

《マイアミの奇跡》

通常罠

相手フィールド上のモンスターのレベルの合計が
自分フィールド上のモンスターのレベルの合計よりも多い場合のみ発動できる。
発動ターンのエンドフェイズまで戦闘を行うすべてのモンスター同士の
攻撃力を入れ替える。