

モンスターカーニバル

カニング、オルビス、ルディブリアムに居るシュピゲルマンに、話しかけて中に入り(遂行可能レベルのキャラクター以外入場不可)2つのPT組ができて開始できる。通称MC,カニバ。

クエスト概要

参加条件

Lv30~50のプレイヤーが2名以上のグループが2組(グループ対戦です)
PT平均が10以上離れている場合は対戦不可

発生場所：オルビス、ルディブリアム、カニングシティーにいるシュピゲルマンに話しかけて入場する。

報酬

- メイプルコインを集めることでシュピゲルマンと各種アイテムと交換可
- 経験値

カーニバルランク 勝った時 負けた時

A(CP500) +30000 +10000

B +25500 +8500

C +21000 +7000

D(CP50 ?) ? +1200

C勝利時のEXPうる覚え。Dは知りません。

相手が全員落ちて勝利した場合は経過時間相当の経験値がもらえると思われる。

クエスト詳細

クエストの目的は単純。
モンスターをやっつける
相手チームの邪魔をする

他グルクエと違い必要職といったものはありません。
マップによって適する職業と適さない職業はある。

- 手持ちアイテムは使用できません。
- 敵が倒すアイテムは拾った瞬間に使用されます。
- 入る前のドーピング(薬を服用すること)は可能です。効果はクエスト中も持続します。
- ペットはしまうこと。(出したままだと好き勝手に拾って使用してしまうから)
- 死亡した際の経験値デスパナは無いが、個人の使用可能CPが10減少
- 敵の仕様は特別仕様です。

マップに関して

- 1,2マップ

平坦なマップ。
出現MOBはチャックマ、キングブロック。

- 3,4マップ

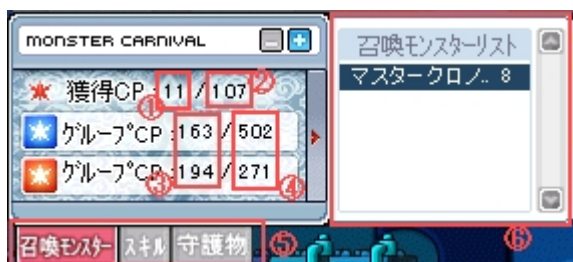
完全に敵味方が分断されたマップ。
出現MOBはイリオス、アルファロボ。

- 5,6マップ

三段構成で最下段はロムバード。
上二段は1つの足場に一匹アルファロボ。
出現MOBはアルファロボ(敵味方の区別無し)、ロムバード。

半透明の敵は相手チームのみに関係する敵を意味します。

守護とCPに関して



(1)使用可能CP(個人)

妨害はこのCPを使用します。他の人のCPは使用出来ません。
死亡時に減らされるのもこの値。

(2)獲得CP(個人)

(3)使用可能CP (PT全員分合計)

(4)総合獲得CP (PT全員分合計)

この値で勝敗、カーニバルランク決定

(5)妨害タブ

タブキーで種類選択、ファンクションキー(またはマウスで)で使用
ファンクションキーに表情キーが入ってる場合は表情無効になります

(6)味方が召喚したMOB一覧

デフォルトではしまわれています

ちなみに、鯖落ち等したときは、味方チームの落ちた人の獲得CPが相手に追加されます。

守護を使用すると、使用する側の色の物体が出現する。

これを破壊するまでは守護は解除されないの自分不利な物が出たらすみやかに破壊すること。

10月4日のパッチより、守護を破壊するのに必要な攻撃回数が6回 **4回** となりました。



敵の左に移っているのが守護物(青チームの出した物)。
左下から

- パワーアップ(F1)
- ガードアップ(F2)
- マジックアップ(F3)
- シールドアップ(F4)
- 命中アップ(F5)
- 回避アップ(F6/SSが悪くて殆ど見えませんが)
- スピードアップ(F7)
- 攻撃無効化(F8/前面の黄色いの)
- 魔法無効化(F9/SSには写ってないです、緑色の丸) 凍結は効きます

クエストの手引き

- 全体
 - 初心者は『初心者です』と宣言すること
 - 初心者は慣れてる人の指示に従うこと
 - ペットはしまっておくこと
 - 勝てないからといって放置・中断するのはマナーが悪い
- コイン
 - 相手の希望モンスターを召還することを忘れないこと
 - cpは溜めずにテンポよく召還すること
- ガチ

カーニバル専門用語

- コイン(メイプルコインそのもの以外を指す場合)

勝負はせずにメイプルコインを集めるために行うカーニバル。
妨害(ドロップ含む)も可能な限りしない。
召喚と守護に関しては入る前に向こうから指定があることが多い。
希にこっそりスキル使う人も居るが、あれはマナー違反なので注意。

- ガチ

妨害横殴り何でもありの真剣勝負。本来のカーニバル。

- ・ クジ

大人数(4人か6人が多い)を半分に分けてカーニバルをする際に組み分けに行われる物。とりあえずコインが人数分撒かれたら拾ってその額を宣言。

- ・ イリSP

コインゲルの場合、召喚モンスターをイリオス、守護にスピードアップほしてくれ の意味

コツその他はクエの性質上書くべきでは無いと思ったので記載しておりません。かなり主観うる覚え内容入りまくりの編集なのでどんどん編集お願いします。

コメント

名前:

コメント:

投稿

- ・ みんなに教えてあげるよ 知ってたらすまんね
ゲパード(盗賊用)の武器、これは15万で売れるんだよw
コイン7枚で交換できるしね 知らない人はレッツTRY -- 教えの神 (2009-12-16 20:34:22)
- ・ 「古びたコイン」
ってなんじゃ? -- 見知らぬ人 (2009-07-02 19:16:05)
- ・ メイプルコイン3枚連続横取りされました・・・ -- 最強ワールド (2009-01-25 15:18:45)
- ・ 残り1分くらいでPETでしたら結構100~200くらいの差ならまだ勝てる範囲だよ
相手には悪いけど・・・ -- 名無しさん (2009-01-15 23:41:39)
- ・ たのむだれかメイプルホーンスタッフただでください?
まああれですけど・・・メイプルストーリーでの名前「大kunちゃん」もにじサーバ--
おがtだい (2009-01-11 21:53:51)
- ・ 経験値最大値条件：獲得cp500以上 経過時間8分以上(勝30k、負10k)
cp499以下か時間8分未満での相手チーム全員サバ落ちなどの経験値は勝22、5k
以下、負8、5k以下
近距離職 経験値目的：場所3、4ロムバsp コイン目的：場所3、4イリオスsp
遠距離職 経験値目的：場所5、6ロムバ コイン目的：場所5、6ロボsp
場所5、6はレッド召喚数+ブルー召喚数の最大値=20 片方の最大16
仲良くやるために：勝ち負け交互にして2回で40k 強いチームは偶数回目に加減etc
MC専用キャラ推奨コイン稼ぎ
・ 専用キャラ50レベ近距離職業2名のゲル作成(メイプルレッド(仮)
・ 平均40以上の近距離職業2名誘うor対戦相手になってもらう(メイプルブルー(仮

・レッドはMC開始後できるだけはやくロムバ7匹+スピードアップをだす
・ブルーはMC開始後できるだけはやくイリオス7匹+スピードアップをだし、20秒毎にスキル呪いを発動
・開始8分を過ぎた(残り時間2分きった)段階でメイプルレッドグループ解散
これにより、レッド:獲得経験値が非常に少ない(50レベで6%前後)中での長時間コイン集め

ブルー:8分間の間に狩ったロムバの経験値+30k 経験値非常に多め

レッド、ブルーともに悪い条件もなく仲良く長時間MCを楽しめると思います。

ブルーのcpが499以下だった場合、レッドは解散するまえに1名ゲーム終了し、使用可能cpをブルーに引き渡す

上記のMCには向いていない方は(遠距離職など)3:3場所5,6などで勝ち負け交互推奨 -- 名無しさん(2008-08-22 00:19:05)

- ・上で見てるだけのやつは回復とるな -- 名無しさん(2008-08-13 10:50:52)
- ・ココで相手チームがペット持ってて自分の薬取られて死にまくった事あるなあorz
皆さんペットはしまいましょーね^ - ^
特に所有権のないアイテムを取るスキル持ってるペットの飼い主さん達へ・・・ -- 黒猫(2008-08-13 10:15:24)
- ・コインくれや だまれカス -- ゴリラの教え(2008-05-26 21:41:18)
- ・延長戦で勝負がつかなかった場合、両チーム負け扱いになる
-- 名無しさん(2008-04-28 10:56:12)
- ・引き分けだと2分間の延長戦 -- w w w(2008-04-26 16:02:51)
- ・ペットで問題なのは所有権ないアイテム拾う腐った根性したやつがいるからでは? -- 名無しさん(2008-01-20 06:20:40)
- ・初日からやってたが最初からLv平均10以上あったら出来なかったような

ポブラだとこの用語通りの言葉が使われてるけど、椀以外にもやっぱり違う鯖ってあるのかな -- 名無し(2008-01-01 16:34:59)

- ・メイプルコインをアイテムと交換して、そのアイテムを売ると1個10万メルぐらいでうれる。ちなみに僕はいま120枚!
買いたいものは全て買ったから、あとは売りさばくだけ。
-- もーん(2008-01-01 10:27:14)
- ・もみじではここに記載されている「ガチ」は「バトル」、
「クジ」は「コイン」といっています。 -- 名無しさん(2008-01-01 08:06:32)
- ・確かに10以上でもできるんじゃない? -- 名無しさん(2007-12-30 10:03:46)
- ・たしか・・・前は10以上差があってもできたような...
-- 名無しさん(2007-12-29 23:10:51)
- ・それはないPTの平均が10以上あるとできるわけないだろ -- 名無しさん(2007-12-29 12:00:31)
- ・メイプルコインとか楽勝にとれるっしょ -- ガチで50が2と30が2で戦ったところある(俺は50)(2007-12-28 17:04:08)
- ・コインはどうか知らないが、ガチはペットをしまっておかないと必要な時に必要なアイテムが全く無いだとかいう状況になったり低レベルの人なんかだとHPMP回復出来なくて死んだりするからやっぱりしまった方がいいと思う。
お願いがあったときはそれで困る人がPT内に居るって事だから尚更。 -- まあ今はガチはかなり廃れてる訳だが... (2007-12-01 17:46:21)
- ・マガティアのクエで古コイン200枚とルトワル10個を交換した結果(2回実施)
グレイ像(これには泣けた・・・)
タンポコアイ(び、微妙・・・)
SDT時にコイン集めるのがベストなのとペットは一々しまわなくても大丈夫かもしれません。

私はそれで4回ほどペットしまえって言われましたけど、今は何とかやってます。

乱文失礼 -- 名無し(2007-11-25 04:26:17)

- ・コインをよくやります。 -- 名無し(2007-11-18 20:11:51)

全員が落ちても経験値が入らないこともありますよー

- -- 名無し (2007-11-10 07:44:44)
- 古びたコインを交換でもらったもの(10枚を5回)
フレイムスライムの包み*1
力の水*2
知恵の水*2 -- 名無しさん (2007-11-06 09:21:17)
- コインくれや -- メーポ (2007-10-26 20:29:18)