

エネルギーボルト

MAX : MP 14消費 魔法攻撃力55

転職時に1振る程度でステスキル

マジッククロー

MAX : MP 20消費 魔法攻撃力40

1次転職の魔にとって主力攻撃スキル、クレリック（プリースト）になる場合は一生お世話になる

マジックアーマー

MAX : MP X消費 物理防御力40増加

ステスキル、防御が40増加してところであんまり意味がない。

ベネフィット

MAX : LVUP時にMP増加量+40、AP振り分け時+20

かなり重要なスキル、これのおかげで魔は全職中最高のMPを持っている。

リラックス

MAX : MP自然回復量が増加する

結構重要なスキル、自然回復量がかなり増えるので黒字率がかなり上がる。

マジックガード

MAX : 敵からのダメージを80%MPで肩代わりする、ただしMPが足りないときは直接HPにダメージを受ける。持続時間600秒

かなり重要なスキル、魔はHPが全職中一番HPが低いのでこのスキルがなきゃ高LV狩場で狩ることが出来ない、このスキルで魔の耐久力は全職中トップクラス

マジシャンのスキル振りはエネルギーボルト、マジックアーマーが捨てスキルとされているため、スキル振りの順番だけ注意。

まずエネボルトに1振る

リラックス5

ベネフィットをMAX

マジッククロウをMAX

リラックスをMAX

マジックガードをMAX

これで30までのSPを全部振り終えるはず

赤字を気にするのであればマジッククロウのMP対効果が悪くなる15あたりで止めて、リラックスを先行させるのも手

マジックガードは後半あたりからつかうのでカニクエなので使わないほうがいいでしゅ。