

- ・ [ポイント](#)
- ・ [撤退ボス撃破](#)
 - [第11-1話](#)
 - [第17B話](#)
 - [第18B話](#)
 - [第20話](#)
 - [第28話](#)
 - [第33-1話](#)

今作は、全体的に敵のHPがあまり高くなく(ラスボスでようやく20万程度)、2~3段階の武器改造でも終盤まで戦える。そのため通常の攻略上で難敵と言えるような敵は居ない。よって、時間制限やHPが減ることで撤退する特殊な条件を持つボスを対象とする。

但し、終盤のボスは底力で装甲が上がり、並の攻撃では1000ダメージを切る事もある。そうなると攻めきれずに個々のENやSPが底をつき、敵はHPを回復して行きどうにもならない、なんてことになりかねない。下記のポイントの各項目を押さえておく事。

ポイント

- ・ 敵を特殊地形(防御回避UP、HPEN回復)の上に置かない
- ・ バリア、EN式MAP兵器を持つボスは先ずENを削る。
 - 大概大EN消費武装を持っているので、射程を調節して適当な攻撃を撃って反撃で空撃ちさせるとよい。
 - 弾数武装や無限武装を持ってない奴もいるので、ENゼロでダルマになることすらある。
- ・ 装甲低下・気力低下を当てて与ダメージ量を底上げ、反撃対策で照準値低下・攻撃力低下。
 - これらは脇ユニットやサブウェポンについていることが多い。
 - 特殊効果無効化持ちに対しては、ザコを倒さない、脱力をかけるなどでボスの気力上昇を抑えよう。ただし攻撃を当てる+反撃でガンガン気力が上がっていくので数手で大ダメージが与えられない限りは消耗戦にならざるを得ない。

撤退ボス撃破

- ・ 特定条件で撤退するユニットで撃破の難しいユニットの攻略法をあげる。
- ・ 上記のポイントも参照のこと。
- ・ 撤退ボスなので興味が無ければ無視しても構わないが、撃破を狙うならそれなりの下準備が必要になる。

第11-1話

ゼルガイアー(プロイスト)、ハイパー鉄獣グラネプス(鉄獣)

撃破アイテム:【ゼルガイアー】学習型OS・援護攻撃Lv+1、【ハイパー鉄獣グラネプス】ハイブリットアーマー・スーパーリペアキット・格闘+10

撤退条件:ゼルガイアー撃破かハイパー鉄獣グラネプスのHP50%(9000)以下で両方撤退。

- ・ MAP兵器を持つユニットが居ないので、アタックコンボ武器で9000以上のダメージを出す必要がある。
 - 序盤の為、普通ならアタックコンボLv2以上を持つパイロットはいない。2周目以降でないといけない。
 - 熱血を使えるユニットもないはず、事前の武器改造が必要。
- ・ どうしても1週目で同時に撃墜したければ、補給稼ぎや全滅プレイでコンボLvが2以上になるキャラを育てよう。
 - この時点でのメンバーだと、ラ・カンがLV34でAコンボL2、35で直撃を覚える。

第17B話

バルキング(プロイスト)、大地魔竜(AI)

撃破アイテム:【バルキング】ビームコートLv2・防御+10、【大地魔竜】マルチセンサー・技量+10

撤退条件:バルキング、大地魔竜共にHPを50%(23500,28000)以下で撤退。片方が撤退するともう片方も撤退。

- ・ バルキング、大地魔竜共に2万以上(23500,28000)ダメージを与えないと撃墜できないため、1周目での撃墜はかなり困難。
 - 17話と比較的早い時期であるので、片方を落とすだけでも相当厳しい。
 - キラーバイトで装甲落とした後、ミストの攻撃力5850の合体攻撃の熱血がけで16000ぐらい。
- ・ 少なくとも、ダイヤが熱血を覚えていないと無理だろう。おそらく合体攻撃を使うよりはロールに援護攻撃を持たせてフェイスオープン+サイキック斬の方がダメージを与えられる、と思う。

- 2周目の場合、主人公の精神コマンドを変更して魂を覚えさせたり、ランドモジュールS・フライトモジュールSを購入して装
- 備させると楽になる。
- 2機同時撃墜するには、2周目以降でも相当な準備が必要。
 - アタックコンボLv2以上の養成、武器の15段階改造、格闘(射撃)能力の強化 etc...
 - 2週目以降主人公機で撃破、射撃400以上、アタックコンボLv3、魂取得。

第18B話

天空魔竜(AI)、ライキング(プロイスト)

撃破アイテム:【天空魔竜】ヤーパン忍法秘伝書・回避+10、【ライキング】高性能レーダー、命中+10

撤退条件:天空魔竜、ライキング共にHPを50%(26000,22500)以下で撤退。片方が撤退するともう片方も撤退。

- 17B話と同様、ライキングと天空魔竜を落とすのはかなり厳しいが、装甲が前より薄いので比較的楽ではある。
- ダイヤが熱血を覚えていれば、改造した真龍ハイドロブレイザー+援護で落とすことは可能。
- 登場に時間差があるが、2PP前に天空魔竜のHPを50%以下にするとライキングが登場、両方撤退するため個別撃破は不可能。
- 周辺の敵を全滅させても撤退しないので気力をため、かつ2週目以降で魂やアタックコンボLv2以上、射撃400ぐらいならなんとか撃破可能。

第20話

ギル・ギア(ギル・バーグ)

撃破アイテム:サーボモーター、カウンター

撤退条件:HP17650(50%)以下、又は敵4機撃墜で撤退

- ステージの初めに戦う為、気力をあげるのが一苦労。敵PUの両方を撃墜で1機撃墜とカウントされるので、実質最大9機まで落とせる。
- 1周目では、意識して高火力のユニットを改造しておかないと厳しい。
 - 無改造・無養成マシンガンZの熱血大車輪ロケットパンチで17000程なので援護があれば撃破可能。装甲値ダウンL2状態だと19000程になるので単騎でもいける。
 - 甲児の性格が超強気のため、PU時でも鉄壁を使い先行して被弾していればすぐに気力130に届く。
- 援護役は育てたい機体でいいが、難易度を下げたいならGガンナーがお勧め。気力を気合で上げられるし、大車輪ロケットパンチと射程が噛み合う。

第28話

大火焰偶(妃魅禍)、大火焰偶(呑鬼馬)、大火焰偶(王魔使)、大火焰偶(阿磨疎)

撃破アイテム:フライトモジュールS・インファイトLv+1、アクアモジュールS・援護攻撃Lv+1、ランドモジュールS・ガンファイトLv+1、スラスターモジュールS・援護防御Lv+1

撤退条件:3PP 又は いずれかの大火焰偶の撃墜で撤退

- 本作では、分岐合流直後のインターミッションに選択していないルートのユニットが表示されない。その為、26話開始時の分岐でBルートを選択する場合、25話終了後のインターミッションまでに準備をしておく必要があるので注意。
- 時間制限が厳しい上、雑魚が呑鬼馬以外への道を塞いでいる。さらにこちらの戦力は鋼鉄ジグ、磁偉俱、ビッグシューター(新)、(旧)、ビルドエンジェル(PU可)の5体で、初期配置においては磁偉俱、ビッグシューター(旧)、ビルドエンジェル(PU可)はボスまで遠い。
 - 何れかのユニットが撃墜されるとゲームオーバー。
- アタックコンボを使用しないと同時撃墜が狙えない。
- 出撃ユニットをできる限り強化しないと複数体の撃墜は厳しい。信頼補正も利用しよう。
 - 信頼補正はどの機体とでもいいが、普通ならビッグシューター(新)との補正が一番高いはず。
- 武器フル改造ボーナスか強化パーツで射程を2伸ばせば、1PPにすべての大火焰偶がコンボ射程内に入る。
 - 1PP、1EP反撃、2PP計3回攻撃のチャンスがあり、2PPの攻撃時には雑魚無双で気力も上がっているため1PP、2PPともに熱血を使えば、武器15段階改造ならばパイロットはあまり強化していなくても撃破は比較的楽に可能。
 - ビッグシューター(新)、(旧)、ビルドエンジェル共に加速+スロット4なので、プースターで補強すれば攻撃に参加可能、10段階改造だとジグ単機での撃破は難しい。
 - 両ジグ10段階改造、撃墜数2桁コンボ以外無養成のレベル40で全機でかかれば何とか撃墜できた。殆どツメスパロボの要領である。
 - 妃魅禍撃墜を狙うならば鋼鉄ジグは1ターン目攻撃せず、反撃で熱血スピンストームを使うという選択肢もある。

ガズム

撃破アイテム:ピンクハロ、ゴウバインヘルメット、AコンボLv+1、気力限界突破
撤退条件:HP50300(50%)以下で撤退

- 装甲値1950、サイズL、バリアL2所持、
- 装甲値ダウン、気力ダウンの補助、
 - 装甲値ダウンL3を持つのはデッドリーコングのみ、空適正が無いのでフライトモジュール必須、
 - 直前で加入するアンダーゴレームの合体技は、バリア無効の気力ダウンL3武器で削りも兼ねて便利、SEED系等の覚醒持ちと組む事で連発しておきたい、
 - 次点でモルガキャノリー、パイロットも脱力持ち、バリアを破れる攻撃力があるなら活用したい、
- アタッカーの攻撃力、
 - 基本的には高火力ユニットの武器15段階改造が必要、できればインファイトorガンファイトも欲しい、
 - 援護する側の援護攻撃レベルは3まで養成しないと厳しい、強化パーツにはCT率アップ系がお勧め、
 - 鋼鉄神ジーク系や主人公機は強制出撃の関係で組み合わせに難があるので注意、
 - 直前の妃魅禍からフライトモジュールSを入手できる、撃墜は難しいが、あれば大幅な火力アップになる、
 - 28話時点での高威力武器としては、大車輪ロケットパンチ(8250)や真龍ハイドロブレイザー(8200,空S)辺りが筆頭候補、
 - その他ハイマツフルバースト(7300,空S)、ブリュンヒルデ(7750)、ブルー・スライダー(7750)、連続エヴォルト(7800)などが使えれば楽になるが、
 - ダン・オブ・サーズデイ+ダンガイオーやマジンガー-Z+Gガンナー等で撃破報告あり、
 - アスラン+シン(キラでも可)ならダメージ信頼補正が生かせる、ジークコンビでもいいが、まだバルバが入っていないのでSEED勢の方が良い、
- 以下撃墜報告
 - 甲児(Lv36 撃墜数121 格闘+30 インファイトLv9 サイズ差無視 10段改造 テスラ・ドライブ)+ダイヤ(Lv36 撃墜数73 援護Lv3 9段改造)、ガズム(気力60 装甲ダウンLv3)を極限まで削り、熱血大車輪ロケットパンチ+真龍ハイドロブレイザーで撃破。
 - 援護CT狙いなら数千ダメージほど余裕が出るが、1周目からこのためだけに金とスキルパーツをつぎ込む意味は薄いかもしれない、
 - 甲児(Lv37 格闘272 インファイトLv3 サイズ差無視 10段改造 フライトS)+ダイヤ(Lv37 格闘271 援護Lv3 10段改造 忍法秘伝書×2)、ガズム(防御256 気力50 装甲ダウンLv3 HP50400程)熱血大車輪ロケットパンチ+真龍ハイドロブレイザーのCTで撃破、
 - ゲイン(ガンファイトLv7 15段階改造 フライトモジュールS 熱血)+ゲイナー(インファイトLv9 援護Lv3 サイズ差無視 15段階改造)、ガズム(気力50 装甲ダウンLv3)に援護クリティカルで53000程与えて1周目撃破、信頼度はこの時点での最高値、
 - キラ(Lv43 気力150 撃墜数999 射撃+20 ガンファイトLv9 サイズ差無視 15段階改造 熱血)+ダイヤ(Lv41 気力150 撃墜数90 格闘+20 インファイトLv9 援護Lv3 10段階改造)、ガズム(気力50、装甲ダウンLv3)に47000+17000ダメージ、1週目、かなり入念に準備したが意外とあっさりだった、
 - キラ(Lv42 気力150 射撃359 ガンファイトLv9 15段階改造 熱血)、ガズム(気力93 装甲ダウンLv3)にコンビネーション・アサルトで54952ダメージ、
 - アスラン(Lv39 気力150 格闘286 15段階改造 熱血)+シン(Lv39 格闘288 インファイトLv9 15段階改造 闘志)、ガズム(気力93 装甲値ダウンLv3)に37195+20770ダメージで撃破できた、
 - ロール(LV40 気力165 撃墜数405 格闘360 インファイトLV8 15段階改造 テスラ・ドライブ 熱血)+キラ(LV38 撃墜数155 射撃285 ガンファイトLV7 援護LV3 サイズ差無視)で気力150のガズムをクリティカルで激破、気力ダウンと装甲ダウンがなくても倒すことが出来た、ちなみに1週目、
 - 甲児(Lv45 気力170 10段階改造 格+40 IFLv6)真矢(Lv45 気力146 15段階改造 学習+ヤーパン×2)ガズム装甲ダウンLv3と気力50にして熱血大車輪+ドラゴン(クリダメ)で倒した、ギリギリだった、
- 全滅プレイや補給稼ぎで魂を習得したり、プラーナ・コンバーター等の強化パーツを使用できればハードルはぐっと下がる、

第33-1話

グスタティオ(ル=コボル)

撃破アイテム:超高性能電子頭脳、スーパーリペアキット、サイズ差無視、気力限界突破
撤退条件:5PP 又は HP75000(50%)以下で撤退

- 必要ダメージ75000、バリアLv3、2回行動、MAP兵器持ち、制限時間ありで、難関ってレベルじゃねー!間違いなく本作最大の難敵、
- 以下撃墜報告
 - ミスト(ガンファイトLv9 気力限界突破 15段階改造)+ヴァン(インファイトLv9 援護Lv3 10段階改造)、ル=コボルの気力下げずに撃破、
 - ゴリラで装甲下げて、ヴァン(気力160位 撃墜900位 15段階改造)の愛+神は裁きで普通に落とせた、
 - ヴァン(撃墜数200以上 格闘+30 インファイトLv9 15段階改造)+ダイヤ(撃墜数100以上 技量+30 インファイトLv9 援護Lv3 15段階改造)で撃墜、
 - ミスト(撃墜数999 射撃+100位 ガンファイトLv9 気力限界突破 15段階改造 魂)、ル=コボル気力50で単騎で撃破、
 - ミスト(撃墜数999 射撃値400以上 ガンファイトLv9 気力限界突破 15段階改造 魂)+ヴァン(インファイトLv9 援護Lv3 15段階改造)、気力120、HP80000で何とか倒せた、
 - 剣児(Lv52 気力150 撃墜数117 インファイトLv9 サイズ差無視 15段階改造 スラスターモジュールS)+宙(Lv51 気力150 撃

墜数98 インファイトLv9 援護Lv3 15段改造 スラスターモジュールS)で、ル=コボル(気力150 装甲ダウンなし)1周目撃墜。

■ 援護クリティカルならもっと楽だったはず

- ヴァン(気力147 撃墜数215 格闘+10 インファイトLv9 15段階改造 スラスターモジュールS)+ロール(気力142 撃墜数113 格闘+10 インファイトLv5 援護攻撃Lv3 15段階改造)、ル=コボル(気力はある程度下げる 装甲ダウンLv2)に合計76000くらい与えて撃破。
- ミスト(気力170 撃墜数544 射撃383 ガンファイトLv9 15段階改造 スラスターモジュールS 魂)+シン(気力170 撃墜数156 格闘310 援護Lv3 10段階改造)、ル=コボル(気力150、状態異常なし)、援護クリティカルで85000ほどで撃破(単体だと無理)。
- ミスト(Lv52 気力170 撃墜数61 ガンファイトLv9 15段階改造 スラスターモジュールS 熱血)+ゲイナー(Lv51 気力150 撃墜数55 インファイトLv9 援護Lv3 15段階改造)、ル=コボル(Lv53 気力50 装甲ダウンLv3)に援護クリティカルで合計82000ほど与えて1周目撃破。
- キラ(Lv51 気力147 撃墜数300 ガンファイトLv9 サイズ差無視 15段階改造 ブラーナ・コンバーター 魂)+ミスト(Lv49 気力145 撃墜数999 インファイトLv9 援護攻撃Lv3 15段階改造)、ル=コボル(気力58 装甲ダウンLv3)に69000 + 28000ダメージで1周目撃破。
- ヴァン(気力170 格闘337 インファイトLv9 10段階改造 モジュールS 熱血)+ミスト(気力170 射撃311 ガンファイトLv9 援護攻撃Lv3 10段階改造 忍法秘伝書 モジュールS)でル=コボル(Lv54 気力50 底力Lv8 防御304 装甲ダウンLv3)に47028+29755(クリティカル)で撃墜。援護役の技量を上げれば楽になる。能力値を20くらい上げればクリティカル無しでいける。
- ミスト(LV48 気力169 撃墜数710 射撃399 ガンファイトLV9 15段階改造 スラスターモジュールS 熱血) + ロール(LV49 気力145 撃墜数589 格闘407 インファイトLV9 15段階改造 スラスターモジュールS)、ル=コボル(LV47 気力121)に64103 + 27372であっさり撃破。特に何もしなくても余裕だった。ちなみに1週目。
- キラ(Lv48 気力149 射撃値395 ガンファイトLv9 サイズ差無視 ストフリ搭乘 15段階改造 熱血)+カガリ(Lv45 気力145 射撃値296 ガンファイトLv9 アカツキ搭乘 15段階改造 闘志)で、ル=コボル(Lv47 気力50)に56648+22960で撃破。キラが魂習得してたり、デッドリーコングで装甲減らしてればもっと楽だった筈。1周目です。
- キラ(Lv49 気力170 射撃値404 ガンファイトLv9 サイズ差無視 ストフリ搭乘 15段階改造 魂)がル=コボル(Lv47 気力50 装甲ダウンLv3)にミーティアフルバーストで77190ダメージ。
 - また、同条件下でアスラン、ラクス、カガリのうち誰かを隣接させてのドラグーンフルバーストで80646ダメージ、コンビネーションアサルトでも84226ダメージで撃破可能。ミーティアフルバーストに至っては91392ダメージを出した。
- ミスト(気力170 射撃457 ガンファイトLv9 15段階改造 スラスターモジュールS 熱血 リグレット・バスター)、敵気力116装甲ダウンLv3で83901。クリスタル・ハート強し。
- ヴァン(Lv33 気力170 格闘409 インファイトLv9 15段階改造 サイズ差無視 宇宙S 熱血)が、ル=コボル(Lv33 気力110 残HP78092 装甲ダウンLv3)に対して信頼補正有り(20程度?)の「神は裁き」で81573ダメージを出して撃破。
- ヴァン(LV46 気力149 撃墜数225 格闘382 インファイトLV9 15段階改造 宇宙S 熱血 神は裁き)+ミスト(lv46 気力147 撃墜数178 射撃343 ガンファイトLv9 15段階改造 援護攻撃Lv3 クリティカル リグレットバスター)でル=コボル(Lv46 気力150 装甲Lv3ダウン)に57828+21823ダメージ、1周目でございました。
- 2周目以降ならミスト(気力170 撃墜数999 ガンファイトLv9 15段階改造 スラスターモジュールS 魂 リグレット・バスター)で特に何もせずとも85000程度楽勝でいく。