

- [特徴](#)
- [基本情報](#)
- [所持スキル](#)
- [スキル対応表](#)
- [アクション](#)
- [スキル](#)
- [アタッチメント](#)

## 特徴

- 射撃特化機体。チャージもSPも全部射撃。
- ミサイルは大量にばら撒けるが、爆発範囲がほかの機体に劣るので注意が必要。
- 全体的に攻撃の発生が遅いが、射撃属性のC攻撃にスーパーアーマーがつく珍しい機体。
- 特にC4は雑魚殲滅にもパイロットつきとのタイマンにも重宝する高性能。このため、癖は強いが慣れるとC4機体の中でも破格に近い性能を得る。
- SPのミサイルは拘束時間が長いため、ミサイルを全弾ヒットさせた場合は、SP ダッシュでコンボを継続できる。
- SPにインパルスが発動するため、敵集団にSPを撃ち込むとSPゲージが満タンになる永久機関も可能。
- 機体がやや大きく、スーパーアーマーつき攻撃が災いしてダメージを受けやすい傾向がある。防御力増加系、体力回復系のスキルやパーツでフォローを。
- 同様に移動にもやや難があるので、時間制限つきミッションなどの際にはフォローできるパーツをつけておくと吉。
- この機体最大の特徴は、なんといってもC4にある。  
スーパーアーマーつき、広範囲、（密着時は複数HITするため）高威力、と三拍子そろっている。
- また、発生が遅いことが幸い(?)してか、CPUがガードをといたところにHITすることも多い。
- 通常サイズの単体MSに対し、最大16HITを確認。このため、ピヨリ(パワーダウン) ピヨリが発生しやすい。
- 低～中難易度ミッションでは、中隊長クラス(名無しパイロット機)は一撃で全体力を、パイロットつきでも半分程度体力を奪うことも。  
このため、序盤の低レベルキャラを育てる際に非常に重宝する。
- ただし、ランダムにばら撒かれるため、真正面の相手に当たらなかつたりもするため、信頼性に欠ける部分もある。

## 基本情報

|          |                         |
|----------|-------------------------|
| 登場作品     | 機動戦士Zガンダム               |
| メインパイロット | <a href="#">レコア・ロンド</a> |

## 所持スキル

| スキル名                       | 習得確率 |
|----------------------------|------|
| <a href="#">精密射撃</a>       | 高    |
| <a href="#">テンプテーション</a>   | 中    |
| <a href="#">ヒートアップ</a>     | 低    |
| <a href="#">ダメージキャンセラー</a> | 極低   |

## スキル対応表

| 攻撃アクション | 属性 | マグネティック・ハイ | インパルス |
|---------|----|------------|-------|
| C2      | 射撃 | ×          |       |
| C3      | 射撃 | ×          |       |
| C4      | 射撃 | ×          |       |
| SP      | -  | ×          |       |

## アクション

| 攻撃アクション | 行動  | 属性          | 範囲 | 備考  |
|---------|-----|-------------|----|---|
| 通常攻撃    | N1  | ビームサーベル     | 格闘 | 前方<br>左 右<br>大きな機体に似合わずリーチは短い<br>振りはそこそこ速い  |
|         | N2  | ビームサーベル     |    | 前方<br>右 左<br>大きな機体に似合わずリーチは短い<br>振りはそこそこ速い  |
|         | N3  | ビームサーベル     |    | 前方狭<br>突き<br>範囲は狭いが攻撃後の隙が小さく、ガードされててもここで止めれば無問題   |
|         | N4  | ビームサーベル     |    | 前方<br>くるっと回って右 左<br>前三発に比べて範囲はやや広いが、発生が遅く隙がある   |
| チャージ攻撃  | C1  | 2連ビームガン     | 射撃 | 前方<br>三連射可能   |
|         | C2  | ミサイル        | 射撃 | 前方広範囲<br>右、やや右、正面、やや左、左の順にばら撒く<br>MAなどの大型機体に密着して使うと、インパルスなしでも凄まじい破壊力を発揮するが、インパルスと小さな巨人を共に装備してMA戦に挑むと、アタックチャンスでの攻撃のダメージがオーバーフローし、敵MAのArmorが満タンになる恐れがある |
|         | C3  | シールドミサイル    | 射撃 | 前方<br>正面に向かって連射。射程が長く誘導性能もあり、最後の一発はガード崩し。しかもスーパーアーマーがつき、弾数が多く敵をかなり押し返せるので、タイマンでは非常に強力。<br>タイマンで高難度エースに受身を取られまくっても、間合いが離れているならC3連発でのゴリ押しが割と通用する        |
|         | C4  | 拡散ビーム砲      | 射撃 | 前方広範囲<br>貫通性能のビームをばら撒く<br>(精密射撃がなくても貫通する)   |
| SPI攻撃   | SP1 | 拡散ビーム砲&ミサイル | 射撃 | 前方<br>C4 ミサイル連射<br>距離が近すぎるとミサイルがスかる<br>発生が遅く、(密着時の)単体へのダメージ/集団殲滅効率ともにC4のほうが高いため、緊急回避的な使い方が主になる<br>インパルスをつけるとSP攻撃でもSPゲージがたまるようになり、永久機関化も可能             |
| ダッシュ攻撃  | D1  | キック         | 格闘 | 前方<br>リーチ短、発生速  |

## スキル

| スキル        | 相性 | コメント                                   |
|------------|----|--|
| 精密射撃       | ×  | C4は元から貫通するので不要。C1が貫通するようにはなるが...       |
| ショックウェーブ   |    |  |
| リーダーシップ    |    |  |
| ヒートアップ     |    |  |
| ロングレンジ     |    |  |
| ガッツ        |    |  |
| パリング       |    |  |
| スカイアイ      |    |  |
| カスタマイズ     |    |  |
| 小さな巨人      |    |  |
| エースキラー     |    |  |
| 負けず嫌い      |    |  |
| ノックダウン     |    |  |
| マグネティック・ハイ | ×  |  |
| インパルス      |    | 火力・範囲向上 SPを集団に打ち込めばゲージが即回収できる          |
| バレンジショット   |    |  |
| ダメージキャンセラー |    |  |
| 闘争本能       |    | C4を確実に決めたい場合。C2・C3主体で距離を取るならそれほど必要ではない |
| ジャミング      |    |  |
| インスタントヒーロー |    | ノーリスクで1.5倍はおいしい( パラスには効果ないはずだが・・)      |
| 自己暗示       |    | 射撃特化機体なので、ドモンを乗せるなら付けてもよい              |
| ハイテンション    |    |  |
| 一機当千       |    |  |
| 流派・東方不敗    |    |  |
| 若さゆえの過ち    |    |  |
| ムーンレイス     |    |  |
| エースパイロット   |    |  |
| 幸運         |    |  |
| オーバードライブ   |    |  |
| ヘッドショット    |    |  |
| 明鏡止水       |    |  |
| DG細胞       |    | ちょこちょこダメージを受けるので                       |

## アタッチメント

| 特殊装備       | 相性 | コメント                                   |
|------------|----|--|
| Iフィールド機能   |    | 守りの強化 ただ火力が凄いののでそちらをさらに増やす方向の方が<br>... |
| ブーストドライブ   | ×  |  |
| ショックアブソーバー | ×  |  |
| パワーラジエーター  | ×  |  |
| スピードスター    |    | 足の遅さが改善される。可能なら常時付けておきたい               |
| クロスドライブ    |    |  |
| デルタドライブ    |    |  |
| スクエアドライブ   |    | C4の強化                                  |
| 零距离射撃      |    | 火力向上に。特にC4が強化される                       |
| アドバンスガード   |    |  |
| バイオコンピューター |    | SP連続使用可能                               |
| カウンター      |    |  |
| スマッシュヒット   |    |  |
| オーラバースト    |    |  |
| スナイプ       |    | 全般的な掃討力向上を期待できる                        |
| エアマスター     |    |  |
| ハードストライク   | ×  |  |
| アーマーゲイン    |    | DG細胞をつけないならつけておいたほうが安心                 |
| プレッシャー     |    |  |
| ミノフスキードライブ |    |  |