PUを組んでいると運動性が5低下するので編集する際は注意してください

敵機体データ

- ガンダムSEED系(敵)(R)
- キングゲイナー系(敵)(R)
- ファフナー系(敵)(R)
- バーチャロンマーズ系(敵)(R)
- ゾイドジェネシス系(敵)(R)
- 鋼鉄神ジーグ系(敵)(R)
- ガイキングLOD系(敵)(R)
- ダンガイオー系(敵)(R)
- ゴーダンナー系(敵)(R)
- ガン×ソード系(敵)(R)
- オリジナル系(敵)(R)

テンプレ

```
|>|>|>|~機体能力値・改造内容|
|ステータス / 改造段階|初期値|10段|15段|
|HP|0|0|0|
|EN|0|0|0|
|照準値|0|0|0|
|運動性|0|0|0|
|装甲値|0|0|0|
|>|~武器改造上昇幅|
|武器10段階改造上昇幅|+0|
|武器15段階改造上昇幅|+0|
|>|>|>|>|~機体特殊能力|
|剣|銃|盾|修理|補給|
|〇/-|〇/-|〇/-|〇/-|〇/-|
|バリア|特殊装甲|耐性|分身|回復|
|〇/-|〇/-|〇/-|〇/-|〇/-|
|>|~機体性能|
|移動力|0|
|移動タイプ|空陸海|
|地形適応|空A 陸A 海A 宇A|
|機体サイズ|M|
|特殊能力|-|
|>|>|>|>|>|>|>|>|>|>|>|~武器性能|
|武器名称|分類|属性|攻撃力|射程|弾数|EN|気力|命中|CT|地形適応|備考|
|-|格闘・射撃|PBCSM|0→0→0|1~1|-|-|-|+0|+0|空A陸A海A宇A|-|
-備考
```

未記載データ