレイブパイレーツ Lv : 87 35000 1875 凍らない 火 3750 103

狩場概要

縦に長いMAPであり、はしご移動があるためショーワ慣れした人間にはかったるく感じるかもしれない。敵はブレイブパイレーツ 1 種類のみである。
MAPが広いので、EXP優先ならPT狩りをするべきであるが、【雷の手裏剣】をドロップするため(ドロップ時のトラブルを避けるため)、ソロで狩ることもあるようである。
敵mobのブレイブパイレーツの必中は103と低いので、それほど命中を気にしなくてもよい。武器庫のファイアブルに必中しなくても戦える。

ソロでの立ち回り

降りながら狩り、最下層を狩ったあとSHOPに入って上に移動する「SHOP狩り」という方法があるが、トラブルの元となるためやめたほうがよい。
筆者は、一度最下層まで降りて他に狩る人間がいないことを確かめた上で、上に移動しながら狩るという方法を採用している。

PTでの立ち回り

2 段ずつ(最下層を含む)を 1 人、つまり戦闘員 4 人(+プリースト 1 人)の配置がベスト。
範囲攻撃の届きやすい弓が 1、3 段を担当し、戦士系やハミが 2、4 を担当することが多い。最下層は湧きが多いので、殲滅力の高いメンバーが望ましい。

ドラゴンナイト(槍)の立ち回り

KBが3750であり、バスターでKBが取れなければ赤い。
ソロの場合、一段高いところで槍スラッシャー(あれば)でタゲを取り、はしごを上ってパイレーツを寄せてから、ジャンプで降りてバスターを連発すればダメージが少なく済む。
(パイレーツは、一定距離まで近づくと砲撃してくるが、砲撃が届かなければ近寄ってくる。また、砲撃距離を超えて接近してきた場合、突撃してくる。)
PT時、HBが必要なメンバーの近くにいることは当然であるが、近寄ってきたPTメンバーにはHBをかけるべきであろう。

ナイトでの立ち回り

コンボアタックMAXでかつPSでKBが取れないことには挑まない方がいい狩場。基本はソロになると考えられる。PTの場合、火力がある方が下を担当するといい。
常に 1 対 1 になるようにPSで戦ってみると安全。コマが育ってきたら敵が 1 列に連なっているところへ放つ。ただし気絶させた場合はなるべく倒すこと。距離をとると大砲のえじき。
1 対 1 で戦い、背後にも敵が出現したらコマで片方を止め、その間に反対側の敵を倒す...というようにやっていけば塩ラーメンで対応が可能。

他職はよく知らないです。一応アドバイスを。
弓：火矢がおいしいらしいです。
プリ：移動が大変でしょうけど、がんばってください。

データ出典：メイブルの雫

- 既出ですがDK槍はKBがとれなければ赤い
鋒DKはほぼ必ずKBがとれるが経験値的にはよろしくない
100くらいからは槍でもKBとれると思います、多分 -- minmin (2007-03-29 00:52:15)
- 耐性と弱点反対じゃないですか？
-- 名無しさん (2007-03-31 18:21:35)
- 失礼、直しました -- 失礼、直しました (2007-04-01 13:05:37)
- ナイトはPSでKBとれるまでは来ないのが懸命（大赤字が待ってます）
2対以上はコマで固めて1体ずつ狩れば黒字につながります。
-- ナイト (2007-04-08 09:41:39)
- Hi! Very nice site! Thanks you very much! elnnfzavteur -- hvrzjtpqpa (2007-04-13 08:07:58)

名前:

コメント:

投稿