

【武器名】 大 刀 片 双 槍 鎗 槌 輕 重 弓 笛

【双雪猿】	×		×	×	×
【金獅子】	×		×	×	×
【四本鎌】	×		×	×	×
【双魚竜】	×		×	×	×
【電白赤】	×		×	×	×
【双 壁】	×		×	×	×
【四本角】	×		×	×	×
【赤蒼竜】	×		×	×	×
【金桜竜】	×		×	×	×
【銀蒼竜】	×		×	×	×
【岩山龍】	×		×	×	×
【砦蟹街】	×		×	×	×
【砦蟹砦】	×		×	×	×
【黒 龍】	×		×	×	×
【紅 龍】	×		×	×	×
【祖 龍】	×		×	×	×

【その他】

【武器名】 大 刀 片 双 槍 鎗 槌 輕 重 弓 笛

【双盾蟹】	×	×	×	×	×	×
【緑桜龍】	×			×	×	×
【麒麟】	×			×	×	×
【塔山搦】	×			×	×	×
【街山搦】	×			×	×	×
【風翔龍】	×			×	×	×
【炎 龍】	×			×	×	×
【霞 龍】	×			×	×	×

【番外編闘技場】

【武器名】 大 鎗 槌 重

【四本角】

お借りします。
以下、一部詳細。

【今回の更新】

2010/01/25
前回更新最後とっておきながら、
4本角のヘヴィ他武器をしたくなかったので更新です。

【双 壁】

グラビモスロア / 貫通弾1追加、装填数UP / 通常2、貫通1・2

龍刀 [朧火] / 見切り+1、斬れ味+1

大タル爆弾23、支給品大タル爆弾2亜種腹破壊用に使用

【四本角】

ラオ砲覇 / 火事場+2、装填数UP、アイテム使用強化、悪霊の加護 / 通常2、毒弾

ディスティハーダ / 高級耳栓、攻撃力UP(中)、悪霊の加護 / 通常2、貫通2(5発)

ラオ砲皇 / 装填数UP、反動軽減+1、防御+20 / 通常2、毒弾

ラオ砲覇 / 通常弾強化、装填数UP、装填速度-1 / 通常2

クロームデスレイザー / 見切り+1、斬れ味+1

黒滅龍剣 / 見切り+1、斬れ味+1
閃光35、音爆弾10

鬼神斬破刀 / 見切り+1、斬れ味+1

持ち物 / 調合書1~5、ケルピの角、活力剤、回復G、強走剤G
ネンチャク草、ニトロダケ、陽光石、素材玉、光蟲、鳴き袋、
砥石、力の爪、ペイントボール、閃光玉、音爆弾

黒滅龍槍 / 見切り+1、斬れ味+1

ビッグスラッガー / 見切り+1、斬れ味+1

持ち物 / 調合書1~4、回復G、強走剤G、怪力の種
ネンチャク草、ニトロダケ、陽光石、素材玉、光蟲、鳴き袋、爆薬
砥石、力の護符、力の爪、千里眼の薬、閃光玉、音爆弾

相当苦労したので、少しコメントを。
運要素が多すぎるため、長い期間クリアできずにいました。
そこで調合書5を怪力の種に変えました。
エリアに入る前に毎回飲みました。
結果1分を残してクリア。
それまでは、茶を最速で24分45秒クリア、25分、26分クリアでも黒討伐ならず。
今回は、茶を7で26分討伐後、7で黒と遭遇しスモールサイズで運にも恵まれましたが、
怪力の種の効果はかなり実感できました。
これによって、かなり運要素を軽減できるのではと思います。
(茶7エリアは、ひたすら壁ハメでした)
(スモールサイズだと腹下でガード上突きで腹尻尾狙える)

コルサル=ダオラ / 見切り+1、斬れ味+1

【金桜竜】

ラオ砲皇 / 装填数UP、反動軽減+1、防御+20 / 通常2、毒弾

ラオ砲皇 / 耳栓、通常弾強化 / 通常2

ビッグスラッガー / 見切り+1、斬れ味+1

ナナ=フレア / 見切り+1、斬れ味+1

縛りアイテムなし(寝かし時のみ閃光使用)

【銀蒼竜】

グラビモスロア / 貫通弾1追加、装填数UP / 通常弾2、貫通1・2、電撃弾

ラオ砲皇 / 耳栓、通常弾強化 / 通常2

ラオ砲皇 / 装填数UP、反動軽減+1、防御+20 / 通常2、毒弾

超イャンクック砲 / 火事場+2、装填数UP、アイテム使用強化、悪霊の加護 / 通常1

ビッグスラッガー / 見切り+1、斬れ味+1

ナナ = フレア / 見切り+1、斬れ味+1
縛りアイテムなし(寝かし時のみ閃光使用)

【四本鎌】

グラビモスロア / 貫通弾1追加、装填数UP / 拡散弾使用
高台使用

グラン = ダオラ / 装填数UP、反動軽減+1、防御+20 / 通常弾2、貫通1・2、毒弾2

【岩山龍】

グラン = ダオラ / 火事場+2、装填数UP、アイテム使用強化、悪霊の加護 / 拡散弾不使用

封龍剣 [超滅一門] / 見切り+1、斬れ味+1

龍刀 [隴火] / 火事場+2、体力+20

黒滅龍剣 / 見切り+1、斬れ味+1

黒滅龍槍 / 見切り+1、斬れ味+1

ガンチャリオット / 火事場+2、体力+10

ガンチャリオット / 風圧【大】無効、攻撃力UP【中】、見切り+1
全破壊撃退

龍壊棍 / 見切り+1、斬れ味+1

【砦蟹街】

ラオ砲霸 / 火事場+2、装填数UP、アイテム使用強化、悪霊の加護 / 通常2、毒弾、火炎弾

封龍剣 [超滅一門] / 見切り+1、斬れ味+1

龍刀 [隴火] / 火事場+2、ボマー、体力+20

黒滅龍剣 / 火事場+2、ボマー、体力+20

黒滅龍槍 / 見切り+1、斬れ味+1

ガンチャリオット / 火事場+2、ボマー、体力+20
持ち物 / 調合書1~5、鍊金、爆薬、大タル、ツタの葉、竜骨(中)、
大タル爆弾、大タル爆弾G、ポリタン爆弾、素材玉、ドキドキノコ、
力の爪、力の護符、怪力の種、鬼人薬G、砥石

龍壊棍 / 見切り+1、斬れ味+1

【砦蟹砦】

グラン = ダオラ / 火事場+2、装填数UP、アイテム使用強化、悪霊の加護 / 拡散弾不使用

封龍剣 [超滅一門] / 見切り+1、斬れ味+1

龍刀 [隴火] / 見切り+1、斬れ味+1

黒滅龍剣 / 見切り+1、斬れ味+1

黒滅龍槍 / 見切り+1、斬れ味+1

ガンチャリオット / 見切り+1、火事場+2 / 爆弾系不使用
夜のためエリア1でプレス、栄養剤Gにて火事場発動

龍壊棍 / 見切り+1、斬れ味+1

【黒 龍】

ラオ砲皇 / 火事場+2、アイテム使用強化、悪霊の加護 / 通常弾2、通常弾3 (99発)
ラオ砲覇で上記スキルに装填数UPだったかも...

封龍剣 [超滅一門] / 見切り+1、斬れ味+1

龍刀 [隴火] / 見切り+1、斬れ味+1

黒滅龍剣 / 見切り+1、斬れ味+1

黒滅龍槍 / 見切り+1、斬れ味+1

ガンチャリオット / ボマー、斬れ味+1
高台戦闘のみ

ナナ = フレア / 見切り+1、斬れ味+1

平地縛り、爆弾系不使用。
顔切上げメイン。二歩目、着地時、プレス時、
上昇時(上昇する瞬間に少し顔が下がるのでタイミング合わせて)。
壁ハメは特に意識しないで流れて。壁では砲撃を背中に当てるように。
(体の前に砲撃が当たると壁ハメ解除)。
ガードのために狂走剤G持参。

龍壊棍 / 見切り+1、斬れ味+1

【紅 龍】

ディスティハーダ / 装填数UP、反動軽減+1、防御+20 / 拡散弾使用

ラオ砲皇 / 装填数UP、反動軽減+1、防御+20 / 通常2、毒弾
爆弾系不使用

封龍剣 [超滅一門] / 見切り+1、斬れ味+1 / 爆弾系不使用

龍刀 [隴火] / 見切り+1、斬れ味+1 / 爆弾系不使用

黒滅龍剣 / 見切り+1、斬れ味+1 / 爆弾系不使用

黒滅龍槍 / 見切り+1、斬れ味+1 / 爆弾系不使用

ガンチャリオット / ボマー、斬れ味+1
二歩目切り上げ有り

ガンチャリオット / ボマー、見切り、ガード性能+1
二歩目切り上げ無し砲撃メインガチンコ、大タル爆弾21、大タル爆弾G4

龍壊棍 / 見切り+1、斬れ味+1 / 爆弾系不使用

【祖 龍】

ディスティハーダ / 装填数UP、反動軽減+1、防御+20 / 拡散弾使用

ラオ砲皇 / 装填数UP、反動軽減+1、防御+20 / 通常2、毒弾
爆弾系不使用

封龍剣 [超滅一門] / 見切り+1、斬れ味+1 / 爆弾系不使用

龍刀 [隴火] / 見切り+1、斬れ味+1 / 爆弾系不使用

黒滅龍剣 / 見切り+1、斬れ味+1 / 爆弾系不使用

黒滅龍槍 / 見切り+1、斬れ味+1 / 爆弾系不使用

ガンチャリオット / ボマー、斬れ味+1
二歩目切り上げ有り

ガンチャリオット / ボマー、見切り、ガード性能+1
二歩目切り上げ無し砲撃メインガチンコ、大タル爆弾21、大タル爆弾G4

龍壊棍 / 見切り+1、斬れ味+1 / 爆弾系不使用

【塔山摺】

ラオ砲皇 / 火事場+2、装填数UP、アイテム使用強化、悪霊の加護 / 通常2、貫通3、散弾3

ガンチャリオット / 見切り+1、斬れ味+1

【街山摺】

グラビモスロア / 貫通弾1追加、装填数UP / 拡散弾使用

ディスティハーダ / 通常弾強化、攻撃中UP / 通常2、貫通1・2

ガンチャリオット / 見切り+1、斬れ味+1

【風翔龍】

グラビモスロア / 貫通弾1追加、装填数UP / 貫通1・2、毒弾

ガンチャリオット / 龍風圧無効

【炎 龍】

グラビモスロア / 貫通弾1追加、装填数UP / 通常2、貫通1・2、毒弾

ガンチャリオット / 見切り+1、斬れ味+1

【霞 龍】

ラオ砲皇 / 装填数UP、反動軽減+1、防御+20 / 通常2、毒弾

ガンチャリオット / 見切り+1、斬れ味+1

【番外編闘技場】

【四本角】

鎧 / 平地縛り

大 / 平地縛り

