

スキルの説明

エレメントレジスタンス

属性の付いている魔法攻撃を何%かカットするパッシブスキル。
Lv10以降は1Lvにつき1%上昇になる。
属性が付いてないといけないので案外有効な敵は少ない。火ブル、ルディ方面の敵が主。
ただしSLv1で0 12%と優秀。とりあえず1振っておくべきスキルではある。

バスター

槍の主カスキル。強制突きモーションのため。
170%*3でなおかつ三体攻撃で威力は凄まじいが範囲が狭く攻撃速度も遅いので上手く使わないと接触が多くなってしまう。
スラッシャーと違ってLv1では全く使えないのが痛いところ。
鉾の場合バスターよりもサクリと言われてるが4次でバーサーク状態でのサクリは自滅行為なので鉾バスターの方がいいと思う。
ちなみにドラゴンバスターでは無くバスター。

ドラゴンスラッシャー

鉾の主カスキル。強制振り下ろしモーションのため。
240%とバスターと比べると威力は見劣りするが、範囲がとても広くとても使いやすい。D子とかD子とかD子とか。
バスターと違いLv1からでも使えるため転職すると世界が変わる。
鉾のイメージが強いが槍でもLvを上げれば十分使える威力になる。特に槍でのオハゼ狩りではとても有効。
とりあえず槍でもタゲ取り用に1は取っておくべき。

サクリフェイス

切りか突きか固定では無いいためダメージの幅がとてつもなく広く自分にもダメージを受けるといふギャンブル的なスキル。
防御無視という珍しい特徴を持っている。範囲はパワーストライク等と同じ。
切り:突き=6:4で切りの方が多いため、主に鉾が使う。
しかし、4次のバーサークのせいで攻撃スキルとしては使えるものでは無くなってしまった。
某鉾DKの人はHP調整のために振るべきと言っているがそれだけのためにスキルポイントを大量に使うよりも鉾バスターに振ってバリエーションを増やした方がいいと思う。

ドラゴンロア

画面全体を攻撃するド派手なスキル。
かつては画面全体攻撃はこれだけだったためDKの象徴でもあったが今では魔法職の4次にも全体攻撃が追加されてしまった。威力もそれらに比べると非常に見劣りする。
ただしHP消費だけで全体攻撃できるため、お財布にはやさしい。クレリック系列がいればノーリスクで全体攻撃発動可能。
HP消費を逆手にとってバーサーク発動に使ってもよい。
自分へのダメージやスタンのせいで使い勝手が非常に悪く狩りに使うことはほとんど無い。
だがデイビーズーンのグルクエ等、特殊なだけあって特別な条件下ではかなりの効果を発揮する。
他のプレイヤーにとっては究極のラグスキルになり得るので無駄な使用は控えましょう。
画面の揺れはオプションで切っておくのが吉。

パワークラッシュ

敵単体の攻撃力UPを解除させるスキル。
何のためにあるのかさえ分からないスキル。存在すら知らない人も多いだろう。
書いている自分も取って無いので説明のしようが無い。
とりあえず取る必要は無いだろう。

ドラゴンブラッド

通称竜血。日本ではたこ焼きがあるためほとんど意味が無い。
金銭効率ではたこ焼きを上回るが攻撃力8の差は到底埋めれない。
素直に別のスキルに振ることをお勧めする。
雑魚狩りには使えるし、サクリや鈍バスター・槍スラッシャーをとらなければ余るのでこれに振ってもよい。

スキル振り

両刀サクリ無し（鈍）

鈍スラッシャー30

レジ1

槍バスター30

槍スラッシャー30

鈍バスター30

サクリ3

ロア27

両刀サクリ無し（槍）

槍スラ1

槍バスター30

レジ1

槍スラッシャー30

鈍スラッシャー30

鈍バスター30

サクリ3

ロア27

4次が出た今オススメするスキル振り。
正直順番は自分の好きなように振ればよいです。
鈍スラッシャーを削ってロアやレジに振ったり、ロアを完全に削ってレジに振ったりしてもいいです。

両刀サクリ有り（鈍）

鈍スラッシャー30

レジ1

槍バスター30

槍スラッシャー1

両刀サクリ有り（槍）

槍スラッシャー1

槍バスター30

レジ1

鈍スラッシャー30

サクリ30、ロア30、槍スラッシャー30を自分のお好みの順番で

両刀でサクリを取るスキル振りです。
最後の4つは自分が欲しいと思ったものに振ればよいと思います。
ちなみにレジ10、槍スラ20にしてもいいですし、レジ20、槍スラ10にしてもいいです。

純槍型

槍スラッシャー1

槍バスター30

レジ1

槍スラッシャー30

レジ20

サクリ3

ロア30

サクリ30

残りをご自由に

槍のみを使うスキル振りです。
ポイントが余ってしまうので最後はご自由に振ってください。

純鉾型

鉾スラッシャー30

レジ1

鉾バスター30 or サクリ30

サクリ30 or 鉾バスター30

レジ20

ロア30

残りをご自由に

鉾のみを使うスキル振りです。
純槍型と同様にポイントが余るのでご自由に振ってください。