

- 友沢はショートに転向したあと打撃で友情タッグができるようになる。 -- (つつq) 2006-07-14 15:48:07
- 気合管理が重要。練習は気合を入れるのが基本で、通常練習×2+精神で気合をため、さらに休むで気合回復がベスト？ -- (MRB) 2006-07-15 01:22:59
- ミーティング練習がなかなかつかえる。怪我しないから気合が充分あって体力が5割くらい
のときはミーティング 休息がベスト。 -- (Dr.J) 2006-07-15 08:02:33
- サクセスをやって10回以内に天才キャラがでた

-- (今野) 2006-07-16 10:41:10

- 友沢は投手時代にタッグ組めた -- (Dr.J) 2006-07-16 18:41:16
- 強いっす。 -- (KUP) 2006-07-16 19:05:20
- ずっとミーティングをする!! -- (くるくる) 2006-07-16 22:52:22
- ミーティング最高!!!!!! -- (萌-----) 2006-07-17 08:29:43
- 今回はパワフル高校の育成がすごく楽なような気がする。
あと全体的に友情タッグは筋力練習が多いような気がするので全体的にパワーヒッターが
作りやすいと思います。 -- (通りすがりの阿呆) 2006-07-17 15:12:53
- ずっとミーティングは楽ですね。投手でも3色つくれますし。
ただ、サクセスする意味が無くなる気がします。

野手育成はパワフル高校か帝王か、というところの感じ。
パワ高校はやや運の要素が強いが。
帝王は、帝王の地位に就けば安定。

個人的には、タチバナでなんとかがんばりたい。 -- (MRB) 2006-07-17 15:32:49

- 投手はタチバナが作りやすげ -- (マツチヨ) 2006-07-17 18:11:45
- 帝王・・・最短でレギュラーになり
最短で 友沢 倒す d(° °)グッ
これで だいたい A L L A d(° °)グッ -- ((・ ‘)ケラケラ) 2006-07-17 21:48:51
- 灰凶高校はなかなか安定していて作りやすいよ。
ま、全員ブッ倒して仲間にするのが条件でね！ -- (けんさん) 2006-07-18 18:13:38
- サクセス今回簡単すぎ -- (人間D) 2016-07-21 11:53:48
- ミットがなくなったことで十字キーの
限界が見えた気が・・・ -- (しがないひと) 2006-07-21 22:14:54
- 友沢みたいな選手どうやったらできるの？つつうか、あんな現実にはいたらイチロー以上
だよな！！ -- (謎だ!!) 2006-07-23 03:28:53
- 人数多いところで練習が一番効率いいと思う -- (メガネ様) 2006-07-23 11:10:44
- 体感速度がだいぶ遅くなったせいでホームランが簡単に量産できてキャプテンになると敵
チームが弱過ぎてつまらない。 -- (アルス) 2006-07-24 13:02:59
- 簡単だけどメジャーよりましだとおもう -- (カリマー) 2006-07-25 00:37:41
- 帝王ではALLA
パワフルだと150*□コスAA変10以上
は軽くいける
タチバナだと平均的な選手が作れる
パワフルが嫌いな人はこちらで投手
を作るのも有
灰凶では投・野どちらでもいける -- (テンコー二等兵) 2006-07-25 17:08:29
- サクセスでプロ野球選手との対決。
バッターは木製バットなのに舐イェン！！
試合は主人公5打数5安打1本塁打6打点
結果13-12負け。友沢大炎上。
-- (スリルラ) 2006-07-25 21:25:04
- ミーティング理論は結構いいです。
ピッチャーで走力Aいった -- (まひゅー) 2006-07-25 22:48:48
- タチバナでノーヒットノーラン(28人)達成...特殊能力習得できず。 -- (haruhisa)
2006-07-27 18:03:05
- 十字キー無理じゃね？ -- (mahyu) 2006-07-28 22:05:21

俺は十字キーでも十分試合で勝てる。 -- (nyunnyun) 2006-08-02 09:07:07

- 俺は十字キーじゃないと打てないよ。

-- (marlboro) 2006-08-02 12:49:09

- 投手の灰凶でマが彼女の時七夕が一番高いやつを選ぶとテンポ○をおぼえた。 -- (春) 2006-08-03 00:00:05
- 試合の進行が遅すぎる！！ -- (名無しさん) 2006-08-03 14:49:23
- 試合でピッチャー打たれ過ぎる -- (ラーク) 2006-08-03 21:51:27
- 帝王は野手向き パワフル高校は投手向き
タチバナ学園は微妙に投手向き 灰凶はどちらにも向いてません
自分は帝王とパワフルでしかやってません
-- (・・・) 2006-08-06 20:58:51
- 帝王は野手向き パワフル高校は投手向き
タチバナ学園は微妙に投手向き 灰凶はどちらにも向いてません
自分は帝王とパワフルでしかやってません
-- (・・・) 2006-08-06 20:58:54
- 灰強で162^キ_□できた(° °)
特殊能力はピッチ4のみorz
-- (名無しさん) 2006-08-08 19:12:45
- パワフルで165^キ_□・特殊能力充実な選手が可能。
松田を追いかけるだけ、継承選手がいればさらに上がるでしょう。
-- (あきと) 2006-08-10 10:19:39
- 帝王は野手を作るのに最適 -- (名無しさん) 2006-08-12 14:29:38
- 球速156 kmスライダー4フォーク4カーブ2の選手作れた----- -- (マルコス) 2006-08-12 16:38:14
- 灰凶は偽オールAがつくれる！
作り方は簡単最後の東西戦で負ける
そして西に移動。甲子園に出て一回戦を勝つ。
すると部費調達イベント発生！50万もらえる！！！！
これで達人装備を買う！ww -- (じい) 2006-08-14 16:43:34
- 帝王の打撃試験で絶対ヒットなのに中ライナーとか最悪！あと+キーきつい -- (くるり最高) 2006-08-14 23:40:41
- くるり最高 = -- (雑魚) 2006-08-15 09:14:21
- パワフルで162 kmコンAスタBスライダー5フォーク5チェンジアップ1できた ~
-- (不知火) 2006-08-15 22:42:39
- パワフルで162 kmコンBスタDHスライダー5SSF5Hシンカー1のび4重い球などいろんな特殊能力がついたのができた
-- (ばかぼん) 2006-08-15 23:09:38
- 矢部氏 死す！
やり方は簡単。帝王実業で ダイジョーブ
博士が成功した次の日に帝王挑戦が来ること！ -- (ドラァ 野々下) 2006-08-17 08:36:47
- どこの高校でも共通。
すごくいい当たりなのに、外野ライナー、という展開がある。
これはおそらく、パワー120(ミート打ち)あたりから頻発しだす。
パワーBはそういった点で気をつけるべし。 -- (ちべ) 2006-08-17 12:30:55
- 帝王でミート12パワー255走力13肩力6守備6チャンス5パワーヒッター広角打法流し打ち粘り打ちが出来ました
-- (名無しさん) 2006-08-17 22:06:57
- パワフルで165Kコン、スタAスライダー5カーブ3フォーク3ノビ4重い球などいろんな特殊能力がついたんができた。 -- (Y A I B A) 2006-08-18 08:53:54
- 全員オールAのチームが作れた -- (Y A I B A) 2006-08-18 09:01:14
- 帝王で守備C以外のオールAできた
-- (不運のエース) 2006-08-18 20:53:45
- 帝王でミ4パA走A肩B守Bを作ったのにプロに入れなかった(T-T) -- (名無しさん) 2006-08-18 23:19:45
- 弾4ミAパA走A肩B守Bの間違いです
-- (名無しさん) 2006-08-18 23:54:29

- 帝王でずっと帝王キープしてたら
 A C A A A
 守備職人、盗塁走塁
 の選手が作れた
 野手において帝王最強説は揺るがないだろう -- (名無しさん) 2006-08-19 23:53:32
- ミーティング理論でやった場合、技術点が不足するので、気合を入れるのは技術点が多く入りそうな時にやることをお勧めします。精神点と敏捷点は余るので、走塁と精神のチームメイトの割合が多いとき、もしくはそれしかないときは気合は入れないほうがいいです。よって継承選手は得意練習が走塁や精神にならないようにしておいたほうがいいでしょう。体力が多いときには守備練習をやって技術を稼いでおくといいでしょう。
 -- (日向クギ) 2006-08-22 08:18:55
- 弾道 4 ミート 15 パワー 200 走力 14 肩力 14 守備力 14
 特殊能力
 チャンス 4 安定度 4 パワーヒッター、広角打法流し打ち、粘り打ち内野安打○、フルカウント○チームプレー○人気者、積極盗塁、積極走塁
 帝王でつくりました -- (帝王バカ) 2006-08-23 00:36:54
- どうしても 165 キロの投手が作りたい・・・2年目の9月頃に150キロになんとかいったんだけど、「このペースじゃ不可能だ・・・」と思い、諦めました 165キロを作る秘訣ってありますか?? -- (パワー) 2006-08-25 22:49:10
- 上の続きですが、最終的には速球・コントロール・スタミナ・変化球全て中途半端になりました
 151キロ・コントロール176・スタミナ113・Hシュート4・ナックルカーブ3
 ・対ピンチ4・キレ4・クイック4・回復4・安定度2・重い球・尻上がり・闘志・バント○・テンポ○・速球中心 -- (パワー) 2006-08-25 22:58:28
- 天才型(投手)が出たので、能力を報告します!
 球速136・コントロール127・スタミナ21・シンカー1・フォーク2・弾道1・ミート1・パワー26・走力6・肩力7・守備力7・エラー回避5 センス○
 以上です。 -- (パワー) 2006-08-28 04:07:37
- やはり、投手を作成するならパワフル高校で
 ミーティング理論が、一番いいでしょう。
 -- (ぷいぷい) 2006-08-29 12:06:10
- 帝王実業で内野手を作成しました。
 弾道3、ミート14、パワー120、走力14、
 肩力10、守備15、特殊能力：盗塁4、走塁4
 、アベレージヒッター、内野安打、初級、
 選球眼、が出来ました。
 やっぱり野手を作るなら、帝王実業です。
 -- (ぷいぷい) 2006-08-29 12:14:14
- パワフル高校で、ミーティング理論で作ったら、
 150キロ、コントロール203、スタミナ193、
 Hスライダー4、Vスライダー6
 特殊能力：対ピンチ4、打たれ強さ4、ノビ4、キレ4、
 けん制、低め、ポーカークフェイス、
 156キロ、コントロール190、スタミナ160、Hスライダー4、
 スローカーブ2、フォーク4、
 特殊能力：対ピンチ4、ノビ4、キレ4、ポーカークフェイス、でした。
 ミーティング理論をやると、なぜか変化球ポイントが足りませんでした。
 -- (ぷいぷい) 2006-08-29 12:26:49
- 帝王実業でやったけっかオールAの作成に成功しました。
 ダイジョーブ博士成功 -- (LGY) 2006-08-31 01:09:59
- 投手を作るときに総変化量が14以上になる方法を教えたいと思います。やっぱり投手を作るのはパワフル高校です。最初からずっと変化球練習をします。体力が半分くらいの時は投球練習を。それとダイジョーブ博士のイベントでは必ず「苦手なものをなくす」を選んでください。センス×の場合はそれが治るし、普通の場合はセンス になることがあるから

です。そして11月3週にショップでパウリンDX3本とパウリン2本を買います。ちなみにキャンプの前までお金を使ってなければ27500円以上あるはず。キャンプではもちろんプロ野球選手の所にいきます。そこでも変化球練習をします。もちろんパウリン&パウリンDXをフル活用します。するとかなり経験値があがり、2年目に入る頃には総変化量が8~10はいつてるはず。ちなみに最初の1年はどれか好きな球種1個だけ上げること。あと出れる大会は必ず甲子園に行くこと。以上に記したことを2年目と3年目も繰り返し返せば、最終的に変化量16の投手が作れます。

ちなみに僕は球速143?にコントロールA、スタミナC、スライダーが2、カーブが7、シンカーが7、特殊能力は「対ピンチ」「キレ」がついてます。

もう1人は球速140?、コントロールA、スタミナD、スライダーが7、ナックルカーブが7、ナックルが1、特殊能力は「打たれずよさ」「キレ」「安定度」がついています。

ミーティング練習もいいですが、変化球練習をやって変化量を増やしてズバズバ投げて相手を混乱させるのも面白いですよ。ぜひ試してみてください。--(フォックス) 2006-09-02 22:37:50

- どの高校でもできます。知ってる人は知っている。それは.....最高球速が80kmの投手。--(フォックス) 2006-09-02 22:58:39
- 最後彼女に何かもらって抑えて164いった --(プロパップ) 2006-09-03 21:30:40
- センスのみか天才型ではじめると結構能力の高い選手が出来ますよ。センスのみか天才型を狙ってあきらめるを繰り返しては? --(ナツ) 2006-09-05 11:04:20
- 外野、弾道3、ミート15、パワー153、走力15、肩力15、守力15、エラー回避14、特殊能力送球4、レザ-ビ-ム、パワーヒッターのが出来た! --(あきら) 2006-09-05 21:54:25
- 速球160、コントロール195A、スタミナ119B、カミソリシュート6、ナックル5、対ピンチ、対左打者、打たれ強さ、ノビ、キレ、クイック、回復、安定度、低め○、重い球、打球反応○、闘志、根性、人気者、慎重盗塁、チームプレイ○、ガカウト○、走力B。ができた!感想くれ。--(あきら) 2006-09-05 22:00:37
- キャッチャー、弾道3、ミート12B、パワー117B、走力15A、肩力15A、守力15A、エラー回避A15、送球4、安定度4、アベレージヒッター、内野安打○、サヨナラ男、守備職人、ブロック○、キャッチャー、体当たり、キャッチャー専用の選手を作ってみました!打撃もなかなかです!感想下さい! --(あきら) 2006-09-05 22:05:09
- キャッチャー、弾道4、ミート14A、パワー145A、走力15A、肩力14A、守備力12A、エラー回避14A、PH、キャッチャー○、ブロック○、走塁4、対左打者4、チャンス4、内野安打、体当たり、流し打ち、守備力をAにしたかったf^_^; --(さーこ) 2006-09-07 13:49:29
- すごーい --(f r f) 2006-09-09 09:59:03
- さーこさん、守備力12だけどAになってますよ? --(meet) 2006-09-19 21:48:28
- どーやって球速80kmにできるんですか? ?

--(よう) 2006-09-25 10:43:04

- へーすごいですね。 --(名無し) 2006-10-02 20:06:42
- どうやったらそんなにすごいのでくれるんですか? --(名無し) 2006-10-02 20:10:37
- 作り方教えてください~~~~~い。 --(名無し) 2006-10-02 20:13:17
- さーこさん、守備力12だけどAになってますよ? --(名無し) 2006-10-02 20:16:30
- あきらさんなかなかやりますね~。 --(r f t g yふじこ) 2006-10-02 20:18:40
- ち~~~~~す --(うううううう) 2006-10-04 14:24:10
- 球速80はサクセス中に電源をけせばできますよ とても地道な作業になりますが --(名無しさん) 2006-10-10 11:29:23
- 本当に、地道ですね~ --(パワプロクン) 2006-10-10 18:43:07
- だね --(パワプロクン) 2006-10-10 18:43:41
- 80和投手はサクセス中にリセットしてからまたサクセス始めると球速が落ちます。それをセーブしてからまた始めてまたリセットして~~~~の繰り返しです。 --(フォックス) 2006-10-16 22:58:51
- パワフル高校で球速152和のコントロールAスタミナEのナックル7、ナックルカーブ6の超完璧な守護神を作りました。特殊能力はノビ、キレ、クイック、牽制、低め、打球反応、重い球、逃げ球、ポーカーフェイス、フルカウント、守備職人、体当たりです。 --(フォックス) 2006-10-16 23:08:41
- パワフル高校のミーティング練習で野手オールAつくれました?特殊能力はアベレージヒッター、広角打法、対左投手4、チャンス4などです? --(やま) 2006-10-28 13:53:03

超天才型であゝ -- (びぎやぶ) 2006-11-01 17:22:51

- 天才型が出やすい高校ってありますか? -- (たあく) 2006-11-18 09:52:02
- 僕の経験からするとパワフル高校です -- (友沢) 2006-11-21 20:06:07
- 僕は、帝王高校投手作りました。153キロ スタコンAA 変化球Hシュート4 Vスライダ―5 Hスライダ―4
特殊能力は、ポーカ―フェイス 重い球 ノビ フルカウントです -- (帝王マニア) 2006-11-27 18:46:29
- 本当ですかあ? どうやってやりましたか? -- (友澤) 2006-11-27 18:47:37
- バグなのでやめたほうがいいですよ -- (帝王マニア) 2006-11-27 18:50:23
- 他に方法はないのですか? -- (友澤) 2006-11-27 18:51:09
- 他には、最初からオールEというのがあります -- (帝王マニア) 2006-11-27 18:52:03
- そんな裏技なんてないでしょ -- (たあく) 2006-11-29 20:25:16
- だれか選手を作ってくれませんか? -- (パワプロ) 2006-12-19 17:16:10
- パスワード教えてください -- (キング) 2006-12-24 22:20:09
- センス×っていいの悪いの??? -- (誰) 2006-12-27 08:49:40
- 最初からオールEは、どのぐらいの確率で、できるのですか? -- (ダイ) 2006-12-31 15:07:07
- 僕も帝王で選手作りました
能力はABABBです
-- (谷部) 2007-01-06 14:31:33
- 弱いW W -- (W) 2007-01-09 21:05:30
- 帝王で
3 A B A A A
盗塁走塁4内野安打 など
走肩15 -- (21) 2007-01-11 21:45:27
- 僕の作ったオールA選手です。良かったら使ってください。
はたいいいき じじふ ふこた こじさ きるむ がいぶ きそう じたぎ こうじ
名前: グラザ -- (帝王マニア) 2007-01-13 13:11:50
- またまた投稿します。
いい裏技ないですか? -- (帝王マニア) 2007-01-13 13:13:26
- ダイさん返事遅れました。僕は、オールEを出すまでやった回数は、96回です。なので、96分の1という確立になります。(帝王高校でやった) -- (帝王マニア) 2007-01-21 16:36:29
- なにか特別上手く作れるサクセス方法教えてください
-- (ここ) 2007-02-01 11:51:01
- 僕は、帝王高校でオールEが出るまでやって
出たら、2年目前半に帝王になる。これでばっちり -- (帝王マニア) 2007-02-02 19:02:32
- ミーティング練習はどのようにしたらいいのでしょうか -- (22:13) 2007-02-06 16:25:01
- 失礼しました。もう一つの質問がありました。このサイトにずっとミーティング練習とあったんですが、具体的に詳細を教えてください -- (22:13) 2007-02-06 16:42:57
- 書いてある通り、練習は1度もやらずミーティング練習だけを行う、ということです。決定版ではあまり効果が無いようですけど。 -- (MRB) 2007-02-09 02:25:12
- 灰凶でおーるA -- (ko) 2007-02-14 20:09:27
- 2BAAAAが出来た -- (ni) 2007-03-26 09:49:32
- オールaの選手がつくれません
どうしたら作れますか -- (x) 2007-03-26 13:40:01
- 練習はずっと肩力練習をすればオールAが作れます。
-- (あ) 2007-03-26 18:09:50
- 決定版には肩力練習がないんですよどうしなしょう -- (x) 2007-03-29 15:47:37
- パワプロ高校で僕独自の方法でオールAと体当たり、流し打ち、パワーヒッターがついた選手ができたぜ! -- (ふうま) 2007-04-12 18:30:00
- またまた昨日オールAできました。ピッチャースタミナAコントロールA球速155kmしかもクイックにノビ、キレ、闘志、ピンチ、重い玉、低めO、ポーカ―フェイス、その他! -- (ふうま) 2007-04-13 17:39:16
- 皆さんはオールAは何高校でやると出やすいですか?
後、どんな練習法ですか?教えてください -- (邪神) 2007-04-16 19:07:39
- ぼくは、パワプロ高校でやりました。基本的にはミーティング練習をやり続けておくと良いです。大事なことは始めの4,5月はバッティングセンターでばいとをしりストバンドを買いましょう。ぼくもオールAは3人に1人ですがAAAABぐらいならできると思います。あとは

道具をできるだけ買い、根気よく続けてください。投手でも出来ます!他の高校はすこしやりにくいです。オールAができた、わからない所があったら質問してください。 -- (ふうま)

2007-04-16 22:20:10

- ふうまさんへ
その育成はいわゆるミーティング練習ですか? -- (邪神) 2007-04-27 19:05:58
- まあ、そうです -- (ふうま) 2007-04-27 21:22:31
- やっとオールAができたぞー -- (x) 2007-05-01 14:34:19
- 決定版で強いピッチャーが出来ません
どーしたらつくれますか? -- (りょう) 2007-05-02 11:04:05