

【武器名】 大 刀 片 双 槍 鎗 槌 軽 重 弓 笛

【双雪猿】						×	×	×	×
【金獅子】	×	×	×	×	×	×	×	×	×
【四本鎌】						×		×	
【双魚竜】						×	×	×	×
【電白赤】		×				×	×	×	×
【双 壁】	×	×				×		×	×
【四本角】		×	×	×	×	×	×	×	×
【緑桜竜】						×	×	×	×
【赤蒼竜】		×	×		×	×	×	×	×
【金桜竜】						×		×	×
【銀蒼竜】						×		×	×
【岩山龍】	×	×	×	×	×	×	×	×	×
【砦蟹街】	×	×	×	×	×	×	×	×	×
【砦蟹砦】	×	×	×	×	×	×	×	×	×
【黒 龍】	×	×	×	×	×	×	×	×	×
【紅 龍】	×	×	×	×	×	×	×	×	×
【祖 龍】	×	×	×	×	×	×	×	×	×
【黒狼鳥】	×	×	×	×	×	×	×	×	×

【武器名】 大 刀 片 双 槍 鎗 槌 軽 重 弓 笛

...討伐 ...それ以外

お借りします！

まったりクエしつつ埋めて行こうと思います。
基本的に火事場閃光霰爆弾なんでもあります ^^ ；

銀イベゆっくり攻略してました、飛びまくり、咆哮 > 攻撃とあまりおもしろいイメージなかったのですが

スキル、アイテム次第ではこれがなかなかおもしろい！銀太刀最高です！！
笛はリターンマッチを約束しつつ、銀お帰りになりました；；

新規；【銀蒼竜】片手、太刀、双、槍、槌、軽、更新
寝かし+残りを閃光お大尽アタックというのが基本です ^^ ；

重：貫通が使いにくい？状態異常が撃てない？逆に考えるんだ！それは考える必要がないというメリットだ！

【双雪猿】

モノデビルキャスト改(PB)：耳栓、通常弾強化 - 6 交互、通常弾で撃てる時は顔撃ちを意識しました。

【金獅子】

モノデビルキャスト改(PB)：最大数生産、調合成功率 + 5 % - 通常弾ばらまき ^^ ；

【四本鎌】

モノデビルキャスト改(PB)：拡散LV2追加、攻撃中 - 通常1, 3以外撃てる弾全部使い残弾通常2が82 ^^ ；

【双魚竜】

モノデビルキャスト改(SD)：裸 + エプロン - 各種笛、音爆で音なくなったらカエル掘りまくり

【電白赤】

モノデビルキャスト改(SD)：拡散LV2追加 - 白に拡散全部のあと赤がハマってまさかの1エリア討伐w

【双 壁】

モノデビルキャスト改(SD)：拡散LV2追加、毒無効 - 拡散で胸破壊のあとは2発でも貫通がいい？のかも

【四本角】

モノデビルキャスト改(SD)：火事場+2、寒さ半減 - 両方討伐挑戦中

【緑桜竜】

モノデビルキャスト改(SD)：最大数生産、調合成功率+5% - 鉱石けちり仕様wあと討伐まで通常です

【赤蒼竜】

モノデビルキャスト改(PB)：耳栓、通常弾強化 - まったり蒼頂上待ち、討伐まで通常弾

【金桜竜】

モノデビルキャスト改(PB)：耳栓、通常弾強化 - 金ねかせでひたすら死ぬまで通常 (ry

【銀蒼竜】

モノデビルキャスト改(SD)：拡散LV2追加 - 蒼ねかせで銀に拡散53、あとは通常弾です

大：正統？金属系大剣 攻撃力だけでなく、葡萄(毒)もやばすぎる強さ^^

【双雪猿】

クロームデスレーザー：匠、心配性 - 体力40%きると足踏みでも痛いですが、デスレつよいです^q^

【四本鎌】

クロームデスレーザー：匠、心配性 - 正面から殴り合ってもけっこう何とかかなります、デスレつ (ry

【双魚竜】

クロームデスレーザー：匠、心配性 - 尾撃笛、突撃笛、角笛で交互戦闘、カエルいらす^^；

【電白赤】

クロームデスレーザー：匠、心配性 - 方追い、効果は薄くても毒化狙いで手数重視です

【四本角】

クロームデスレーザー：匠、心眼 - 茶、黒ともに死ぬまで葡萄^q^

【緑桜竜】

クロームデスレーザー：裸エプロン - 緑はチキン戦闘、桜は怒る前に閃光玉、支給品も尽きたらまたチキン

【赤蒼竜】

クロームデスレーザー：ランナー匠-蒼は頂上待ち、特に無いですが、毒化4回(自分がガブにな^q^

【金桜竜】

クロームデスレーザー：裸エプロン - 金との壮絶なだるまさん転んだwよくいえばレイアとの空間の争奪戦！

【蒼銀竜】

クロームデスレーザー：匠 - 蒼を壁裏に寝かせて戦闘開始、レウス苦手なので金のやり方で常時閃光！

双：爆弾？閃光？いいだろう、しかし強走薬・・・貴様はだめだ！あの・・・超絶ないんですか？^^；；

【双雪猿】

紅蓮双刃：ランナー匠 - 片追い、属性があわない武器でどーなるかと思いましたが、基礎力で圧倒。

【四本鎌】

紅蓮双刃：ランナー匠-怒り時通常コンボ、通常時鬼人コンボで戦闘、久々に乱舞に頼らない戦い

【双魚竜】

紅蓮双刃：ランナー匠-亜種瀕死で時間切れをくりかえしましたが、笛2個のエリア4待ちが勝機！

【電白赤】

紅蓮双刃：ランナー、高級耳栓 - 咆哮中ぜんぶこっちのターン！約白18分、赤45分討伐！

【双壁】

紅蓮双刃：ランナー匠 - 黒を爆弾で破壊、白はもとより両破壊後の追い込みがすごいwグラにザ・ワールド

【緑桜竜】

紅蓮双刃：裸エプロン - チキン戦闘ですが予想以上に時間かかりました。桜に閃光5ほか落とし穴などw

【赤蒼竜】

紅蓮双刃：ランナー匠 - 蒼2069、3金、赤2036、8銀という間違った金銀w普通に斬りが頭に届かず；；

【金桜竜】

紅蓮双刃：ランナー匠 - 金就寝w桜は約13分で楽勝と思いきや金が残り10分でも死なず；；

【銀蒼竜】

紅蓮双刃：耳栓、ランナー、砥石-

槍：名前を白災、形状を大根といわれるだけあって(当社調べ)白ゲージ長い + 会心、2スロットも！

【双雪猿】

ホワイトディザスター：匠 - 突進多用wランナーでいけばよかった、あと...ドドに氷効きませんよ...^^；

【四本鎌】

ホワイトディザスター：匠 - 突きx2~3の後は突進かステップで周りを回るように攻撃、(注；回復交換会

【双魚竜】

ホワイトディザスター：ランナー匠 - 浜辺交互、鉄山甲は原種ステップ避け、垂種ガード、弱ったらカエル

【電白赤】

ホワイトディザスター：匠 - 相性よさそうなので、なめてかかったら時間ギリギリ < (^o^) >

【双壁】

ホワイトディザスター：ポマー、匠 - 黒の破壊に爆弾！それにしても白に氷有効とは...約白23分黒41分

【緑桜竜】

ホワイトディザスター：匠 - 最初足で転倒狙ってましたが、頭で簡単に怯みループおこることが判明 > <

【金桜竜】

ホワイトディザスター：匠、風圧大無効 - 装備の力とはいえ、これは強すぎるw！

【銀蒼竜】

ホワイトディザスター：匠、風圧大無効 -

片：その名も、「蒼い戦慄」(全武器中比類なきその属性値に哀惜をこめて...；；

【双雪猿】

独竜剣【蒼鬼】：匠 - 爆弾は潜りはじめたら設置、潜ったら横に回避、でてきたら起爆！(強くはない；；

【四本鎌】

独竜剣【蒼鬼】：ポマー、匠 - 飛び込み斬りメインで旋回攻撃、足でひるんだら爆破！

【双魚竜】

独竜剣【蒼鬼】：ポマー、匠 - エリア出現時のダメージ効率でポマーでしたが爆弾ヒット数4 / 13 > <

【電白赤】

独竜剣【蒼鬼】：ポマー、匠 - 白爆弾メインで戦ったのに赤のほうが討伐時間はやいとかもうね；；

【双壁】

独竜剣【蒼鬼】：ポマー、匠 - 白あし引きづり黒討伐、両討伐まであとちょっと！

【緑桜竜】

独竜剣【蒼鬼】：匠 - 頭狙いだったのでうまく当たらず、足で転倒 頭攻撃

【金桜竜】

独竜剣【蒼鬼】：匠、見切り1 - 勝利の鍵は初心者やぶれかぶれ攻撃！

【銀蒼竜】

独竜剣【蒼鬼】：匠、風圧大無効 -

太：上位クシャ武器群の中で唯一ダオラの名を冠さない異端の鋼剣(厨設定すぎる^^；

【双雪猿】

エクディシス：匠、風圧小無効 - 鬼人斬り強いと知らず、ひたすら縦斬りで戦って残り時間4

分：：

【四本鎌】

エクディシス：匠、風圧大無効 - 殻破壊時間かかるので発覚による足止め戦法！殻破壊後は
ごり押し

【双魚竜】

エクディシス：匠、風圧大無効 - 浜辺で交互戦闘、縦斬り×2でお腹、ひるんだら鬼人2段>斬
り下がり

【緑桜竜】

エクディシス：匠、風圧大無効 - 尻尾の後はひたすら頭に鬼人2段>斬り下がり、ゲージ切れ
たら適当

【金桜竜】

エクディシス：匠、風圧大無効 - 風圧無効で有効部位に回りこみが容易に！金は斬り込み2
段で翼攻撃！

【銀蒼竜】

エクディシス：匠、風圧大無効 -

軽：此れまさにライトらしからぬ火力！此れまさにライトらしき貫通1速射！！！かっこよ
す；；v

【四本鎌】

シルバースパルタカス：拡散LV2追加、攻撃中 - 拡散メインで殻破壊！あとは毒、貫通2、電
撃、通常

【双壁】

シルバースパルタカス：高級耳栓 - 黒討伐後残りの剥ぎ時間1分で白討伐、倒したことは倒
しが…：；

【金桜竜】

シルバースパルタカス：通常強化、耳栓 - 必中のコツはずした弾を数えること！推定段数
1135発！

【銀蒼竜】

シルバースパルタカス：通常強化、耳栓 -

槌：雨ニモケズ 風ニモケズ 強大ナ威力ヲ持、右ニ耳ヲカク ハンターイルバ イッシュニオキ、左にムロシルバ 一緒に
オッスオッス！！

【双雪猿】

ウォーバッシュ：匠 - 部位関係なく **オッスオッス！！**

【四本鎌】

ウォーバッシュ：匠 - 3交互で **オッスオッス！！**

【双魚竜】

ウォーバッシュ：匠 - 普通に浜辺交互！

【電白赤】

ウォーバッシュ：匠 - 頭に死ぬまで **オッスオッス！！**

【双壁】

ウォーバッシュ：匠 - 胸破壊のあともさきも **オッスオッス！！**

【緑桜竜】

ウォーバッシュ：匠 - 頭に **オッスオッス！！**

【金桜竜】

ウォーバッシュ：匠 - 2死しつつ頭に **オッスオッス！！**

【銀蒼竜】

ウォーバッシュ：匠 -

笛：項目削除でなし^^；とも思いましたが、ある以上は…せかっくだからこの紫の笛を選
ぶぜっ！

【四本鎌】

マジナイオカリナ；匠、心眼：無理；；と思いましたが攻撃方法変更であっさりwひたすら
スタンプ！

ソロウィキチラシの裏

【四本鎌】モノデビルキャスト改(PB)：拡散LV2追加、攻撃中

4 鎌によく決着つきました；；昼火山で出発！
通常 1, 3, 拡散1以外のモノキャストで撃てる弾全部と
マグロ、ラン牙、カクサンの実、竜の牙、鉄、いにしえセット持ち込み ^ ^
調合書がたりなくて、いにしえの秘薬は博打ですが キンイ (・3・)

エリア 3 で拡散 1, 2 で殻割り、交互戦闘にしたあと、
平常時貫通 1, 2、怒り時残り拡散で戦闘。1 匹目討伐が残り4分30秒。
2 匹目エリア 6 で発見！柱をはさんでチキン撃ち ^ ^ ；
残り貫通と通常 2、1 7 発、残り時間40秒で討伐！

【四本角】クロームデスレーザー：匠、心眼
ディア両討伐でスキルは匠 + @ で何かと考えて、いつもの心配性では荷が重い、最初
高速砥石と考えていましたが、より1撃の威力を重視したいと思い寄せ集めで匠心眼装備作成！

見た目はキンイ (・3・) ナース落ち武者ブルm (r y ト モイマシヨカ...そして砂漠に！

音爆 3 0、閃光 1 5 持ち込み (のつもり) で茶と戦闘開始、エリア移動直前に閃光、
移動 5 - 7 - 3 - 7 (黒ミツ:) - 2、2 6 分半討伐、ここで爆薬忘れてるのに気づきました
が ^ ^ ；

7 にもどり黒と継続戦闘、7 - 5 - 9 - 5 - 3 - 7、怒り時残り閃光、時間なくなったらあたる
ときに投げて

残り時間1分ぐらいで討伐！2 匹ともほとんど葡萄状態でした。

ドス開始直後から何度も行って結論としてディアソロ？そんなの無理っす ^ ^ ；

と書いていたが、なんとかなりました ^ ^

(貴様の腕ではない、その武器の性能のおかげということをお忘れな！)

【金桜竜】クロームデスレーザー：裸エプロン + 閃光 2 0 / 1 8

裸エプロンという装備ですがまじめにいつかきました w (注 チキン戦法です ^ ^ ；
運要素もありますが、エリアに降りてやや下がり、左周りなら金、右回りなら桜をねかせられる
ので、

どっちと閃光を使わずに戦いたい？といわれたら圧倒的に桜なので、金睡眠 (のちの永眠である) で戦闘開始！

何回か死んで、金の動きが閃光をつかうと「！」になり、数歩歩いて止まるを繰り返す、と分かります。

乱戦になるのは閃光の瞬間で発覚ではなく、！状態で視界にはいることで発覚し、乱戦になるようです。

閃光で発覚した金がこっちにむけて歩いてくるので発覚してしまう・・・

ということは・・・金をこっちに歩かせなければ、桜の怒りに対し、安全に閃光が使えるということ
です！

そこで金をオブジェの石のすぐ裏に誘導 + 寝かせ！自分と金の対角線上に石をはさんで桜と戦
闘開始 ^ q ^

自・桜・・・・・・・・石・金 こんな感じ @ @

桜が怒りそうになったら閃光！これで金がこちらに歩いてきても石に引っかかり、安全に戦え
ます！

(発動スキル変態 この装備でクリアすれば手段は何でもよかった・・・今は反省している

【電赤白】独竜剣【蒼鬼】：ボマー、匠

白は転倒したら爆弾設置でブーメラン起爆で約22分討伐、

赤は爆弾つきたので、プレス時は頭に飛び込み斬り > 縦斬り > 回転斬り

電撃時は頭に回って飛び込み斬り、再度電撃きたらブーメラン1発あてて飛び込み斬り

電撃こなかったらそのまま斬りながら後ろに回避で抜けるのくりかえし、約43分討伐。

アイテムフル活用で片手らしさを活かそうとしたのですが、爆弾使わないほうが早いとは・・・
移動時の着地地点に置くぐらいがよさそうです ^ ^ ；

【双魚竜】紅蓮双刃：ランナー匠

その場で殴りあっても絶対に勝てないので、トトスの動きにあわせて攻撃を組み立てます。

最初はプレスを誘いますが、双剣の間合いと威力では、毎回プレスをさそってもメリットはあまり無いので

基本トトスの接近攻撃内で戦い、プレス後は左足に乱舞ORちょい斬り>回転1回>走り斬りのコンボ！

走り斬りでの移動はスタミナが尽きてもある程度すばやく移動するので、回避よりダメージ的におすすめ？

プレスの後は股下に抜けると尻尾攻撃を誘いやすい気がする・・・尻尾がきたら乱舞か回転攻撃。

タックルはトトスの左後方に攻撃か回避で抜けて、間に合わない場合は、直前までひきつけて無敵回避！

スタミナあるなしに前進する攻撃主体で責め、前半笛+音爆、よわったらカエル！残り約4分強で討伐。

片追いだとロードのたびに往復40秒近くロスするので、笛の機嫌次第ですが4で戦闘が理想かも

後半は音爆でもでてこないときがあるので確実なカエルで！落下地点に落とし穴ORビタビタ時足に攻撃！！

【四本鎌】シルバースパルタカス：拡散LV2追加、攻撃中

肉質無視無しだと殻破壊きつそうなのでモノキャスト流用の拡散2追加で出発！

光蟲、ハリマグロなど生物兵器大量投入！+拡散53発の超テロ使用^^；

1匹目は拡散で約3分で破壊、2匹目は電撃弾でダメージあたえつつ9分ごろ拡散に切り替え10分で破壊

2週目は平常時は拡散で叩き、天井張り付きにはイーオスの牙49発でそれぞれ3回ずつ毒化、

怒り時は貫通2、電撃弾、で攻撃、ポーチ空いたらハリの実で通常2調合

のこり13分ぐらいで紫泡確認で勝ちを確信！残り時間5分で片方討伐、残り時間約3分で両討伐！

カラの実+鉄13使用、たぶんカニに電撃弾がやばすぎる。

【金桜竜】シルバースパルタカス：通常強化、耳栓

数回時間切れの結果、透過率を上げるために完全にはずした弾数を数えて自戒にするという体育会系戦法！

桜は腹をサイズのため（腕ともいう・・・）が常時攻撃できないので、普段は頭！突進のおわりに腹。

回復、調合の間に種3個使用、約19分半で討伐、撃ちもらし21発！

金は死ぬまで足攻撃、転倒時撃てたら尻尾、OR調合、怒りサマー時は閃光>種、平常時通常戦闘で攻撃！

残り時間10分で怒り沈静化、残り2分半で最終怒り確認！残り1分を切ったあたりで討伐、撃ちもらし弾数32発！使用弾数約1135発！！合計撃ちもらし53発^q^

【金桜竜】独竜剣【蒼鬼】：匠、見切り1

ブルードリーム話せない、夢がだれにもあるー 時間切れ余裕でした：：v

ということで立ち回りを全体的に見直し自分の癖がわかってきました、青鬼のスロットに仙人珠入れて出撃！

桜は頭に「踏み込み>チョビ>回転>回避」を繰り返していたのですが、回避しないで様子を伺うことで

ひるみ時などは回転切りを叩き込む余裕があることが発覚！、「踏み込み>チョビ>回転>回転」が可能に！

頭攻撃のたびにひるむような感じで、桜約17分で討伐！

金レイアの肉質は翼以外はほぼ均等、頭、背中、足が硬いだけです、背中では普通に切れないのでいいとして、

足は転倒を狙えるので、メリットのない頭以外どこ切ってもいいという感じになります。
また、翼は初心者のとき適当攻撃でいつの間にか翼が壊れていたのを思い出し、それを意識して起こします。

肩口に翼の判定があるのでそこに踏み込み斬り！あとはひたすら手数を出し、部位かまわずメッタ斬り！

ひるんだりして翼が下がったら攻撃！転倒時は肩口に切り込んで首、翼の付け根を攻撃！約37分討伐！！

片手金桜を考えたとき、雷武器はいまいち、毒も効きにくいといった相手なので、基礎力の高い蒼鬼けっこう有効なんじゃないか？とか思ってみたり・・・（黒滅龍剣アーーーーッ）

最初は誰もが片手剣ハンター！

ページ構成(R) ピクシス

<http://www.hatsune.cc/~appendix/game/kusoge/death/>