

いわずと知れたテレビ (お[参考サイト](#))

- [スペックの見方](#)

- [サイズ](#)
- [画素数](#)
- [ワイド](#)
- [グレア\(光沢\)](#)
- [入力端子](#)
- [輝度](#)
- [コントラスト比](#)
- [駆動方式](#)
- [HDCP](#)
- [応答速度\(小さい ゲーム、動画干渉時こまとびしない鮮明\)](#)

ブラウン管のCRTと液晶があるが...電気代と場所的にCRTは無視していいよね。

モニタオタが言うには

『20~24インチで3万以下の安物はどれも目くそ鼻くそだ。こだわるなら6~10万のを買え!』だそ

うで...
こだわらないんで目くそ鼻くそおいしいです(^q^)

スペックの見方

サイズ

液晶の大きさ、斜めの長さでインチ計算。24インチが安くて困る。

画素数

液晶に映し出せるドットの量、大きいほどデスクトップが広く使える。

いくら液晶画面が大きくてもこれがしょぼいと無意味

XGA, SXGA, UXGA, QXGAと大きくなる。

大体19インチ以下はSXGAとかで20.1インチからUXGAサイズになる。

お勧めはUXGA以上



ワイド

横長かどうか

UXGAの場合頭にWをつけてWUXGAとか表現される。映画を見る人は必須。同じインチでワイドになると高さが低くなるので注意。KO!はワイド嫌いだから四角いパネルで生活中。ゲーマーの人は対応していないゲームをすると女の子が太る。最近結構対応してるけど。

グレア(光沢)

画面に光沢(グレア)があるか否か、映画をよく見る人ならグレアがいいかも、普通事務作業はノングレア(磨り入り)がいいと思う。どうしてもグレアにしたかったらシールを後付すればグレアになるし...

入力端子

DVI, Dsub(15pin), HDMI等、最近DVI7ばっかだな、HDMIは音声も運べる

輝度

まぶしい

輝度最低にしてもまぶしいような子はいらん、shine
最近のものは高すぎ適当に買っても十分な輝度を得られると思う。
S-IPSパネルは目があー液晶らしい。ご注意を
俺は大体0~4%ぐらいに設定して使ってる。

コントラスト比

くっきりがっちり！！ないとぼやける
1000:1以上がいいけど見れりゃいい人には関係ない

ここまではみればわかりそうなもの
こっから日本語でおkなもの

駆動方式

特徴

「TN系」低コストで応答速度が速い。視野角による色の変化が大きい

「VA系」TN系より高価。発色がよく、視野角による色の変化が少ない

「IPS系」高コストだが、画質が高く応答速度も速い

産業で言うと

『前以外から見ることなんてないからテレビPCにするもしくは絵を描く等色を気にしないならTN液晶でいいじゃん』

...といいながらジャンクの安いIPSを使っている俺。買ってから気づいたんだけどね、ハイテクいいじゃんハイテク~

HDCP

このモニタはハイビジョン動画が見れますよーって言うし、ハイビジョンテレビかどうかと動議、ブルーレイ見れねーよって泣いた人は少なくないはず。

応答速度(小さい ゲーム、動画干渉時こまとびしない鮮明)

TN > VA > IPS IPSは高速化しにくいらしい

全部書いてあんじゃん...@[価格こむ](#)