

現在模索しながら書いているので、これ以外での情報もお待ちしています

Lv120～

転職したてなのでさほど今までと劇的に変わるわけではない。
しかしながらジャクムのみからであるがアドバンスドチャージの入手さえできれば、MAXになったころからは更に狩場の選択肢が広がると思われる。
また、ラッシュは1あるだけでも効果が高く、ICの凍結効果も付与されるので、ぜひとも入手しておいたほうが良いと思う。

チャージ属性とスキルレベルによる強さ

ホーリー20>サンダー>ファイア>ホーリー10>アイス
弱点時の強さ。3次スキルはMAXを想定
狩場選びの参考にでも。

アドバンスドチャージ(ACh)未習得

・ファイアブル(地獄湯or武器庫)

備考：4次なりたてならどちらのMAPでもまだ十分に使える範囲です。

・レッドワイバーン

備考：ICラッシュで完全に左右どちらかに集めてずっと俺のターン。
ちなみに、もしAChを修得したからといってすぐにおさらばはもったいない。
ブローの威力自体もUPで今までのSBをブローに変えればかなりの効率も出せる。
横に狭く複数段のMAPなのでセングチュアリが当てやすい。
お勧めは上から2段目真ん中あたりで発動、これで1・2・3段にあたります。

・タウロスピア

備考：ラッシュ未習得ならばここで「読めない本」を狙い、ラッシュ習得を目指すべき。
ラッシュの有無は狩りに非常に大きい影響があります。

・スケゴザウルス、マスタースケゴザウルス

備考：AChを習得するしないにかかわらずブレストは欲しいところ。ただし人気狩場。
しかし場所によっては比較的SDT直前でも空いてる場所もあります。

・その他氷結するモンスター

備考：弱点属性ではなくても、ラッシュでの氷結の後叩いていけば赤字など関係ない。
ただし効率は望めない。

アドバンスドチャージ(ACh)修得

注：一部予想で書いている部分もあります。

・ファイアブル（武器庫）

備考：ACh入手してなお、経験値・黒字は良好。
親分もサンダー+ブローで火ブル共々叩き潰せる。

・ブルーワイバーン

備考：AChがあればこっちのもの。気絶させ続けでタコ殴り？両手剣60書もできるかも。
しかし赤ワイバーン慣れしていると若干狩り辛いかもしれない。

・G.ファントムウォッチ

備考：AChなしでも右から攻めればいけるが、あればもっとうまー。クロムもあるよ？

・レッドドラゴン

備考：青ケンタをブローで狩りながら待つことができる。目的はクエストアイテムとファルシオン。

・グリフォン

備考：赤ケンタ・黒ケンタが混在しているので、ACHありならホーリー、無ければアイスで狩りながら待つ。
目的はホーリーチャージ20のマスタリーブック。ちなみに効率はよくない。

・スケゴザウルス・マスタースケゴザウルス

備考：狩る際はACHMAX推奨。氷結狩りではなくHCでの狩りの場合は、多少なりと赤字になりやすい。
強化魔法使用前ならラッシュで突っ込んだ後にACHブローが十分間に合う。
凍結と違って気絶は確実じゃないので波動砲使用前に気絶しないと痛手をくらう。
セングチュアリを使用するときはICに切り替えてから使用推奨。でないと一斉射撃。

・忍頭・上忍

備考：新しく実装された敵ではあるが、ACHブローの気絶付加とHCが有効なので、パラディン用の狩場となりえる。
忍頭の攻撃が早いので、ACHブローの後にラッシュをするとダメージを受けることなく狩ることが出来る。
砕骨刀、封印錫杖、日手裏剣と高額ドロップが多い。

・バイキング

備考：正直ソロの場合レッドワイバーンなどのほうが効率はよかったりするのだが、
日手裏剣とメイプル盾のドロップは浪漫である。
ちなみに塩ラーメンで十分狩れる。

・珠蟲姫

備考：言わずと知れた超人気狩場。HC10でも十分狩れる。接触が多く赤字になりやすいが、効率は凄まじい。

プリアビショップと組めばさらに効率は上がる。しかしここに慣れると他の場所に行けなくなるかも