

- [ステータスの見方](#)
- [Tech](#)
- [アタッチメント](#)
- [アップグレード](#)
- [デベロップメント](#)

機体の強化・開発、情報の閲覧が可能（詳細は各項目を参照）  
 強化・開発は一度ミッションをクリアすることで終了する  
 強化・開発するパーツは変更出来る（要ミッションクリア）  
 完成している機体はパーツを提供してしまっても搭乗できる  
 Tech Lv10でターミナルイベント「モビルスーツを愛する者」発生

## ステータスの見方

SP Lv.	SP攻撃のレベル	SP攻撃の最大レベルに影響
Fight	格闘攻撃性能	格闘攻撃の与ダメージに影響
Shot	射撃攻撃性能	射撃攻撃の与ダメージに影響
Defense	防御性能	受けるダメージに影響
Armor	装甲性能	最大耐久力に影響
Mobility	機動性能	モーション速度に影響
Thruster	スラスター性能	スラスターゲージの量に影響

## Tech

レベルはパーツ同様、全キャラクターで共有。研究を依頼することで上昇する。すでに特殊装備が付与されている・強化の余地がないパーツを提供しても上昇する。

- Lv.1 初期
- Lv.2 アップグレード可能のパーツ+1
- Lv.3 アタッチメント可能のパーツ+1&特殊装備追加
- Lv.4 アタッチメントの特殊装備追加&アップグレード可能のパーツ+1
- Lv.5 アタッチメント可能のパーツ+1&特殊装備追加
- Lv.6 アタッチメントの特殊装備追加&アップグレード可能のパーツ+1
- Lv.7 アタッチメント可能のパーツ+1&特殊装備追加
- Lv.8 アタッチメントの特殊装備追加&アップグレード可能のパーツ+1
- Lv.9 アタッチメント可能のパーツ+1
- Lv.10 アタッチメントの特殊装備追加&アップグレード可能のパーツ+1&アタッチメント可能のパーツ+1

## アタッチメント

- パーツに特殊な効果を追加する。
- パーツのランクが高いほど、効果が上がる。
- MSによっては効果のないもの、そもそも装備できないものもある
- 「一定確率で～」と表記されている効果の発生確率はアタッチメントによって異なる。  
 詳細は各アタッチメントの備考欄を参照のこと
- なお、同じアタッチメントを二個以上装着しても効果は重複しないので注意

Tech Lv.	特殊装備名	効果	備考

Tech Lv.	特殊装備名	効果	備考
1	Iフィールド機能	射撃によるダメージを軽減する	
	ブーストドライブ	ブーストダッシュによるダメージが上昇する	
	ショックアブソーバー	ダメージを受けた際のSP増加量が上昇する	
	パワーラジエーター	スラスタージェージ回復速度が上昇する	
	スピードスター	移動速度が上昇する	
3	クロスドライブ	チャージ攻撃2を強化する	20*rank(%)上昇
	デルタドライブ	チャージ攻撃3を強化する	20*rank(%)上昇
	スクエアドライブ	チャージ攻撃4を強化する	20*rank(%)上昇
	零距离射撃	敵との距離が近いほど射撃ダメージが上昇する	10*rank(%)上昇
	アドバンスガード	ガードの硬直時間を短くする	
4	バイオコンピューター	敵にダメージを与えた際のSP増加量が上昇	
	カウンター	タイミングよくガードすることで攻撃を弾き返すことができる	
	スマッシュヒット	一定確率でガードを崩すチャージ攻撃が発生する	発生確率(%)=25*rank
	オーラバースト	通常時のダッシュで敵にダメージを与えることができる	
5	ペンタドライブ	チャージ攻撃5を強化する	20*rank(%)上昇
	ヘキサドライブ	チャージ攻撃6を強化する	20*rank(%)上昇
	チェイスドライブ	ダッシュチャージ攻撃を強化する	
6	スナイプ	一定確率でボーナスダメージのある射撃攻撃が発生する	ボーナスダメージは敵のHPの1/30 発生確率(%)=15*rank 判定は1hitごとに行われる
	エアマスター	空中にいる敵に与えるダメージが上昇する	6*rank(%)上昇
7	ハードストライク	一定確率でボーナスダメージのある格闘攻撃が発生する	ボーナスダメージは敵のHPの1/30 発生確率(%)=15*rank 判定は1hitごとに行われる
	アーマーゲイン	一定確率で敵から耐久力を吸収できる攻撃が発生する	

Tech Lv.	特殊装備名	効果	備考
8	プレッシャー	敵に攻撃をガードされてもダメージを与えることができる	
10	ミノフスキードライブ	スラスターの消費量を低減させる	

## アップグレード

- ・ パーツを強化し、性能を向上させる。
- ・ 最大値の約10%ほど上昇
- ・ 足が無い機体は、腕の強化上限値が2倍。

Rank.	パーツ部位	強化値上限
1	体	・ SP Lv. 変化なし ・ Armor +? ・ Mobility +?
	右腕	・ Fight +? ・ Shot +? ・ Defense +? ・ Thruster +?
	左腕	・ Fight +? ・ Shot +? ・ Defense +? ・ Thruster +?
	右足	・ Fight +? ・ Shot +? ・ Defense +? ・ Thruster +?
	左足	・ Fight +? ・ Shot +? ・ Defense +? ・ Thruster +?
2	体	・ SP Lv. 変化なし ・ Armor +400 ・ Mobility +200
	右腕	・ Fight +100 ・ Shot +100 ・ Defense +100 ・ Thruster +100
	左腕	・ Fight +100 ・ Shot +100 ・ Defense +100 ・ Thruster +100
	右足	・ Fight +100 ・ Shot +100 ・ Defense +100 ・ Thruster +100
	左足	・ Fight +100 ・ Shot +100 ・ Defense +100 ・ Thruster +100
3	体	・ SP Lv. 変化なし ・ Armor +400 ・ Mobility +200
	右腕	・ Fight +100 ・ Shot +100 ・ Defense +100 ・ Thruster +100
	左腕	・ Fight +100 ・ Shot +100 ・ Defense +100 ・ Thruster +100
	右足	・ Fight +100 ・ Shot +100 ・ Defense +100 ・ Thruster +100
	左足	・ Fight +100 ・ Shot +100 ・ Defense +100 ・ Thruster +100
4	体	・ SP Lv. 変化なし ・ Armor +400 ・ Mobility +200
	右腕	・ Fight +100 ・ Shot +100 ・ Defense +100 ・ Thruster +100
	左腕	・ Fight +100 ・ Shot +100 ・ Defense +100 ・ Thruster +100
	右足	・ Fight +100 ・ Shot +100 ・ Defense +100 ・ Thruster +100
	左足	・ Fight +100 ・ Shot +100 ・ Defense +100 ・ Thruster +100

## デベロップメント

- ・ 他のMSのパーツと交換する
- ・ 交換されて返ってくるパーツの種類はランダム
- ・ 交換に出したパーツの代わりに、Rank1 数値0のパーツを自動で取得する
  - ・ このため、完成したラボ機が使えなくなることはない