

- [War Mode \(ウォーモード\)](#)
- [Sudden Death Mode \(サドンデスモード\)](#)
- [Hunting Mode \(ハンティングモード\)](#)

War Mode (ウォーモード)

- 制限時間 10分、15分
- ステージ ダブリン、ニューホンコン、大気圏、アクシズ・ルナ2周辺
- ルール
 - ミッションスタート時、各プレイヤーに「オペレーション」が指示されます。
 - オペレーションを達成すると、ポイントを獲得し、同時に、自分には有利な効果を、対戦相手には不利な効果を与える。
 - 制限時間内にオペレーションをこなしていき、先に1000ポイントを取ったほうが勝者。時間切れの場合は、より多くのポイントを獲得したほうが勝者となる。
- なお、ポイント差が500以上で出現するモビルスーツ（この地点で勝っている方）を撃墜すると、500点のボーナスを獲得できます。

Sudden Death Mode (サドンデスモード)

- 制限時間 5分、10分
- ステージ テキサスコロニー、衛星基地
- ルール
 - お互いの耐久力が低い状態でスタートします。
 - 敵を撃墜するとポイントを獲得しますが、自分が撃墜されると減点されます。
 - 最終的に最もポイントの多いプレイヤーが勝者となる。

Hunting Mode (ハンティングモード)

- 制限時間 5分、10分
- ステージ テキサスコロニー、衛星基地
- ルール
 - 各プレイヤーはハンター役とターゲット役に分かれてポイントを競う。
 - ハンター役はターゲット役を撃墜するとポイントを獲得し、ターゲット役は逃げた時間に応じてポイントを獲得します。
 - ハンター役同士、ターゲット役同士で交戦した場合、撃墜されたほうのポイントが半になる。
 - ハンター役、ターゲット役の役割は、ターゲット役が撃墜されると交代します。
 - 最終的に最もポイントの多いプレイヤーが勝者となる。