

第16-2話 『激闘！ダンナーベース・後編』

勝利条件

1. 敵の全滅

敗北条件

1. 味方戦艦の撃沈
2. 敵のダンナーベース到達
3. ゴオ、杏奈の撃墜
4. ルウの撃墜

・ 敵全滅後

1. 味方戦艦の撃沈
2. 敵のダンナーベース到達

ステージデータ

・ 初期

初期味方	ゴードンナー
初期味方	ネオオクサー
初期味方	コスモダイバー(PU不可)
初期味方	大空魔竜
初期味方	アークエンジェル
初期味方	選択20機
初期敵	擬態獣18号改*2×4
初期敵	飛行獣&地底獣×4
初期敵	地底獣&飛行獣×4
初期第三軍	メナージュ・ゼロ

・ 敵全滅

MAP北

敵増援	擬態獣18号改*2×4
敵増援	飛行獣&地底獣×4
敵増援	地底獣&飛行獣×4

敵データ

・ 初期

機体名	パイロット	LV	HP	最大射程(P)	獲得資金	撃破アイテム	備考
-----	-------	----	----	---------	------	--------	----

擬態獣18号改	擬態獣	+1	7600	5(1)	1500	-	HP回復Lv1 EN回復Lv1
地底獣	擬態獣	-	8600	5(1)	1400	-	HP回復Lv1 EN回復Lv1
飛行獣	擬態獣	-	6600	5(1)	1300	-	HP回復Lv1 EN回復Lv1

- ・ 敵全滅

機体名	パイロット	LV	HP	最大射程(P)	獲得資金	撃破アイテム	備考
擬態獣18号改	擬態獣	+1	7600	5(1)	1500	-	HP回復Lv1 EN回復Lv1
地底獣	擬態獣	-	8600	5(1)	1400	-	HP回復Lv1 EN回復Lv1
飛行獣	擬態獣	-	6600	5(1)	1300	-	HP回復Lv1 EN回復Lv1

イベント・敵撤退情報等

- ・ 初期配置の敵全滅でゴオ、杏奈、ルウ、メナージュ・ゼロ撤退。
- ・ メナージュ・ゼロは撃墜されるとHP全回復で何度でも復活。

攻略アドバイス

- ・ メナージュ・ゼロはこちらに攻撃してこないし、こちらから攻撃することもできない味方NPC。
 - メナージュ・ゼロがダンナーベースに侵入してもゲームオーバーにはならないのでご心配なく。
 - メナージュ・ゼロをMAP兵器に巻き込んで倒しても何も入手できない。
- ・ 敵増援は初期配置の敵と正反対の方向に出現するので、味方を南下させ過ぎると詰む。
 - 初期配置の敵を1体だけ残し、味方をダンナーベース上に移動させてから倒すと楽。
- ・ 海Sの18号改が空Sや陸S以上に厄介なので、主力のどれかにアクアモジュールをつけておこう。
 - それ以外のユニットはダンナーベース上に配置し、海適応Aの武器で攻撃するとよい。射撃武器に海Aが意外と多い。
- ・ 擬態獣18号改をルウで1体以上撃破することでゴーダンナーフラグ2が成立。

戦闘前会話

- ・ 擬態獣：ゴオ、杏奈、ルウ、静流、光司、ミスト

隣接シナリオ

- ・ 第16-1話『[激闘！ダンナーベース！！・前編](#)』
- ・ ビルドベースルート 第17A話『[奪還せよ！もう一人の鋼鉄ジーク！！](#)』
- ・ ダリウス界ルート 第17B話『[蘇る大地魔竜](#)』