

- [特徴](#)
- [基本情報](#)
- [所持スキル](#)
- [スキル対応表](#)
- [アクション](#)
- [スキル](#)
- [アタッチメント](#)

特徴

- 格闘能力に特化した金色のMS、今作では劇場版を意識してか赤いツインアイが見える
- 前作からの攻撃範囲の狭さは健在だが、素早さはかなりのもの
- 攻撃はどれも発生の早いものばかりで、タイマン性能に特化していると言える。
- CSPが強いので、オーバードライブを修得すると集団戦闘能力が付加されて化ける。
- 高難易度ミッションがクリアできない人は、百式でオーバードライブとハイテンションのスキルとアーマーゲインのアタッチメント等を装備して、ひたすらHCSPを使っていけば結構簡単にクリアできそう。
- ただ、真無双などでエースに対してCSPでまともなダメージを与えられない場合、地上SPの方が安定してダメージを与えやすい。

基本情報

| | |
|-----------|--|
| ライセンス入手条件 | ライセンスミッション「百年の輝き1と2」をクリアする。 |
| 登場作品 | 機動戦士Zガンダム 機動戦士ガンダムZZ |
| メインパイロット | クワトロ・バジーナ ビーチャ・オーレグ |

所持スキル

| スキル名 | 習得確率 |
|--------------------------|------|
| 精密射撃 | 高 |
| バレンジショット | 中 |
| 負けず嫌い | 低 |
| オーバードライブ | 極低 |

スキル対応表

| 攻撃アクション | 属性 | マグネティック・ハイ | インパルス |
|---------|-------|------------|-----------|
| C2 | 射撃&格闘 | (ビームサーベル) | (ビームライフル) |
| C3 | 格闘 | | × |
| C4 | 格闘 | | × |
| C5 | 射撃 | × | |
| C6 | 格闘&射撃 | (ビームサーベル) | (衝撃波) |
| DC | 格闘 | | × |

アクション

| 攻撃アクション | 行動 | 属性 | 範囲 | 備考 | |
|---------|----|---------------------|------------|-----------|--|
| 通常攻撃 | N1 | ビームサーベル | 格闘 | 前方 | |
| | N2 | キック | | | |
| | N3 | キック | | | |
| | N4 | ビームサーベル | | | |
| | N5 | ビームサーベル | | | |
| | N6 | ビームサーベル | | | |
| スマッシュ攻撃 | S | ビームサーベル | 格闘 | 前方 | クロスさせ回転切りを放つ |
| チャージ攻撃 | C1 | ビームライフル | 射撃 | 前方直線 | 例に漏れず普通のBR。 3連射可能 セミオートロック |
| | C2 | ビームライフル> ビームサーベル | 射撃 & 格闘 | 前方長 射程 | ライフルは貫通する上かなりの距離を飛ぶので 遠距離からのゲージ溜めに最適 ショットのステータス次第ではかなり強力。 ライフルヒット後に追加入力で空中コンボ 始動技 |
| | C3 | キック | 格闘 | 前方 | 上昇 下降で2段ヒット 2段目はガード崩し 効果あり 発動が早く割り込まれにくい が割り込まれてしまうと ワッシュイの危険性あり タイマンの要 遠間から下降キック部のみ当てる形なら、 闘争本能なしでも高難度エースに通用する |
| | C4 | ビームサーベル | 格闘 | 前方 | 突進辻斬り 切り払い 攻撃判定が小さいが比較的大きく進む 敵は器用にもめくってくる。 |
| | C5 | クレイバズーカ | 射撃 | 前方小 範囲 | 上昇して足元にクレイバズーカ発射 BDなしで空中コンボが安定。 |
| | C6 | ビームサーベル | 格闘 & 射撃 | 周囲 | 空中回転斬り 前方に突進+衝撃波 衝撃波出るまで遅すぎ、隙が大きく潰され やすい 衝撃波部分はなぜか射撃属性 |

| 攻撃アクション | | 行動 | 属性 | 範囲 | 備考 |
|---------|-----|-------------|----|-------|--|
| SP攻撃 | SP | ビームサーベル | 格闘 | 前方 | 左右にスライドしながら連続辻斬り。 戦国無双の明智光秀の無双奥義に似ている Lvアップで時間延長。 敵は器用にもめくってくる |
| | JSP | クレイバズーカ | 射撃 | 前方 | クレイバズーカ連射 最後の一発はなぜか上に飛ぶ Lvアップで時間延長。 |
| | CSP | メガバズーカランチャー | 射撃 | 前方広範囲 | 百式の代名詞メガバズーカランチャー 見た目とは裏腹に結構な速さで砲身を動かせる HSP時は更にメガバズーカランチャーを高速回転 させ再び元の位置へ砲身を向ける。 高速回転以降はまだ終わらんよ と言わんばかりに威力が跳ね上がり、MA相手には とんでもないダメージをたたき出す。 浮かし属性、HCSPの回転からは錐揉み属性。 Lvアップで時間延長。 |
| | HSP | SP・JSP・CSP | | | カットインが入り威力上昇。 CSPのみ若干仕様変更点あり |
| ダッシュ攻撃 | D1 | ビームサーベル | 格闘 | 前方 | |
| | D2 | ビームサーベル | 格闘 | 前方 | 空中コンボはここでDCしないと入らない。 |
| | D3 | ビームサーベル | 格闘 | 前方 | |
| | DC | ビームサーベル | 格闘 | 前左右 | 二刀突進辻斬り 発生と範囲に優れるので主力 |

スキル

| スキル | 相性 | コメント |
|----------|----|------|
| 精密射撃 | | |
| ショックウェーブ | | |
| ヒートアップ | | |
| ロングレンジ | | |
| ガッツ | | |
| パリング | | |
| スカイアイ | | |
| カスタマイズ | | |

| | | |
|------------|---|---------------------|
| 小さな巨人 | | |
| エースキラー | | |
| 負けず嫌い | | |
| ノックダウン | | |
| マグネティック・ハイ | | |
| インパルス | | |
| バラージショット | | |
| ダメージキャンセラー | | |
| 闘争本能 | | |
| ジャミング | | |
| インスタントヒーロー | × | |
| ハイテンション | | オーバードライブとセットで |
| 一機当千 | | |
| テンプテーション | | |
| 流派・東方不敗 | | |
| 若さゆえの過ち | | |
| ムーンレイス | | |
| エースパイロット | ○ | CSPで撃墜数を稼げる |
| 幸運 | | |
| オーバードライブ | | CSPが激しく強力。ぜひ付けておきたい |
| ヘッドショット | | |
| 明鏡止水 | | |
| DG細胞 | | |

アタッチメント

| 特殊装備 | 相性 | コメント |
|------------|----|----------------------|
| Iフィールド機能 | | |
| ブーストドライブ | | |
| ショックアブソーバー | × | |
| パワーラジエーター | × | |
| スピードスター | | |
| クロスドライブ | | |
| デルタドライブ | | |
| スクエアドライブ | | |
| 零距离射撃 | | C2・CSPを軸にするなら付ける価値アリ |

| | | |
|------------|--|------------|
| アドバンスガード | | |
| バイオコンピューター | | CSPが非常に強力 |
| カウンター | | |
| スマッシュヒット | | C3で十分 |
| オーラバースト | | |
| ペンタドライブ | | |
| ヘキサドライブ | | |
| チェイスドライブ | | |
| スナイプ | | C2の殲滅力大幅UP |
| エアマスター | | |
| ハードストライク | | 格闘が主体なので |
| アーマーゲイン | | |
| プレッシャー | | |
| ミノフスキードライブ | | |