

Special Opsミッション一覧、及び攻略。

説明文は全て難易度ベテランクリアを基準。

マップの性質上、多少キャンペーンのネタバレを含みます。

Coopの場合、難易度が違うと低い方でクリアしたとみなされるので、3つ欲しいなら2人ともベテランに設定すること。

ちなみにベテランは復活できないデメリットを考慮しても、脱出系はソロの方が楽な場合もある。

Coopの場合は敵の配置や数と行動ルーチンが強化されるステージがいくつかあるので注意されたい。

ちなみに、各ミッションで星3つをとるとIWのベストタイムが表示される。

どれも凄まじく早い、恐らく一人じゃ記録を超えることは不可能だろう。

最高のパートナーと共にIWのベストタイムを超える！

ベストタイムは全難易度共有のタイムであるため、1度レギュラー等でベテランのタイムを上書きしてしまうと更新はできるがどの難易度でのタイムなのか判断できなくなる。

ベテラン攻略動画

GAME LIFE (PC版、1人プレイ、Veteran、文章解説と動画) :

<http://www.game-damashi.com/pcfps/codmw2/gameguide.html>

Momizi Server (PC版、1人プレイ、Veteran、動画) :

http://www.geocities.jp/momizi_01/

かたじけ様の御前であるぞ (PC版、1人プレイ、ベテラン、高画質動画) :

http://zoome.jp/katajike/diary_list

• [Alpha](#)

- [ザ・ピット / The Pit](#)
- [籠城スナイパー / Sniper Fi](#)
- [盗まれた街 / O Cristo Redentor](#)
- [脱出行 / Evasion](#)
- [橋上強襲 / Suspension](#)

• [Bravo](#)

- [援護射撃 / Overwatch](#)
- [死屍累々 / Body Count](#)
- [爆弾処理班 / Bomb Squad](#)
- [レース / Race](#)
- [ビッグ・ブラザー / Big Brother](#)

• [Charlie](#)

- [見えざる者 / Hidden](#)
- [突破口 / Breach&Clear](#)
- [タイムアタック / Time Trial](#)
- [本土防衛 / Homeland Security](#)
- [強行回収 / Snatch&Grab](#)

• [Delta](#)

- [戦場のドライブ / Wardriving](#)
- [スクラップ / Wreckage](#)
- [最小限の損失 / Acceptable Losses](#)
- [ターミナル / Terminal](#)

邸宅強襲 / Estate Takedown

-
- Echo
 - 人質救出 / WetWork
 - 爆薬とナイフ / High Explosive
 - 徹甲弾 / Armor Piercing

Alpha

ザ・ピット / The Pit

マップ キャンペーン「S.S.D.D.」より

とりあえずクリア
45秒以内にクリア

35秒以内にクリア + 一般市民誤射なし

初期武器：M4A1、USP.45タクティカルナイフ

武器 配置武器：デザートイーグル、SCAR-Hフォアグリップ、MP5Kホロサイト、ACRホロサイト、M9

キャンペーンの最初の訓練と同じもの。

初めから持っているUSP.45と置いてあるM9の組み合わせが最もタイムを出しやすい。最初に使い始めた武器を撃ち切ってもリロードせずに、もう一つの武器に持ち替えて続行する。ハンドガンが苦手な人や初心者はACRとハンドガンの組み合わせでやるのも良い。注意すべき点として、ターゲットが上がるタイミングがキャンペーンとは違う。

3つの条件はトロフィー/実績の20秒台クリアの条件より易しい。連携をとればタイムを短縮できるが、ソロで遂行した方が気楽だろう。Coopでいくならあらかじめ攻撃するのを二人で決めておこう。

籠城スナイパー / Sniper Fi

マップ キャンペーン「偶発性(Contingency)」より

敵歩兵3波、ジープ1台、トラック1台を殲滅

敵歩兵4波、ジープ2台、トラック1台を殲滅

敵歩兵5波、ジープ3台、トラック2台を殲滅

初期武器:Barrett.50cal、デザートイーグル

装備品:フラッシュ、フラグ

武器 配置武器:M240心音センサー、P90ホロサイト、RPG-7、クレイモア、建物階段下にAK47グレネード、M1014、RPG-7、クレイモア

特殊装備:プレデターミサイル

建物の屋上で歩兵、ジープ、兵員輸送トラックを規定波凌ぐ。マップは潜水艦基地の港。

プレデターミサイル、クレイモア、スナイパーライフル、軽機関銃等使用可。ソロで楽に行ける小手調べミッション。

プレデターミサイルは各波開始時に敵が密集した状態で使うのがベスト。なるべく車両と歩兵を巻き込もう。

武器はM240で索敵しながら戦うのがおすすめ。遠くの敵はBarrett.50calで。

クレイモアは階段と梯子の2か所に設置し、接近する敵を排除しよう。設置する際は外側向きで、

盗まれた街 / O Cristo Redentor

マップ キャンペーン「テイクダウン(Takedown)」より

敵兵30人を殺害、一般市民の犠牲6人以内

敵兵と犬合わせて40体を殺害、一般市民の犠牲4人以内

敵兵と犬合わせて50体を殺害、一般市民の犠牲3人以内

初期武器：TAR-21ホロサイト、Ranger

武器 装備品:フラッシュ、フラグ

配置武器:AA-12心音センサー、クレイモア(背後のドラム缶上など)

スタート地点の右側の壊れた車両に心音センサー付のAA-12が置いてあるので索敵に利用するとよい。

民間人を撃たないように敵兵のみ排除する。マップはファベラのスラム街。弾薬ボックスが点在する。

反射神経や警戒力を問われ、難易度が高いがソロでも可能。

< 攻略1 >

初期装備のTAR-21が使いやすいので特に武器を変える必要はなし。敵が装備しているFALも案外使いやすい。

ドラム缶引火爆発による牽制も推薦。ソロプレイでは放たれる犬と屋根上、扉越し、背後に回りこむ敵に注意。

犬は鳴き声で登場を察知 & 倒す残り人数がキリ番あたりの時に出てくるので注意。

見通しがいい場所におびき寄せて戦うと噛まれにくい。

< 攻略2 >

スタート地点の敵は残り43程度でいったん治まるので、心音センサー付きのAA-12を拾い、敵の大体の方向を把握。

スタート地点で弾薬を補充できるので、敵のいる方向へ手榴弾を投げよう。

敵は手榴弾を投げられると動くので、投げきったらスタート位置で迎撃。

犬はAA-12を持ってスタート位置の端に陣取り迎え撃とう。

脱出行 / Evasion

マップ キャンペーン「偶発性(Contingency)」より

難易度レギュラー

難易度ハード

難易度ベテラン

武器 M14EBRサイレンサー、USP.45サイレンサー

装備品:フラッシュ、フラグ

敵に発見されないように脱出ポイントを目指す。マップはプライスと同行する雪原の道中。

敵兵は排除可。マップには多人数による巡回部隊やドックパトロールが多数出現。

サイレンサー装備のM14とUSP装備。発見されても終了ではなく応戦可能だが、その場合難度はかなり高い。

発見されてしまった場合は難易度が低い時のみ後方へダッシュで回避しながら警戒解除、追撃可能。難易度が高い時は諦めリスタート。

敵を狙撃する際、頭と心臓付近の胸以外の部位に当たると1発では死なないのでヘッドショットを心がけるべし。慣れてない場合は2・3発連射するとよい。

右側の壁に沿って巡回する敵を見切りつつゆっくり動いていけば5人と1匹排除で気付かれる事なくクリア可能。

橋上強襲 / Suspension

マップ Spec Ops専用

難易度レギュラー

難易度ハード

難易度ベテラン

初期武器：SCAR-Hドットサイト、M9

装備品：クレイモア、C4、フラッシュ、フラグ

武器 配置武器:P90ホロサイト、M14EBR、SCAR-Hショットガン、ACRACOG+グレネード、TAR-21ホロサイト

配置武器終盤:RPG-7、Thumper

巨大な橋を直進し続け脱出ポイントを目指す。両サイドからラペリングによる敵の増援と遮蔽物に隠れながらの攻撃。

自分も出来る限り遮蔽物へ隠れながら応戦。

各種火器が開始時と折り返し地点に用意されているのでACRの回収とRPGでヘリ破壊と車両爆破での敵兵巻き込み攻撃。

接近する敵兵の数減らしてM14 EBRでの遠距離攻撃を推薦。

ただし接近がかなり早く、遮蔽物も多いので狙撃中に回りこまれないように、ACRかTAR-21の方が安定するかも。

終盤にヘリによる攻撃と兵士のラペリングによる増援が発生。最終スタート地点に小さな遮蔽物があるので隠れながらある程度兵士を狙撃しながら隙を見てヘリを撃破。

ヘリは橋の鉄骨に密着して盾にすれば攻撃を受けることはない。この状態で真横に来てホバリングしているときに攻撃すれば身を曝さずに撃墜できる。

<攻略1(ソロ)~最速クリアIWタイムを超えるには>

運の要素が加わります

開始直後にP90ホロサイトを拾い、橋の左側をダッシュ。途中ラペリングで敵が出現するが、正面の敵だけ腰だめで倒す。たとえ密着状態になってもナイフは使わないこと。

ここを通過できたら橋の崩壊が始まりスタン状態のようになるが、もし背後からの攻撃が激しいならフラッシュを1つ投げ込む。

崩れた橋を登りきると、RPGが置いてあるが無視。

左にブロックがある地点を少し超えたあたりから橋の真ん中に向けて、フラッシュを投げ込む。

敵が集まっている部分に投げるのである程度は敵を無効化できるが、中にはくらっていない敵もいたりするのでその時は1つ追加で投げよう。

あとは効果が切れる瞬間に再度残りのフラッシュを投げる。

最後はゴールまで端を通りながらダッシュ。

Bravo

援護射撃 / Overwatch

Coop専用

マップ CoD4「狩られしもの(Hunted)」より

(難易度によりゴール地点が遠くなる)

武器 スタート地点に各種武器有

敵登場兵器 Mi-8 ヒップ(輸送ヘリ)

スタート時に歩兵、AC-130ガンナーに分かれ、制限時間内に歩兵の脱出ポイント到達を目指す。マップは前作のニコライ救出後のヘリ落下からのミッション。敵がトラック増援、ヘリからのラペリング増援、建物内からの増援と四方八方から激しく攻撃してくる。夜戦で視界もやや悪く難度は高い。

初期武器は捨てて、スタート地点でグレネードランチャー付M4A1とサーマルスコープ付きのSCAR-Hをお勧め。
橋を潜って1つ目の建物の二階でAC-130からの掃射を待ち、サーマルは索敵しながらある程度排除終了後前進。
2つ目の建物(草原を抜けて地下から入る所)に待ち構える敵兵には特に注意。きつかったら最初の武器選択でM1014を拾っておこう。
この民家を抜けた先の建物群はいきなり敵が現れる事がかなり多い。慎重に進み、AC-130側が敵を発見したら殲滅を待とう。
注意点は歩兵はレーザーサイトを常にオンにすること。これは攻撃位置指示を兼ねており、AC-130側が敵の位置を視認しやすくなる。
AC-130ガンナーは一か所の敵に拘らず、柔軟に戦場を見渡す。
一定ラインを越えると発生する敵兵集団や潜伏している敵兵などを先行して片付けないと歩兵側はあっというまに死んでしまう。
歩兵はサーマルで索敵と射撃&兵士降下前のヘリの撃墜、AC-130は歩兵が対処できないヘリの撃墜、ジープやトラック破壊で増援カットをしよう。

死屍累々 / Body Count

マップ キャンペーン「バーガータウン(Wolverines!)」より

難易度レギュラー

難易度ハード

難易度ベテラン

初期武器：SCAR-Hドットサイト、M9

武器 装備品:セムテックス、フラグ

配置武器:AK-47グレネード、M14EBRサーマル、Intervention、AA-12ドットサイト、M1014ホロサイト、RPG-7

敵登場兵器 BTR-80 装甲兵員輸送車×2

敵兵を倒すたびに得点が入り、既定値まで達すると完了。マップはレストラン街。建物の中に小さな突き当りがあり、そこで攻防転じながら戦えばソロでも楽に遂行可能。例えば近くの墜落したヘリコプターの中。爆風も防ぐ事もできる。そこで中を覗いてきた敵を狙い撃ちにするといい。
気をつけるのはリロードの際にヘリの中に入られ撃たれる事、手榴弾がたまに中に入ってきたりする事。
連続してキルするとコンボボーナスでスコアが高まる。装甲車は高得点なので、余裕があれば狙ってもいい(セムテックスにて破壊可能)

< 攻略1(solo) ~ 最速クリアを狙うには >

装備はグレネードランチャー付きのAK47とサーマルスコープ付きのM14がおすすめ。
開始直後の柵を乗り越えて、一気にマップの北西の端まで走って向かう。
スタート地点の柵を乗り越えた時点でゲーム開始となり、敵が発生するが全て無視で、全速力でダッシュすること。

ベージュ色の車が止まっている、2つ目の生け垣を超える辺りで、右に兵士を満載したトラックが走っているのが見えるので、グレネードランチャーで破壊すると一気に11350ポイント取得できる。タイミングが重要なので、あらかじめスタート地点でAK47を装備して、グレネードランチャーに切り替えておくと良い。トラック破壊後、そのままBTR-80の近くまで走り込んでいき、セムテックスでBTR-80を2台とも破壊。そのままBTR-80の奥にある生け垣まで行き、接近してくる敵をM14にて排除。撃ち漏らした敵が接近してきたらAK47に切り替えよう。難易度ベテランでもトラックとBTR-80 2台を撃破した時点で20000ポイント近く稼げているので、後はそれほど難しくない筈だ。

爆弾処理班 / Bomb Squad

マップ キャンペーン「スズメバチの巣(The Hornet's Nest)」より

(難易度により制限時間が減少)

初期武器:G18デュアル、M1014ホロサイト
武器 装備品:フラッシュ、フラグ
配置武器:M240、P90ドットサイト、Thumper、AA-12心音センサー、SPAS-12、スタート地点左にMini-Uziデュアル

マップ上に三か所あるポイントに仕掛けられている爆弾を時間内に解除するのが目的。マップは市場付近。狭い市場内に敵兵がうようよいるので対多数接近戦になりベテランのキャンペーンに慣れていない場合高難度。屋根上や曲がり角などのクリアリングを怠ると目の前の敵兵に気づかずにやられることもあるので、市場での警戒を怠らないように。右の爆弾から順に解除していくとルートの的にも敵配置的にも楽。

レース / Race

マップ キャンペーン「クリフハンガー(Cliffhanger)」より

2分以内にゴール

90秒以内にゴール

70秒以内にゴール

備考 -

スノーモービルでゴールを目指す。クリフハンガー終盤と同様。ソロで楽勝。3回も挑戦しないうちに規定タイムをクリアできるだろう。敵は倒そうとしない方が集中できる。

スタート時の『Go!』に合わせてタイミングよくアクセルを押すと『クイックスタート!』となり、一気にフルスピードでスタートできる。

ビッグ・ブラザー / Big Brother

Coop専用

マップ キャンペーン「バーガータウン(Wolverines!)」より

難易度レギュラー

難易度ハード

難易度ベテラン

武器 初期武器：SCAR-H、Desert Eagle

歩兵とヘリのガンナーに分かれて脱出ポイントを目指す。

入り組んだ地形に敵兵が出現するが、出現は規則的で安全な地帯が多く、ガンナーの援護がしっかりしていれば楽に遂行できる。

ただし、ガソリンスタンド付近は敵の猛攻があるのでば撒きではなくしっかり敵を見つけて撃つこと。

路地に敵が抜けてしまうと危険。路地裏曲がり角注意。歩兵は無理に進もうとせず、しっかりヘリの援護をもらおう。

Charlie

見えざる者 / Hidden

マップ CoD4「オールギリードアップ(All Ghillied Up)」より

難易度レギュラー

難易度ハード

難易度ベテラン

武器 初期武器: Interventionサイレンサー、USP.45サイレンサー

配置武器: Mini-Uziサイレンサー、MP5KSD、M1014サイレンサー、Strikerサイレンサー

敵兵や狙撃兵が潜伏した地帯を抜けて脱出ポイントを目指す。マップは前作のオールギリードアップの一部を逆走。

敵スナイパーは草原の中をギリースーツで潜伏しており視認が困難だが、スコープの反射で位置は確認可能。

射程に入るだけで攻撃を開始してくるのでやりすぎすことはできず、付近のスナイパーをちゃんと排除しておかないと後方から撃たれる。

射撃精度、攻撃力ともに高く高難度だが、スナイパーの位置が一定なので覚えれば楽だろう。低難易度ならごり押し可。

コンテナ集積場(歩哨)

スタート直後右を向いて一人。

その直後左を向き、一人。

会話をしている二人はマップ左端の壊れた車までホフクしていき二人が重なったら一発で二人撃ち抜く。

計4人

草原(スナイパー)

コンテナ集積場の出口を見通せる位置に一人。

草原の右に一人。

コンテナ集積場を出てすぐ左に一人。

計3人

戦車の墓場(スナイパー)

黄色のトラクターの近くにある二つの戦車まで走っていき、運がよければその二つの戦車の間から一人走ってくるのが見えるので仕留める。

その後、左の方を向き丘の上の木の下あたりに一人。

戦車墓場左側、戦車の向こう側に2人。戦車越しに狙えばほぼ一方的。

4人を殺害後、一番左端の戦車に上りって向こう側へ行ける。登ったらすぐにしゃがむか向こう側に行かないと攻撃を受けるので注意

戦車を乗り越えた後、そのカバーポイントから丘の向こうのスナイパーを確認できる。

計5人

パイプライン・墓場(歩哨・スナイパー)

パイプラインあたりまで行くと左から歩哨が3人歩いてくるので列の後ろから順に仕留めていく。歩哨同士が近すぎると弾丸が通過した音で気づかれてしまうので注意。

正面に回りこんで撃つとトリプルキル出来たりするが、確実性に欠ける。ゴーストから褒められたいならやってみても良いかもしれない。

勢いよくパイプラインに走ってぶつくと稀にめり込んでしまってクリア不可になるので注意
墓場奥にある教会の左の塔にスナイパーが一人。

墓場までは慎重に進まないと気づかれてしまうので、道を越えたあたりからはしゃがみ&ホフク推奨。

墓場に歩哨が3人。一人は一定の周期で建物に入ったり、墓場に戻ってきたりするので、その歩哨が建物に完全にいったところを殺す。十分に建物の奥にいるときに殺さないと墓場で会話している二人に気づかれてしまうので注意

その後、会話している二人が重なる位置で撃ち抜く。

計7人

教会・教会外(歩哨)

教会に入ると、歩哨が教会の中へ入ってくるので角で待ち伏せしてセカンダリ武器で殺す。

その後スナイパーがいた塔へ登り、遠くの建物の前で会話している二人を撃ち抜き、巡迴している二人をどちらも視界から出たタイミングで殺す。

遠くの建物に一人。会話していた二人の死体に気づくと教会へやってくるのでそこを仕留めてもいい。タイミングにもよるので、順序は臨機応変で

もし騒ぎになってしまった場合でも、落ち着いて教会の入り口で待ち伏せしてナイフで1人ずつ仕留めれば問題無い。

計6人

農家(歩哨)

外で歩哨が巡迴しているので車を通り過ぎた付近で倒す。

その後左端を進み納屋で会話している二人を撃ち抜き、奥の小屋で会話している二人を撃ち抜く。

その後建物がから一人出てくるので倒す。そして最後の一人が建物から出てくるので倒す。

教会と農家は、アラート状態になっても塔へ登って立てこもることでベテランでも持久戦に持ち込んで一掃できる

計7人

ゴール手前(スナイパー)

小屋の板の間からしゃがんである程度見渡す事が出来る。

小屋の入口を通して農家の広場を見渡せる位置に一人。

ゴール手前のトタンの小屋の裏に一人。

農家の小屋から見てゴール地点のスモーク手前に一人。

スモークよりも右の方に一人と、その奥に一人。

計5人

突破口 / Breach&Clear

マップ シングルキャンペーン 「収容者#627(The Gulag)」より

難易度レギュラー

難易度ハード

難易度ベテラン

初期武器:M4A1グレネード+ドットサイト、M1014

武器 装備品:フラッシュ、フラグ

配置武器:AK-47ACOGサイト、AA-12、G18、Vector、Striker、M14EBR

壁面をブリーチでスタート。2ブロック先にある脱出地点(床の穴)を目指す。マップは収容所シャワー室。

敵数も多く攻撃も激しいが、脱出地点までの距離が短く装備も充実。ゴリ押しも不可能ではなくソロでも楽に行ける。

注意すべきは2ブロック目の接近してくる盾兵集団とその取り巻き、2階からの攻撃。グレネードランチャーでうまく片付けよう。

このシールドを奪取すればさらに安全にいける。盾を獲ったらそのまま穴までダッシュでもクリア可能。

グレネードランチャーを盾兵集団付近に撃ちこんでおくと速度は落ちるが安定する。

ちなみにスタート地点にはアイアンサイトのM14というここにしか無い珍しい物が落ちている。

タイムアタック / Time Trial

マップ キャンペーン「クリフハンガー(Cliffhanger)」より

(難易度により最初の持ち時間と旗通過時の増加タイムが減少)

初期時間8秒、フラッグ通過時+3秒

備考 敵出現無し

レースを制限時間制にし、チェックポイント通過で残りタイムが上昇する。ソロは要練習。

Coopではタイム共有となり片方がチェックポイント通過するだけで双方タイムが伸びるため、逃したものをもう一方が回収という戦法が出来る。

また、Coopの場合片方ゴールすればクリアとなる、そのためゴールまで行く人とフラッグを通過して時間を稼ぐ役の人を分けると良いだろう。これにより練習しなくても簡単にいけるCoopを推奨する。

スタート時にクイックスタートをすると大分楽になる

本土防衛 / Homeland Security

マップ キャンペーン「バーガータウン(Wolverines!)」より

初期武器:SCAR-Hドットサイト、M9

装備品:セムテックス、フラグ

配置武器:M14EBRサーマル、Intervention、AK-47グレネード、RPG-7、クレイモア、自動機銃

武器

スタート地点より左建物:M240ACOGサイト、AT4、RPG-7、自動機銃

スタート地点の目の前建物:M14EBRサーマル、AT4、自動機銃

スタート地点より北西の建物(オフィス?):クレイモア、自動機銃

バーガータウン:RPG-7、AT5

敵出現兵器 Mi-28 ハヴォック(攻撃ヘリ)、BTR-80 装甲兵員輸送車

出現数は難易度で変化

Sniper Fiと同内容の別マップVer。マップはバーガータウン。

基本的には前述したものと内容は同じだが、こちらが使用できる装備と敵の乗り物に違いがある。

自動機銃が多くあるため、有効に使えばこれだけでほとんどクリアできる。

強行回収 / Snatch&Grab

マップ キャンペーン「敵の敵は(The Enemy of My Enemy)」より

難易度レギュラー

難易度ハード

難易度ベテラン

初期武器:M4A1グレネード+ドットサイト、Intervention

武器 装備品:フラッシュ、フラグ

配置武器:M1014レッドサイト、SCAR-Hサーマル、M240ドットサイト

インテルを回収し脱出ポイントを目指す。マップは飛行機墓場。

開始直後ジャガーノートと呼ばれる重装兵士が登場する。非常に硬く軽機関銃を撃ちながら突撃してくるという性質を持つ。

ジャガノ対処法としては初期装備の狙撃銃で頭を撃つてよろめかせて追撃するといい。なれていないなら初期配置の武器を回収し撃ちまくる。

ジャガーノートはスタート位置の飛行機の左翼に外装がはがれた部分に入ると、なぜか接近をやめることがあるので楽に倒せる。

全ての敵が時間経過とともに出現するので時間がかかればかかるほど不利になり、敵兵が山という状態で前後からジャガノが複数出現し詰む可能性もある。

スタート地点でショットガンを回収し、それを抱えてダッシュ。最初に出現するジャガノはフラッシュで怯ませ回避。

あとは進行上の至近距離の敵を素早くショットガンで排除、必要ならフラッシュで怯ませながら走り、インテルを回収。

それが済んだら急いでゴールへ駆け出そう。

一見難しいようにも思えるが、普通にプレイするより遥かに簡単。1:30ほどでクリアできるので、時限スクリプトが作動せずジャガノとの戦闘を全て回避でき、インテル回収後の飛行機の胴体を抜けた後の敵兵ジャガノ織り交ぜた猛攻すら発生しない。

どうしても上手くいかない場合はYouTubeやニコニコ動画などでクリア動画を検索してみると良い。

<ハメ(coop)>

インテル回収後の飛行機の胴体で、背後からジャガノが現れる。

一人が飛行機の座席と座席の間に立ち、もう一人は座席の影で匍匐して待つ。

ジャガノは通れなくなるので、匍匐しているプレイヤーが座席の下から脚を撃って倒す。

Delta

戦場のドライブ / Wardriving

マップ キャンペーン「エクソダス(Exodus)」より

難易度レギュラー

難易度ハード

難易度ベテラン

SCAR-Hドットサイト、M9

武器 装備品:フラッシュ、フラグ

ストライカー装甲車への目標指示用 IRレーザー照準器使用可能

セントリーガン(2軒目に×1、3軒目に×2)有

3か所あるインテルの情報をダウンロードしスタート位置まで戻る。マップはエクソダス終盤の住宅街。

マーキングをした位置にストライカーが火力支援を行ってくれるので、それをうまく使い数を減らしていく。

家の中の隅にはよく敵がいるので慎重にクリアリングすること。インテルからダウンロードを開始すると敵が新たに出現する。

インテルのある家にはクレイモア10個*2があり、1軒目の家にはThumperが、2、3軒目の家には自動機銃もあるのでそれをうまく使い敵の攻撃を耐えきる。

また、ダウンロードが中止させられてもデメリットはないので、インテルの目の前で敵兵を迎撃する必要はない。

ダウンロードが始まったら、2階等の安全地帯で伏せて待ち、来た敵を迎撃し、敵の動きがなく

なってから降りて行って家の中を再び制圧すればよい。ダウンロード中もストライカーの火力支援は使えるので、窓から家の前の庭などを指定すると良い。
最終的にスタート地点に戻る必要があり、全部ダウンロードが完了すると敵が新しくやってくるため、全ての家をクリアリング 奥の家からダウンロードするといいかも。

スクラップ / Wreckage

マップ Spec Ops専用
難易度レギュラー
難易度ハード
難易度ベテラン
初期武器:RPG-7、M9
武器 装備品:クレイモア、C4、セムテックス、フラグ
配置武器:M4A1グレネード、M16A4グレネード、AK-47グレネード、Thumper、自動機銃
(スタート地点に×2、中間地点に×2)

敵出現兵器 Mi-28 ハヴォック(攻撃ヘリ)×1、Mi-8 ヒップ(輸送ヘリ)×2

基本はSuspensionと同じ。しかし目標は車の全破壊。
規定数破壊すると一定時間弾薬が になる(1発撃つと即補充されるタイプなので0発だと撃てない)無限ボーナスをうまく維持するとスムーズに進める。
クリアが難しい場合、先に敵を全滅させてから後で車を全部破壊していくと簡単。敵殲滅にはセントリーガンが有効。
車の爆発による自殺、Coopの場合は巻き込みに注意。
セントリーガンを爆発に巻き込むとほぼ一発で壊れるため注意。
Thumperなどで車両を爆破し敵を巻き込む担当と、接近を許した敵を撃ちつつ車両破壊漏れを埋める担当とで役割分担すると楽になる。

最小限の損失 / Acceptable Losses

マップ キャンペーン「クリフハンガー(Cliffhanger)」より
難易度レギュラー
難易度ハード
難易度ベテラン
初期武器: AA-12サイレンサー+心音センサー、USP.45サイレンサー
武器 装備品:フラッシュ、フラグ
配置武器:AK-47サイレンサー、MP5Kサイレンサー+レッドサイト、M14EBRサイレンサー

マップはクリフハンガーの中盤、吹雪の中C4を仕掛ける場所。
3か所のポイント(ヘリ・ミグ・小屋の中)にC4を仕掛けた後に指定された位置に移動する。心音センサーを頼りに敵の警戒網を掻い潜ろう。
スタート位置の武器が落ちている場所は安全地点(スタート位置近くにある段差で敵が止まる)なので、万が一見つかったらスタート位置まで下がって追跡してきた敵を倒して警戒が解かれるのを待とう。
オススメ武器はAA-12はそのまま所持で、USP.45を捨てMP5KかAK-47を。見張りを排除したい時など、直線状に撃ち抜いて同時に倒したり発覚時の応戦に使い勝手がいい。

ターミナル / Terminal

マップ キャンペーン「幕間(No Russian)」より

難易度レギュラー

難易度ハード

難易度ベテラン

初期武器:Striker、M240

武器 装備品:クレイモア、フラッシュ、フラグ

スタート地点にACRグレネード+ACOG、ACRホロサイト、RPG-7、USP.45、Desert Eagleデュアル、Mini-Uziデュアル

目的地まで進むミッション。マップは空港を逆走。Heavyカテゴリの中では最易。

敵の襲撃は計5回。盾兵が厄介なのでクレイモアやグレネードランチャーなどをうまく利用して倒そう。

開始直後のエリアを一步出ただけで右の暗いところから敵が出現するので、初期位置で排除して盾を一枚拝借できる。

ちなみにエレベーターの透明ガラスは完全防弾なので第2.3波の攻撃の防御はエレベーターのガラスをうまく使うと楽になる。

シールドを使えば安全にクリアできる。通常は殴り1発、シールド持ちは2発で倒せる。

安全に行きたいのならば第1.2波の敵のシールドを拝借して2Fエレベーター内へ。

そこで敵を呼び寄せる 戻るの繰り返しで敵を殴りで返り討ちに。

ただし第5波は結構奥まで行かないと行けないので後ろ向きに歩かないと撃たれてやられてしまう。

邸宅強襲 / Estate Takedown

マップ キャンペーン「未決事項(Loose Ends)」より

難易度レギュラー

難易度ハード

難易度ベテラン

初期武器:M4A1グレネード+ドットサイト、Barrett.50cal

武器 装備品:クレイモア、フラッシュ、フラグ

配置武器:家の中に各種武器

敵を40体倒す耐久系ミッション。マップはマカロフの隠れ家。

スタートは離れの小屋から始まるのでまず中央の家を目指そう。中央の家からジャガーノートが出てくるので注意。

遠距離の敵が見えづらいと思っている方は地下の武器庫などからサーマル付きの武器を使おう。ギリスーツも丸見えになる。

一般兵にまぎれてジャガーノートも出てくるので注意。音楽が変わると近くにいるので注意。

音楽が鳴り始めたら迎撃の準備をしよう。オススメはPC脇の階段上、ジャガノの出る場所を絞って迎撃しやすい。

もしくは初期位置の辺りで戦い続けるのも悪くない。近辺の敵を狙撃で待ち伏せし、ある程度片付いたら右の牧場のような所の敵の排除。

途中何度かジャガノが出現するが、音楽と同時に初期位置に戻れば楽に戦える。室内で敵を待つより効率的に戦えるのでソロでも楽に遂行可能。

Echo

人質救出 / WetWork

マップ キャンペーン「オンリー・イージー・デイ(The Only Easy Day...Was Yesterday)」より
難易度レギュラー

難易度ハード

難易度ベテラン

特殊条件 ブリーチ&クリア×2回

Coop時は部屋内の敵数増加

初期武器:M4A1グレネード+ドットサイト、M1014

武器 装備品:クレイモア、フラッシュ、フラグ

スタート地点にMG4、AT4、M4A1グレネード、Dragunov、最初の部屋にAUG HBARドットサイト、AT4、USP.45

出現兵器 MH-6 リトルバード(攻撃ヘリ)×1

突入して人質を救出するミッション。マップは2回目の突入の場所付近から3回目の突入まで。敵配置は決まっているので覚えゲーの要素が強い。ベテランをやる前にレギュラーで把握しておくのもいい。

< 攻略1 >

最初の突入は人質を拘束している敵に近い奥の扉からの突入がオススメ。ちなみにCoopならば2箇所の入り口に分かれて同時ブリーチできる。

突入完了後、警告音が鳴り金網奥に見える角から敵、そのまま進むと階段の上から敵が降りてくるのでそれぞれ迎撃。あらかじめ照準を合わせておけば簡単。

2階に上り、斜めになっている資材を越えると敵のラペリング部隊と攻撃ヘリがやってくる。この増援を出現させる前に、最初からいる敵を全滅させ、資材や階段付近にクレイモアを数個設置しておこう。

ヘリの攻撃を受けると一瞬でダウンしてしまうので、クレイモアで時間を稼いでるうちにロケットかグレネードランチャーで急いで撃墜しよう。

その後敵の増援数回を倒し3階に上るとスモーク地帯直前で敵のラッシュが来るので、階段を1つ下りて、クレイモアを使いながら踊り場で迎撃する。

ある程度倒したら上に登りなおし、隠れながらサーマル付き装備で目的地2FのRPG兵、スナイパーを慎重に倒す。次に左側から進む先の敵兵2,3名を倒し、扉まで到着。

サーマル付きだと人質を誤射しやすいので扉脇に置いてある武器に変えて突入し、敵を全て倒せればクリア。

ソロプレイの場合左の扉に突入すれば敵数も配置的にも初見で楽に対処できる。

Coopの場合、右側の扉担当は突入してすぐ右にナイフ兵がいるので最優先で倒す。ちなみにCoopは片方がダウンしても人質救出&敵全滅が間に合えばクリアはできる。

< 攻略2 ~ タイム短縮 >

開始と同時にM1014に持ち替えて正面のドアにブリーチ、突入と同時に腰だめで発砲すると二人排除できる。その後右下に少しずつ近づいて発砲して人質確保。

その後攻略1と同様に進むが、二階へ上がる前に踊り場でM1014をサーマルスコープ付F2000と交換する。マルチほど照準がぶれず反動も少ないので索敵と戦闘両方に使える。

スモーク戦までグレネードランチャーの弾を一発残しておくこと、生存確率を上げるためにこの一発は重要。無くても良いが、最後の最後で死ぬ可能性がある。

スモーク戦に突入したらグレネードに持ち替え、一番左側の通路にダッシュ、スモークが薄いため敵が反対側から降りてきているのが見えるので、そこにグレネードを撃ち込む。

その後は敵を無視して一番近くの扉にブリーチする。グレネードが無い場合は真正面に突っ込み、強引にブリーチ。

実は人質を確保するとその場でミッションクリアとなるため、スモーク戦はほぼスルーできる。

爆薬とナイフ / High Explosive

マップ キャンペーン「テイクダウン(Takedown)」より
難易度レギュラー
難易度ハード+ジャガーノートの体力アップ
難易度ベテラン+ジャガーノートの体力アップ

特殊条件 ジャガーノート×10
爆破系武器、ナイフのみ

武器 初期武器:Thumper、RPG-7
装備品:クレイモア、C4、フラッシュ、フラグ

爆発物とナイフだけでジャガーノート10体殲滅。まともに戦うならOpsのなかでも最難関。
グレネードランチャー×20 RPG-7×4 C4×10 クレイモア×10 C4とクレイモア以外は3箇所ある
補給地点で補給が可能。

1、2回目の時は1体ずつ出現、3、4回目は同時に2体出現し、5回目からは常にステージに3体同時に
出現する。

いかにうまくジャガーノートを誘導し撃破できるかが重要。ジャガーノートは攻撃すると発砲し
ながら追いかけてレーダーに常時位置が映るのでうまく利用しよう

近距離で出くわしてもグレネードランチャー直撃やフラッシュ、ナイフで怯んでくれるのでうまく
利用して逃げよう。

<ジャガーノートを一撃で倒す方法>

硬い、強いので相手にしたくないジャガーノートだが、実はグレネードランチャーでHSするだけで
一撃で倒せる。

ただし、HSしてきちんと「爆発」しないと倒せないので注意。近距離で撃って爆発しなかったら
ダメージだけになる。

ソロプレイで苦戦しているプレイヤーは、下記のソロ攻略ポイントの家に向かってやってくる
ジャガーノートにHSを決めよう。

狙い目は、家の入り口真正面の曲がり角からやってくるジャガーノート、もしくは、家に入って
しゃがみ、入り口横の窓を横切るジャガーノートの頭を狙おう。

ちなみにグレネードランチャーのみならずRPG-7でもヘッドショットすれば一撃で倒せるが、リ
ロード速度、弾道の不規則さ、持てる弾薬数などの理由であまりおすすめできない。

<攻略1 (Coop)>

開幕まっすぐ進み右に曲がると段差を超えて入れる建物がある。

ジャガーノートは段差を越えられないので建物の中に入ると入口に向かう。

これを利用し一人は机の後ろに匍匐で待機し机や椅子の足の隙間から入口を狙い、もう一人は右
の壁を盾にして入口を狙う。

4体目を倒したら弾薬を補給してすぐ戻り、入口に向かってくるジャガーノートをまとめて倒そ
う。

<攻略2 (Solo)>

上記の部屋入り口からジャガーノートが入りかけたら壁当てでも良いので一発。即、窓から外へ
退避。

ジャガーノート部屋入り口側から外へ出ようとする所でも出来れば一発。再びすぐに窓から入
室。

これを繰り返すだけで攻略可能です。弾の補充はスタングレネードでひるませながらスタート地
点の補充箱を利用。

ただし敵の追加出現のタイミングと出現場所はランダムなので注意。

ちなみに、この家に入ってしゃがむとジャガーノートは走らずゆっくり歩くようになる。

<攻略3 (Coop)>

又は開幕直後に真っ先に奥の出口に向かい、階段を上った突き当たりのドラム缶がある溝に入
る。

初期のジャガノの配置では右へ迂回していけばまず出会う事はないが、少しでも溝から犬がいる

金網の方に出ると

エリア外へ出てミッション終了になるので注意。

準備が出来たら一人がジャガノを釣りに行く。ジャガノが階段の手前辺りにきたら溝に隠れて正面の壁にグレランをひたすら撃つ。

壁に爆風を当ててジャガノの声がしたらそのまま撃ち、声がしなかったら爆風が当たるようにジャガノをおびき寄せる。

残りが6匹前後になったら出口付近の補給箱目掛けてフラッシュを投げながら補充。

この時には補給箱付近に複数ジャガノがいる場合があるので注意。運も絡むが弾薬があるので最低どちらか一人でもいいので一回は補給をしておきたい。

3体沸きの時にうまくおびき寄せれば爆風でも同時撃破は充分可能。C4やRPGの爆風も当てていこう。

<ハメ (Coop) >

Coopだとダウン時が無敵なのを利用してナイフでハメ殺すことが出来る。

スタート地点から見て西(右)の突き当たりの家に、ベッドとタンスがある行き止まりの部屋があるので直行。

1人はたんすと平行になるように匍匐、もう1人は部屋の出口で待機。

しばらく待っているとジャガーノートが来るので、出口上で待機している方がひたすらナイフで切る。

攻撃出来なくなったら匍匐している方が蘇生を行う。これを繰り返す。ジャガーノートが2人や3人になっても全く問題無い。

ダウンしてない時のナイフ攻撃は敵をやや追尾するので、前に出すぎないように時々位置修正すること。

ちなみにコントローラー画面分割でコントローラーを2つ操作しながら1人でもクリア可能。攻撃側はナイフと位置修正、回復側は回復だけ。

<ハメ2 (Coop) >

攻略1,2と同じ部屋に入る。

1人は段差から見て正面の入り口に陣取り、C4とクレイモアをセットしてからダウンする。ダウンしたまま動かずにジャガーノートが屋内に入るのを防ぐ。

もう1人はもう1人は椅子と机の後ろに陣取り、ひたすら撃つ。弾薬を取りにいく余裕がなければ前後が交代する。

徹甲弾 / Armor Piercing

マップ キャンペーン「オンリー・イージー・デイ(The Only Easy Day...Was Yesterday)」より

難易度レギュラー

難易度ハード

難易度ベテラン

初期武器：M240、Thumper

武器 装備品:クレイモア、フラッシュ、フラグ

配置武器：Barrett.50cal、Interventionサーマル、Strikerドットサイト、AUG HBAR、AT4

配置武器2：MG4、AT4、M4A1グレネード、Dragunov

ジャガーノート15体を倒すミッション。マップは油田の最初からヘリポートまで。

武器が充実しているので、「爆薬とナイフ」に比べれば楽なミッション。

<攻略>

ジャガーノートはほぼすべて時限式で発生するので、スナイパーライフルで待ち伏せが有効。

おすすめの場所は、キャンペーンの最初の人質解放ポイントでソープと待ち伏せした場所の弾薬箱周辺(近くにM4A1が置いてある)に伏せるのがおすすめ。ここにたどりつくまでのジャガーノートはなんとか自力で撃破。

位置に付いたら敵がくるまで待ち続け、発見次第Barrett.50calで狙撃。距離があり直線で遮蔽物も無いためかなり楽に倒せる。

が、ゆっくりと敵を撃つと倒してる最中に2体目が来て邪魔されてしまう事があるので、一度

捉えたらすばやく連射して倒そう。

2対1ではほぼ勝ち目はない。

注意点は敵がなかなか沸かないとき。クレイモアを仕掛けながら少しだけ前進し、遭遇したらすぐ戻ろう。進みすぎると稀に背後に出現するので注意。

ソロとCoopどちらでもこの戦法が使えるが、火力が充実しているCoopのほうがおすすめ。Coopの場合2人ともスナイパーライフルを持ち、弾薬箱と梯子の上に1人ずつ伏せよう。

<ハメ(Coop)>

爆薬とナイフ同様にダウン中無敵なのを利用してハメることができる。

スタートしてすぐの階段の踊り場と上り階段の境で、ジャガーノートが降りられないように1人ダウンして待機。

もう1人は武器置き場の置かれているスナイパーライフルを2挺持ち階段下に待機。

しばらく待っているとジャガーノートが出てくるので、スナイパーライフルを持ったプレイヤーが階段越しに倒し続ければ楽々クリア。