

ジャクム

前提条件：[ジャクムクエスト](#)の1～3段階を全て終え、火の目を手に入れること。
入場するのに最低6人必要になりました。
1日2回まで入場できるようになりました。

ジャクム腕

左下から反時計周り

物理：単体に2.4k前後 複数に2.4k前後のスキルを行う

状態異常：左下の鎖より右側にいると封印などの状態異常になる

炎毒：中央より下にいるプレイヤーに炎属性の2.4k前後のダメージ 右下の物理腕辺りに毒(ミスト)

ドレイン：青 (HP1MP500前後吸収) 赤(HP1800前後吸収)

ドレイン：青 (HP1MP500前後吸収) 赤(HP1800前後吸収)

氷雷：中央より下にいるプレイヤーに雷属性(氷属性)の2.4k前後のダメージ

ヒール：全ての腕を30k前後回復 物理防御UP 魔法防御UPスキル

物理：単体に2.4k前後 複数に2.4k前後のスキルを行う

左下 腕のみ動きを確認しておくとう腕が光るエフェクトが出て光によって状態異常の条件が変わることに気づく。

そのため腕が光ったと同時にディスペルをかける用意しておくとうタイミングよく異常を治療できる。

初めてプレイするとスキル封印をされた時に万病治療薬を使いがちだが、
プリースト・ビショップはディスペルはスキル封印状態でも使用可能である。

ジャクム本体

全体攻撃：MAP上の全てのプレイヤーにHP1MP0(回避不可)になるスキル

火柱：地面に突き出ている所に火柱が落下し、当たると気絶+2.8k前後のダメージ

雷：全体に雷を降らせてスキル封印+2.6k前後のダメージ

ヒール：MAP上の全てのモンスターのHP50k回復

召喚：テン・プコ・ブンコ・クスコ・オーパーツをランダムに召喚(本体1.2.3毎に召喚するモンスター変更)

ジャクム腕戦

推奨PT：DK1 プリ1 弓or弩1 戦闘員3 を1PTとする

1PT～2PTが良い。

平均Lv130 なら1PTで楽にいけます。

右上の腕は遠距離職で叩くのが良いので強い遠距離職が二人居た方が良い。

優先して倒したい腕：ヒール(右側下から2番目) 状態異常(左側下から2番目)

左側から反時計周りに叩いて行くのが良い。

ジャクム本体戦

推奨PT：DK1 プリ1 弓or弩1 戦闘員3 を1PTとする

2～3PTが良い

戦闘員は最低140Lv

関・係・ないから

))) 関係ないから

(\ / () () | (\ /) () () \)
 \ / : (_人_) : | ' 三 三 / _ / : (_人_) " / /
 \ \) - | / / >)) ((< | | r (/ /))
 ((() , \ _ ' - ' , / / / 三 (\ \ \ _ ' - ' / ())
 \ \ / \ /

平均Lvが170なら1PTで倒せます。
 遠距離が多いと比較的早く倒せる。

腕の立ち回り

左下の物理腕を残して状態異常腕から時計周りに倒していく。
 この時に20分以内に倒せると本体を十分倒せる火力です。

花梨鯖での破壊順序

遠距離は左から物理・状態異常腕を攻撃し、近距離は一つ上の足場に乗って火毒腕を最優先で攻撃します。

下の2つを倒せたら全員で火毒腕を攻撃します。

左のドレイン腕を残してワープなどで右側に行き、遠距離はドレイン腕、近距離はヒール腕を攻撃します。

氷雷腕 ドレイン腕の順で壊れると思うので、その後はヒール腕 物理腕と破壊します。

最後に左側のドレイン腕をスキルをかけ直しながら破壊して本体に移行します。

本体の立ち回り

基本的に左側からの攻撃

雑魚はオーバーツ(2ゲージ目残りHP1/3頃から召喚)が出てくるまでは処理をして3ゲージ目に入ったら処理再開する。

物理防御体制に入ったら魔以外は雑魚処理ができればする。