

## 掲示板

ゲームの情報交換や雑談などはこちらでどうぞ

- 書き込みテスト -- 管理人 (2009-01-17 01:36:22)
- ガイキングのページを作ってくれた方、申し訳ありませんがキャラや機体の情報はゲームに登場することが確定したものにしていだけませんか。 -- 管理人 (2009-01-17 17:09:34)
- 原作ネタバレはできるだけ抑えた方が良いと思う -- 名無しさん (2009-01-20 00:12:43)
- F A Qの母艦候補の作品名、SEEDDESTINYの表記が種死ってのはどうかと思いますが... -- 名無しさん (2009-01-20 22:22:53)
- P V観たけど、よく動くなホント -- 名無しさん (2009-01-29 18:28:51)
- ファミ通とかの情報だとキラがストライクに乗ってたけど公式やP Vはカガリ、・・・没? -- 名無しさん (2009-02-05 16:57:50)
- 普通に寄せ変え可能って事だと思うのだが... -- 名無しさん (2009-03-04 09:23:33)
- wikiの本編攻略の各シナリオの項目に攻略とは別にそれ以外の内容を書き込むスペースとかあったら面白いなと思った。作品紹介のページみたいな感じでシナリオ内のイベントや会話についての解説みたいなものとか。 -- 名無しさん (2009-03-04 18:29:15)
- スキルパーツの欄に集中力(消費SP軽減)が無い -- 名無しさん (2009-03-13 19:05:14)
- F&Qのパーチャロンのところと作品紹介のゾイドジェネシスを補足したけど余計だったかなあ -- 名無しさん (2009-03-14 08:42:35)
- 管理者へ 第四話「再会のコンビネーションアタック!」のページタイトルが間違っていたので修正しました。旧ページの削除をお願いします。 <http://www15.atwiki.jp/srwk/pages/44.html> -- 名無しさん (2009-03-15 00:43:12)
- マジンガーZにマジンパワーがない(後で追加するかもしれないが) -- 名無しさん (2009-03-16 17:13:29)
- ダブルスロットシステムの効果: D - - ビームコートlv3, 分身, H P回復lv1, 50000G; -- 名無しさん (2009-03-16 17:23:09)
- あれ?見間違いかな。インターミッションで出撃数が表示されない -- 名無しさん (2009-03-21 18:42:04)
- BGMの一部がリストから消えるね マークエルフ参戦でシャングリラ ハッター参戦でMARSの3曲 -- 名無しさん (2009-03-21 21:05:19)
- ところで今回も修理費用は無しなのか? -- 名無しさん (2009-03-22 00:48:16)
- ポスポロット撃墜されてクリアしたけど、費用請求されなかったよ -- 名無し (2009-03-22 00:53:37)
- ファフナーの生存フラグ ファフナルルート1にて翔子がイベント自爆前に自力でフェステム撃破(3ターン以内) 自爆時のBGMがEDから通常へ ファフナー(ジグ)ルート2にて甲洋・咲良初出撃時、両者に戦闘させる+甲洋に撃墜数を稼がせる 台詞で「一騎よりも・・・」云々? これ以降ファフナーユニット強制出撃時に全ての戦闘前会話を行う。ザイン入手ステージにて道夫に撃墜数を稼がせる。(カノンは不明) ニヒト襲来ステージで、衛・道夫に戦闘させる(会話を見る) さらにニヒトvs道夫を発生させる(会話を見る) ここまででフラグが成立していれば、衛・道夫死亡時のBGMがEDではなく、通常BGMになる。北極侵攻ステージで、敵を全滅させずにアークエンジェルをマップ端に進め、離脱によってステージクリアさせる。ミール、ニヒトvsファフナーパイロットの戦闘前会話を見る。ここまで成功すれば、「蒼穹~そら」終了時、竜宮島に帰還した後にガン×ソードのカイジが潜水艦で襲来し全ての死亡キャラを連れてくる。どれが必須フラグなのか検証 -- 名無しさん (2009-03-22 01:00:44)
- プラストールタイガーがソードウルフの改造引継ぎです。 -- 名無しさん (2009-03-22 05:38:01)
- ランスタッグ(ミィ)の改造引継ぎでランダッグ(ソウタ) -- 名無しさん (2009-03-22 06:11:50)
- ミィ様LV22で熱血 -- 名無しさん (2009-03-22 06:28:40)
- パロディの光司のセリフ嵐を呼ぶナイスガイってジョー東の嵐を呼ぶ男じゃね? まあロボットの方が合うか -- 名無しさん (2009-03-22 10:16:52)
- クリアボーナスのショップ追加強化パーツ 一週目:EG装甲 二週目:時流エンジン 三週目;レースアルカーナ -- 名無しさん (2009-03-22 20:18:38)
- 戦闘特殊会話 ファサリナ キラで『ミハエル君...?』だそうでw -- 名無しさん (2009-03-23 02:02:09)
- 光司の声優ネタには倍返しもある。ダメージ受けたとたまに言う -- 名無しさん (2009-03-23 13:07:57)
- 合体した状態で自機のみ対象の精神コマンドを使用してから分離すると、両方の機体に精神コマンドがかかった状態になる -- 名無しさん (2009-03-23 14:49:33)
- ジグヤストフリとかの特殊合体攻撃は使用した側だけがEN・弾薬を消費して合体相手の方は無消費、第二次 のマツハドリルとかみたいに合体攻撃相手と多少離れていても使用可能みたい -- 名無しさん (2009-03-23 20:41:08)
- ミィのランスタッグを改造していたら3段階以上ならソウタのランスタッグに引き継ぎました。フェルミも同様です。 -- 名無しさん (2009-03-24 02:29:48)
- ヴァンが静流の名前を覚えてるのは声優ネタ? -- 名無しさん (2009-03-24 08:19:19)
- 翔子のフラグ立てたんだが、死んだ? フラグ立ててれば後日イベントで復帰してくるのか? -- 名無しさん (2009-03-24 11:56:12)
- ファフナー系の人たちはフラグ立てて生き残ったけどEDは悲惨だったけどどうなんだこれ? カノンの道生はEDで出てこないし、これが本当にハッピーエンド?それともハッピーエンドにするには別の条件がある? -- 名無しさん (2009-03-24 12:28:54)
- アカツキのオオワシとシラヌイは地上マップが宇宙マップかで変わる。既出ならスマソ -- 名無しさん (2009-03-24 15:25:37)
- ガンソードのロケット打ち上げを防ぐ話で、指定エリアへ到達した後の会話を早送りしたら何故かロケットが発射してゲームオーバーになった。 -- 名無しさん (2009-03-24 18:05:08)
- 敵を落とした時、何故かラクスだけ本人が落として無くても気力が+2される。他にもいます? -- 名無しさん (2009-03-25 02:14:12)
- 戦艦に搭載すると従来通りに気力-10されるが、戦艦が回収すると気力が減らない -- 名無しさん (2009-03-25 02:47:46)
- オリジナルヒロインの分岐、多分4回あったはずだけど2,2にしたらどっちになるの? -- 名無しさん (2009-03-25 12:29:21)
- パイロット能力を調べるとクークライニングクルーって出てたと思う、戦闘セリフの時とかはカギ爪だけど -- 名無しさん (2009-03-25 13:49:44)

- 今回はラスト付近にHP回復持ちのボスが少ないから適当に改造したストフリでビームサーベルぶんぶん振ってるだけでも
- なんとかなっちゃっよね・・・ -- 名無しさん (2009-03-25 15:14:12)
  - ファフナーのハッピーエンドはどうなるのか詳しく教えて -- 名無し (2009-03-25 20:52:57)
  - Separation[pf]二週目開始時に追加確認、一周目の分岐では一度もファフナー関連のルート通らなかった -- 名無しさん (2009-03-26 00:00:20)
  - ミハエル&ファサリナの入手フラグの『どちらかをヴァンで撃墜』って、もしや両方を撃墜したらダメなのか? -- 名無しさん (2009-03-26 01:04:38)
  - それは無いと思うけど、失敗したの? -- 名無しさん (2009-03-26 01:13:23)
  - クリアボーナスなんだけど3週目始める時のお気に入りって1 & 2週目のお気に入り + 3作品ってことになるの? -- 名無しさん (2009-03-26 01:20:12)
  - ×2 全後編があるから実際は46話、携帯機なんだから話数的にはこのくらいでちょうどいい -- 名無しさん (2009-03-26 02:11:40)
  - 自分もカロッサ、メリッサ一緒に倒したら仲間にならなかった(フラグ立て忘れの可能性もあるけど) -- 名無しさん (2009-03-26 09:28:14)
  - ちなみにウーも倒しました -- 名無しさん (2009-03-26 09:29:21)
  - ダブルスロットシステムでもらえるパーツですが、3週目以降とありますがE G装甲が2週目で売ってました。 -- 名無しさん (2009-03-26 15:05:26)
  - 二話で主人公とハニワ戦わせると、戦闘前会話に汚名挽回ネタアリ。 -- 名無しさん (2009-03-26 15:33:27)
  - 結局もう一つの地球って何だったんだろう? 地球や主人公達の星と同じ遺跡や食べ物がある、ってやつ、クリアしても分からなかったがルートによっては説明されるのかな? -- 名無しさん (2009-03-26 16:47:55)
  - 改造引継ぎ: ネオオクスー セレブレイダー セレブは3段階改造されてるので ( r y -- 名無しさん (2009-03-26 19:08:11)
  - そういえば、シェルディアとアンジェリカがメインヒロインになる条件ってなんですかね? 最初の分岐で一緒だったほうがなあ? いや、そんな単純なわけないか誰か知ってたら教えてください、2週目の参考にしたい。 -- 名無しさん (2009-03-26 20:30:35)
  - 24話前の偽キングゲイナーって無限発生じゃないのね・・・ ガイキングで撃墜数稼ぎしようとしたら5・6回で早々に打ち止めされちゃったよ -- 名無しさん (2009-03-26 21:33:09)
  - もらってもいいのと、もらえるのはちがくね? まあ事実として1.0倍以上もらえるのだとしたらすまんが -- 名無しさん (2009-03-26 22:56:19)
  - あと金がないときは下手に改造するよりスラスターモジュールSやランドモジュールSを買った方が得かもしれない、2万金損するだけだし。 -- 名無しさん (2009-03-26 23:30:03)
  - かもしれないなあ、俺は全部アンジェリカでアンジェリカルートだからわかんないけど -- 名無しさん (2009-03-26 23:51:18)
  - ハッター、12話(ベルリンor竜宮島)、16話(ビルドベースorダリウス界)、全てアンジェリカを選んだためか、19話のステージ選択肢出ませんでした。 -- 名無しさん (2009-03-26 23:52:08)
  - アレ? 俺全部アンジェリカ選んだけど19話の選択肢出たよ? -- 名無しさん (2009-03-26 23:53:26)
  - もしかしたら合体攻撃の回数とかも絡んでる? それだとアンジェリカは初登場時に強制的に一回使うからアンジェリカ優先ってのも頷ける -- 名無しさん (2009-03-26 23:54:42)
  - 自分は竜宮島とビルドベースのルートでステージは幸運持ちのシェルディアを残してシェルディアになりました。 -- 名無しさん (2009-03-27 00:01:44)
  - 12話と19話の選択肢(状況次第では19話の選択肢は出ない?)と、2回のルート選択の計4つ以外にパートナーフラグあったけ? まあこの選択しがフラグとは限らないけど -- 名無しさん (2009-03-27 00:58:00)
  - なあ、斬り払いとか撃ち落としとかシールド防御とかのLvのソースってどこ? ゲーム中で表示されたっけ? -- 名無しさん (2009-03-27 01:36:58)
  - そのレベルに上がったら普通に覚えるじゃないか、聞いているのってそう言う事じゃない? -- 名無しさん (2009-03-27 02:35:25)
  - キャラ育成指南のオススメキャラごっそり変わってるけど改悪じゃね? Bセーブが弾数制のロボットにとか当たり前の事に書き換えて何がしたいんだか -- 名無しさん (2009-03-27 02:40:37)
  - \*2 違うな、Wikiの一部キャラに「切り払いLv2」って感じで書かれてる事を言ってるんだろ。俺が思うに、編集した人が余計なものでコピペして、どうせ分かるだろうと余計な部分を削らなかった、とかそんな感じじゃないの。 -- 名無しさん (2009-03-27 02:43:08)
  - 「説得」って無くなったの? 敵キャラが仲間になるなら、テンプレ追加オネ。 -- 名無しさん (2009-03-27 02:48:10)
  - ×2 俺が編集したわけじゃないけど、ぶっちゃけそれ以外どう書けと -- 名無しさん (2009-03-27 03:02:53)
  - ×2 隠し要素見る -- 名無しさん (2009-03-27 03:04:05)
  - リアル系で無双出来なくなる連タゲ補正メチャウゼエ -- リアル系命 (2009-03-27 03:48:41)
  - なんだかんだでキラ、シンは出来ると思う -- 名無しさん (2009-03-27 04:08:34)
  - エルドラVの所に某金色勇者とか書いたヤツはゴルドランをゲシュタルト崩壊するまで見続ける刑に処す -- 名無しさん (2009-03-27 04:10:59)
  - ファフナーハッピーENDの「第23話「結成! ディカルド討伐軍」からA第30-1話「情愛~さよなら・前編」まで要 咲良、近藤 剣司、小楯 衛、カノン・メンフィス、日野 道生を出撃させる」って条件、毎回全員出さないといけないの? 日野とカノン、二話ほど出し忘れちゃったんだけど -- 名無しさん (2009-03-27 04:30:38)
  - まだそこまで進んでないから知らないけど、隠しチャートを見る限り毎話「ファフナー3」で付いてるから多分全部じゃないかな -- 通りすがリス (2009-03-27 04:35:47)
  - ファフナー系はまだ確定してないから何とも、試してみるしかない -- 名無しさん (2009-03-27 04:48:19)
  - ×3 2chの攻略スレで詳しく検証した人がいたけど、該当メンバーの誰か1人を1度でも出撃させなかったらその時点でアウトというのは立証されている。 -- 名無しさん (2009-03-27 05:06:26)
  - なんせ全員生存してないとハッピーな展開になる訳がないしな、ハッピーENDを目指すなら全員生存させておくのは必須だろう、よって、書かれているメンバーは全員出撃させるべし。 -- 名無しさん (2009-03-27 05:14:38)
  - キャラ育成指南の所、具体的なキャラ名を上げたほうがいいと思うが、 -- 名無し (2009-03-27 05:56:09)
  - ファフナールート通ったけど、シェルディアになりました。 -- 名無しさん (2009-03-27 06:27:45)
  - ちなみにハッター、ステージともアンジェリカ選んだんですが、 -- 名無しさん (2009-03-27 06:31:42)
  - ステージ回収に行かせなかった方のフラグが立つっぽいね -- 名無しさん (2009-03-27 06:56:29)

4 それするとキリが無いと思うぞ -- 名無しさん (2009-03-27 06:57:40)

- 2 スタゲ回収をアンジェリカ -- 名無しさん (2009-03-27 07:55:44)
- ごめんミス。なかったことにしてください。 -- 名無しさん (2009-03-27 07:56:33)
- 合体可能ユニットの 分離 サブ側が攻撃 再合体 攻撃 が可能って一応書いてはいるけどいいかな？スパロボでは常套手段だけど新規の人は知らないだろうし、ソルヴリアスならサブは攻撃の代わりに修理・補給で消耗した分の最大半分を回復できるとか結構便利だし。 -- 名無しさん (2009-03-27 10:04:50)
- オリジナル系(P)に選択肢は5回あって3回以上選んだ方が正ヒロインになるって書いてあるけど4回しかなくね？（12話Aの救出・13話後の分岐・16話B後の分岐・19話Bの救出の計4回）これ以外に俺が気付いてないだけで何か他に選択肢があるのかは分からんが（それ以降にある25話後の分岐なんかはもう決まった後で両方とも勝手についてくるから関係ないと思うし） -- 名無しさん (2009-03-27 11:46:22)
- あー書き込んだ後に気付いたけどもしかしてシェルディアを仲間にするMAPでシェルディアのHPを減らして仲間にするか大元のボスを倒して仲間にするかが選択なのかな・・・そうだったら汚しスマソ -- 名無しさん (2009-03-27 11:52:19)
- 3合体 分離 サブ機撤退あぼーん（出撃枠オーバーかな？）があるから その辺の注釈もきっちり書けるなら書くのもいいと思う。 -- 名無しさん (2009-03-27 13:18:14)
- 分離してもインターミッションで組んだPUに戻るだけでしょ？幸運の使用回数増やすために合体分離してるけどあぼーん？したことない -- 名無しさん (2009-03-27 13:41:00)
- とりあえずメインヒロインのは確定してないから消すならコメントアウトするなりした方がいいんじゃない？ -- 名無しさん (2009-03-27 14:01:00)
- 今回の全滅プレイで残る物・残らない物に関する記述って(ページ内の)どっかにある？見当たらない。 -- 名無しさん (2009-03-27 15:25:26)
- 全滅プレイポイントにでも書いておけばいいじゃね -- 名無しさん (2009-03-27 16:12:19)
- 各作品の紹介ページ、敵 味方に自動的にキャラ・機体は味方に入れて、隠して仲間になるのは敵のまんまがいいと思うんだけどどうだろう。種死とかしょっちゅう移動してるし -- 名無しさん (2009-03-27 18:23:36)
- 質問なんだが最終話の地形宇宙で書いてあるけど陸に降ろすことはできるのか？ -- 名無しさん (2009-03-27 23:41:28)
- これもバグなのかな レム=ル・コボルが宣戦布告してきたときミストくんが隊長の体からル・コボルを追い出そう！と言うが、もう助けてるよね？助けるのはシェルディアも言ってるようにレムのはず！シュール過ぎる誤字。 -- 名無しさん (2009-03-28 01:23:38)
- 最終面は陸っぽい所も宇宙扱いみたい -- 名無しさん (2009-03-28 02:26:39)
- 全滅プレイポイントのページにクリアボーナスが(総獲得資金+パーツ売却資金)×周回数×25%となっており、二週目からいきなり25%UPした資金を引き継げるので、って書いてあるけどこれなんか勘違いしてね？ -- 名無しさん (2009-03-28 02:51:03)
- セレブレイダーの改造値ってオクサーから引き継いでない？ -- 名無しさん (2009-03-28 03:13:51)
- しかし今回全滅プレイしただけで難易度跳ね上がるのはどうよ？オーバーデビルのところで既にLvが50行って結構ヤバイわけなんだが -- 名無しさん (2009-03-28 03:38:16)
- Aコンボのスキルパーツは、最初の分岐を種死ルートで行かないと、1周で4つしか手に入らないって書き込みを見かけたけど5つ手に入りました。 -- 名無しさん (2009-03-28 05:12:28)
- 「参戦作品」の項、作品についての解説と、ゲーム内での扱いについての説明とが混ざってて変な感じ。ゲーム内の話だけをしてくれないだろうか。ネット的な原作説明とかいらんない。 -- 名無しさん (2009-03-28 06:02:20)
- 普通はそうだよな。原作設定とかはどうしてもってならwikipedia参照とでも各ページの上部に書いておけばいいし。 -- 名無しさん (2009-03-28 06:17:29)
- 気付いたらアスランに付けた覚えも無いのに集中力が付いてた。似たような現象になった人いるかな -- 名無しさん (2009-03-28 07:15:10)
- ゲーム内説明だけなら参戦作品の項は要らんよな。パイロット・機体の備考欄に書いておけばいい -- 名無しさん (2009-03-28 07:19:52)
- 全滅プレイの34話ってあるところだが35話じゃないか？34だと移動が絡むからやりにくい気がするんだが -- 名無しさん (2009-03-28 10:19:57)
- 難易度跳ね上がるって言うてもレベル99でも無改造の脇役がコンボで瞬殺される反面、こっちもコンボと精神を400越えの攻撃力で連発できるからむしろ楽 -- 名無しさん (2009-03-28 10:51:18)
- 種死のページは編集してもすぐに変えられるな、仲間になるシンやルナを敵側にされて、シンやルナに怨みでもあるのだろうか？ -- 名無しさん (2009-03-28 10:53:11)
- 参戦作品のページはキチガイ隔離用だから諦めようぜ。 -- 名無しさん (2009-03-28 11:16:03)
- 特に種関連はどのスパロボでも顕著だな。よほどキチガイだけを引っつけるらしい。まともに編集すると馬鹿見るぞ。 -- 名無しさん (2009-03-28 11:34:53)
- そりゃ腐とスイーツ専用ガンダムだからなwまともな奴がいるわけねーよ -- 名無しさん (2009-03-28 11:39:11)
- 腐はともかく、スイーツはガンダム見ないだろ。言葉の意味わかってから使えよ -- 名無しさん (2009-03-28 11:47:32)
- 香ばしくてたまらないな -- 名無しさん (2009-03-28 12:05:47)
- ファフナー全員生存、ミハイルとファサリナも加入した。隠し要素どおりでやったからほぼ確定じゃないか。後二ヒトは一騎で倒したがたぶん関係ないと思う。 -- 名無しさん (2009-03-28 12:20:58)
- 確定にするにはもう少し細かいところまで詰めたいな -- 名無しさん (2009-03-28 12:27:23)
- ファフナー生存ルトの場合、カノンと道生に追加されるC・コードは消滅。カノンはベイパロン・モデルに乗り換え、道生はマークアインのままに。 -- 名無しさん (2009-03-28 12:41:51)
- 上間違い、カノンのみC・コード消滅。 -- 名無しさん (2009-03-28 12:46:51)
- ゴーダンナーの作品ページは統合してよくないか？ -- 名無しさん (2009-03-28 15:18:04)
- 種デスの参戦作品解説でどうでもいいような補足を次々足していったるやつきめえ..... -- 名無しさん (2009-03-28 18:20:52)
- 22話ムウは出撃できないって書いてあるけどPUにすると出撃できるな。あとカガリも。これはバグでいいのか？ -- 名無しさん (2009-03-28 18:24:02)
- 「光の翼が後付け設定」は病的なまでに消されてるなwww 後付け設定なんて珍しくもないんだからそこまで神経質にならなくてもいいと思うがw -- 名無しさん (2009-03-28 18:40:02)

別にわざわざ書く必要も無いがね -- 名無しさん (2009-03-28 19:05:29)

- 後付け設定 -- 名無しさん (2009-03-28 19:23:37)
- ミスった、後付け設定っていう言葉の響きがよくないんだろ -- 名無しさん (2009-03-28 19:27:05)
- でもSTARGAZERが後から出た上に放送時には具体的な設定自体なかったし後付けといわれても仕様が無い、 -- 名無しさん (2009-03-28 19:32:11)
- こんな病的だから種厨はキチガイだって言われるんだよ -- 名無しさん (2009-03-28 19:36:46)
- そこはそこでもう置いとけよ。別に書いてあろうが無かろうが問題ないだろ -- 名無しさん (2009-03-28 19:40:45)
- あと、容量が50000バイト超えてるから次のBBS作った方がいいかも、編集しないなら問題ないけど -- 名無しさん (2009-03-28 19:41:50)
- このwiki編集凍結できないの？ -- 名無しさん (2009-03-28 19:45:39)
- 編集凍結って、ウィキの本質から外れるような・・・、そんなに酷いか？書く方も消す方も気にしすぎなければ、そのうち落ち着いてるだろうよ -- 名無しさん (2009-03-28 19:51:09)
- 春だなあ -- 名無しさん (2009-03-28 19:55:52)
- 春ですなあ。 -- 名無しさん (2009-03-28 20:15:48)
- 誰だよ、いらぬ部分を元に戻した奴は... -- 名無しさん (2009-03-28 20:24:48)
- とりあえずクリア資金に購入した強化パーツの差額は帰ってこない旨を追加、てか買えば買うほどマイナスって意味ねーな -- 名無しさん (2009-03-28 20:34:45)
- 結局パートナーが選ばれる基準はどーなったのさ -- 名無しさん (2009-03-28 20:49:24)
- パートナーが選ばれる基準は、選んだルートや選択によって異なるみたい、選択にパートナーポイントみたいなものがあり、それが種デスの最終決戦後までにパートナーポイントが多いヒロインのルートに入る模様 -- 名無しさん (2009-03-28 20:58:21)
- いやそれは分かっているんだけど、具体的にそのパートナーポイントがどれなのかって話、上のログ見ると選択肢4つで2・2で選んだ場合、アンジェリカでおk？ -- 名無しさん (2009-03-28 21:19:10)
- そこまでは試してないからわからないけど、良かったら試すけど？ -- 名無しさん (2009-03-28 21:27:55)
- さすがにヒロイン選択でイーブンだと片方が覇権される（この場合は眼鏡か？）ってのではないと思うんだけどなあ・・・上にもあるように「シェルディアを仲間にするMAPでシェルディアのHPを減らして仲間にするか大元のボスを倒して仲間にするか」辺りがもう一つのポイントの候補として併せて5つだと考えてるんだが -- 名無しさん (2009-03-28 21:28:50)
- 試してもらえるんならありがたいが、今までに出そろった情報で確定できないのかと、やはり のシェルディアを仲間にする時云々がポイントなのかな -- 名無しさん (2009-03-28 21:38:33)
- なら今回は大元のボスを倒して2対2のルートとおりますね、それで大元のボスを倒したらポイントに関係するかわかるかと。 -- 名無しさん (2009-03-28 21:43:15)
- ありがたい、よろしく頼む、出来れば合体攻撃の使用回数も揃えてくれれば完璧 -- 名無しさん (2009-03-28 21:45:55)
- 話は変わるが普通ヒロイン選択といったらかなり重要なイベントだから早期にフラグ検証がなされると思うんだけどそれがここまで放置されているのはそんなに今回は主人公含めてオリキャラやストーリーに魅力がないということなのだろうか・・・ -- 名無しさん (2009-03-28 21:58:00)
- そもそもヒロインが選択制だった、というのが伝わってなかったんじゃね？俺もその場になってしばらくしてから気付いたし -- 名無しさん (2009-03-28 21:59:51)
- 二人とも...特にシェルディアのカットインは顔怖すぎだしなwww -- 名無しさん (2009-03-28 22:12:56)
- OGSみたいに作品間で引き継ぐ訳じゃないのに二週目は資金25%しか引き継がないの？ -- 名無しさん (2009-03-28 22:30:59)
- あくまでテストじゃね？というか昔のスパロボは引き継ぎすら無かったんだから -- 名無しさん (2009-03-28 22:35:38)
- ヒロイン関係のフラグをまとめたページが必要になってくると思うんだけど、右側の項目に追加しないか？ -- 名無しさん (2009-03-28 23:08:11)
- 修正 x右側の項目 左側の項目 -- 名無しさん (2009-03-28 23:09:01)
- 話し割って申し訳ありませんがクリア後のところに「改造費は引き継ぎ資金に影響しないので、次の週の為に改造を控える必要はない。」とありますが意味がよくわかりません。改造控えた方が残資金高くなるから引き継ぎ後の資金多くなるんでないですか？それとも改造費戻ってくるんですか？ -- 名無しさん (2009-03-28 23:10:18)
- 改造してもしなくても引継ぎ額は変わらない筈 -- 名無しさん (2009-03-28 23:12:09)
- ということは例えば10万あって5万使ってクリアした場合引き継ぎの計算式の総獲得資金は10万で計算されるって事ですか？ -- 名無しさん (2009-03-28 23:21:57)
- そういう事、それに周回ボーナスが絡んで来る -- 名無しさん (2009-03-28 23:25:59)
- 親切にありがとうございました。 -- 名無しさん (2009-03-28 23:28:01)
- そういえば、今回はあんま揺れないね。 -- 名無しさん (2009-03-29 05:11:39)
- けど、コトナと柳生がヤバイ必要ないのに彼女達で止めを刺してしまう。あと、おっぱいドリルのつばきもカワイイ。 -- 名無しさん (2009-03-29 06:21:04)
- アンジェリカは揺れてるね、他はカットイン自体揺れない、ロボットは揺れまくってるけどw -- 名無しさん (2009-03-29 08:46:49)
- 気が付いたら戦闘前会話が更新されてる、って、まだ一つだけか -- 名無しさん (2009-03-29 09:08:09)
- 昨日ヒロインフラグを確認してみるって言った者だけ、条件は、1．黒き炎の將軍でボス（ゼルガイア）を倒してシェンディアを救出、2．ハッターの救出時の選択は「ひとりでシェルディアを救出」、3．変わり果てた地球の後のルート選択はアンジェリカルート、4．ステージ時の選択はシェルディアに行ってもらおう、でアンジェリカルルートでした。 -- 名無しさん (2009-03-29 11:29:20)
- 合体攻撃はシェンディアの方を一番多く使いました。 -- 名無しさん (2009-03-29 11:48:00)
- 話の流れと関係ないけど、26A話の「絶望の中で掴んだ光」でファフナー系ユニット出撃させて総士精神コマンド使っても全くSP減らないんだけどこのバグ既出？ -- 名無しさん (2009-03-29 12:05:08)
- 1周目でよくわからないんだけど、強化パーツ購入金額って、売却金額と同じ？ -- 名無しさん (2009-03-29 13:12:18)
- 小ネタにシステム的なことを色々追加、他になにかあれば追記お願いします -- 名無しさん (2009-03-29 13:52:31)
- だれか格闘999信頼度最大の鋼鉄神ジグで最大ダメージ検証した人いないかな。 -- 名無しさん (2009-03-29 19:15:26)
- 先程、このサイトを閲覧してみて、改造値が受け継げない事に絶望した...！ -- 名無し (2009-03-29 21:01:46)

- 上の方に書いた総士のSPが減らないバグについて追加しておきました。他に同じバグに遭遇した方、何かあれば追記等よろしく願います。 -- 名無しさん (2009-03-29 21:06:45)
- ・ パートナーについての選択肢、どこかに書いた？書いてないなら書こうと思うんだけど、どこがいいかな -- 名無しさん (2009-03-29 21:09:07)
  - ・ 隠し要素のところが適当かと、あそこならフラグまとめやすいし、フローチャートもあるし、その後各話の攻略のところに足すのがベストかと -- 名無しさん (2009-03-29 21:15:24)
  - ・ 個人的にはスキルも引き継がないでパーツだけ持ち越しにしてくれたら嬉しかったんだけどなあ。改造や育成をそっくり引き継がれると2週目以降に無改造や低改造プレイみたいに色々遊んだプレイをすることができないのがキツイ。最初からやり直せよって話もあるけど精神入れ替えや強化パーツの類は2週目じゃないとできないしね。改造値とかはどうせ資金引き継ぐならまたすぐに改造できるし。 -- 名無しさん (2009-03-29 21:16:07)
  - ・ ×2 了解。ちまちまやってくわ -- 名無しさん (2009-03-29 21:24:15)
  - ・ 戦闘前会話のページっていらぬよな？戦闘前会話が発生するタイミングが知りたいなら、OGswikiみたいにステージ攻略に書けばいいんだし。 -- 名無しさん (2009-03-29 21:26:22)
  - ・ スキルは引き継ぐけど改造は引き継いだら -- 名無しさん (2009-03-29 21:28:51)
  - ・ ごめんちょい言い方端折った、無改造ってか無育成も含んでのことで、今回は改造せんでもパイロットにスキルや補正バリバリ付けるだけでも楽になっちゃうし、さすがに撃墜数はしゃあないけど。 -- 名無しさん (2009-03-29 21:33:36)
  - ・ あれ、俺ヒロイン決定フラグのポイントが少ない方がヒロインになってるな。スタゲ回収の選択肢の影響がでかいのかな？ -- 名無しさん (2009-03-29 23:37:25)
  - ・ HP30%以下、アンジェリカと協力、竜宮島、ビルドベース、アンジェリカを迎えに行かせるでポイントはアンジェリカの方が多はずなのにヒロインがシャルディアになった -- 名無しさん (2009-03-29 23:42:50)
  - ・ パートナーはあくまで暫定。確定じゃないから、結果が違う、っていう人は状況出してくれると検証しやすい -- 名無しさん (2009-03-30 00:06:54)
  - ・ 10話は削った方がシェルディアポイント？ -- 名無しさん (2009-03-30 00:09:47)
  - ・ 迎えに行かず 残った方と絡む 残った方にフラグが付くだと思っていた -- 名無しさん (2009-03-30 00:15:24)
  - ・ それでいいんじゃないの？ -- 名無しさん (2009-03-30 00:20:46)
  - ・ 16話と19話の開始前のインターミッションはその前の分岐で選んだ方のヒロインと仲良くなっただけ -- 名無しさん (2009-03-30 00:44:37)
  - ・ ミスった。分岐で選んだ方のヒロインとは合流直後のインターミッションでもうかたっぽより絡むから分岐は影響あると思う。 -- 名無しさん (2009-03-30 00:47:16)
  - ・ だから選んだ方の好感度が上がる、で合ってるじゃん。 -- 名無しさん (2009-03-30 00:56:09)
  - ・ 信頼値って隠し数値？IMで確認しようとしたけど見当たらなかった。確認できるなら何処で見れるか教えてほしい -- 名無しさん (2009-03-30 02:41:10)
  - ・ 一応隠しとは思。毎回毎回信頼補正はあったけど、ここまで数値化はしていなかったし -- 名無しさん (2009-03-30 03:33:46)
  - ・ 第20話『裏切りと出会い』の戦闘前のインターミッションでランバが「石の中に飛ばされたら～」っていつてるけどこれってウィザードリネタかね？ -- 名無しさん (2009-03-30 06:53:46)
  - ・ ヒロインについて、そもそも10話の30%以下云々ってのは本当にあるのか？選択肢4つで好感度決まって、トントンになったらアンジェ優先かもしれないんじゃないか？ -- 名無しさん (2009-03-30 07:37:54)
  - ・ 石の中ってのはほぼ元ネタあれであってんじゃない？ウィズは相当古い作品だし。 -- 名無しさん (2009-03-30 07:55:52)
  - ・ 2週目を始めた時に精神選択でレベルと消費SPを間違えて1で覚醒が可能？と思ってしまった -- 名無しさん (2009-03-30 09:07:17)
  - ・ ×3 だから暫定だってば。だが同数だったらアンジェリカ、というはしさかシェルディアが不憫だと思うのだが -- 名無しさん (2009-03-30 11:13:53)
  - ・ 改造引き継ぎなんだがランスタックブレイク ランスタック(ソウタ)、パイオプテラではなくてランスタックブレイク ランスタック(ソウタ) パイオプテラのような、25話後にランスタックブレイクを改造してもパイオプテラには何も反映されなかった。 -- 名無しさん (2009-03-30 11:36:14)
  - ・ ファフナー隠しの道生が自爆すると、BGM変化しない場合はフラグ満ちてるって書いてあるけど、仲間にならんかった・・・意味がわからんな。試しに30-1でカノンを出さなかった場合もBGM変わらなかった -- 名無しさん (2009-03-30 11:44:23)
  - ・ ブレイドガイナーツインドライブのセレブレイドの形がアニメやスクコマ2とは違う気がする -- 名無しさん (2009-03-30 13:02:16)
  - ・ ヒロイン分岐に連動してガズムとル=コボルの外見が入れ替わる -- 名無しさん (2009-03-30 14:13:56)
  - ・ ヒロインのやつなんだが、ゼルガイア撃破 協力 竜宮島 ダリウス シェルディアに行かせるでアンジェリカだったんだが、ダリウスのところがビルドベースのときとEDが少し変化してたんだが、これって既出？前者だとシェルディアたちが主人公のこと諦めませんよってなかんじになったのだが -- 名無し (2009-03-30 14:16:09)
  - ・ Wスロットのパーツって次の週の頭のショップでしか買えない？2話以降パーツ自体が消える気がするんだが・・・ -- 名無しさん (2009-03-30 15:02:00)
  - ・ すでに入手済みのWスロットパーツはもう売られないショップでも1個しか買えない -- 名無しさん (2009-03-30 15:22:20)
  - ・ 小ネタのところに合体したユニットは当然ながらSU扱いになる。ってあるけど合体相手が別グループにいた場合はパートナーユニットのままだよな -- 名無しさん (2009-03-30 15:26:57)
  - ・ セリウス HP30%以下 一人で助ける 竜宮島 ダンナーベース シェルディアに行かせる、でアンジェリカがヒロインになったよ -- 名無しさん (2009-03-30 15:40:25)
  - ・ ヒロインは信頼度で決定して選択肢はボーナスとかだったりして -- 名無しさん (2009-03-30 15:59:43)
  - ・ 俺もそんな気がするが、検証が面倒だよな・・・ -- 名無しさん (2009-03-30 17:47:35)
  - ・ 小ネタの所でガンソとファフナーのキャラデザが同じとか書いてあるが違うだろ。ガンソはキムタカだよな？ -- 名無しさん (2009-03-30 17:57:08)
  - ・ でも信頼度にボーナス制だったら先に出てるアンジェリカが有利だし、同数時にどっちかが優先される、とかだったらシェルディアがアレかなーと思うっていうのは考え過ぎなのかな -- 名無しさん (2009-03-30 19:04:56)
  - ・ それとも後から来るシェルディアのための救済処置として選択肢が存在するんだろうか -- 名無しさん (2009-03-30 19:05:50)
  - ・ 5週目開始時に売られるのは、オルゴンクラウドで無くテスラドライブでした -- 名無しさん (2009-03-30 19:34:07)

- SPバグって基本使用量60以下が使い放題どころかPU組んで覚醒と魂合わせれば120回復するから二週目以降の主人公達なら再動も使いたい放題だな。キラとつばきの組み合わせなら一週目から補給覚醒祝福魂MAP使えるし -- 名無しさん (2009-03-30 20:57:38)
- ガンソページのヴォルケイン改、追い越すもなにもレイがヴォルケインのコクピットから『手動』で『遠隔操作』してるんじゃない？ジングウの近くにヴォルケイン改がいる描写は無いよ。 -- 名無しさん (2009-03-30 22:55:00)
- ファフナーのキャラデザの平井久司はSFの世界観によく合う。リヴァイアス、スクライト、シード、なんか保志さん率高いな。白鳥さんもか。アルターは無理だとしても、バイタルゲーターくらいはスパロボで使いたい。いつになることやら -- 名無しさん (2009-03-30 23:22:53)
- ヒロインのフラグ当たってるばい。2週目19後編終了したんだがアンジェリカにひっぱたかれた。1週目はシェルディアと一緒に艦を降りると言われたのに。ちなみにルートは1週目2週目とも30%以下 アンジェリカと協力 竜宮島 ビルドベースです。ここまでで数値化すると2:2になる。1週目はスタゲ回収アンジェリカに行かせてメインヒロインがシェルディアになり、2週目はシェルディアに行かせてアンジェリカになりました。スタゲの所だけポイントが他より高い可能性は捨てきれませんが。 -- 名無しさん (2009-03-31 03:14:49)
- 質問なのですが、強化パーツのSアダプターと八口（大幅に能力upするやつ）は今回はないのでしょか？ -- 名無しさん (2009-03-31 04:12:43)
- ファフナーフラグ3のファフナー勢出撃はパートナーユニットで出撃でもいいの？ とりあえずガンソはカロッサ・メリッサ同時撃墜したから仲間になるか後のフラグを試してみる -- 名無しさん (2009-03-31 04:44:54)
- パートナーでも問題ないよ。ちゃんと仲間に復帰した。カロッサメリッサも二回とも同時撃墜した（と言っても二回目は同時にHP0 イベントでメリッサHP全快になった）けどちゃんとみぎゃー達は仲間になった。 -- 名無しさん (2009-03-31 05:18:01)
- 超高性能電子頭脳が八口に相当するはずだけど今回は弱いね。 -- 名無しさん (2009-03-31 09:45:28)
- 限定強化パーツに強いのが揃いまくってるからな、他のが対照的に弱くなってるんじゃないか -- 名無しさん (2009-03-31 09:57:02)
- tuka -- 名無しさん (2009-03-31 10:26:24)
- ミス。つか今回そんなに強化パーツ必要じゃなくね？難易度やけに低くて、パーツ付け忘れてても気づかないくらい楽なんだが。 -- 名無しさん (2009-03-31 10:27:38)
- さすがに装甲系・バリア系は必要だがな。装甲まったく改造していないゴーダンナーで終盤の雑魚に挑んだらHP満タンからHP10%以下になることすらありうるからな。 -- 名無しさん (2009-03-31 10:36:43)
- そもそも作品格差がかなり強烈だから、どの作品をメインで使ってるかで体感難易度が変わってくると思う。 -- 名無しさん (2009-03-31 11:00:05)
- 高レベルの底力が凄まじいからスーパー系はバリアさえ装備すれば即死しない限りどうにでもなる。コーディー持ってないから雑魚扱いのスウェンとレイとかも底力+VPSでまず落ちない -- 名無しさん (2009-03-31 11:56:11)
- というか、敵の思考パターンがアホすぎる（HPの高いユニットから狙う）から、コンボ・マップ兵器・反撃以外でユニットが撃墜される要素が殆ど無い。 -- 名無しさん (2009-03-31 12:51:13)
- ストフリとインジャをシングル運用推奨する奴とか何なの？強いけど別にシングル向きじゃないだろ。コンボ強くないし -- 名無しさん (2009-03-31 12:57:08)
- HPが高いユニットが狙われるのは携帯機の伝統だろ。JとWは離れたけどA、R、Dもそうだったし -- 名無しさん (2009-03-31 13:10:19)
- ペアだと気力上昇が低くて種割れまで時間かかるからじゃね？多分。 -- 名無しさん (2009-03-31 13:13:28)
- 27話で残りターン1、ヴォルケイン顕在、メリッサ以外全滅、の状態でヴァンでメリッサを撃墜したらミハエル増援イベント後何故かロケット発射されてゲームオーバーになったんだが、このバグにあった人いる？ -- 名無しさん (2009-03-31 13:28:08)
- ヒロインについてHP30%以下 協力 ベルリン ダリウス界 アンジェリカを迎えに行かせるでシェルディアがヒロインになった。スタゲ回収を+3とすると問題無さそうな気がする。全部同じヒロインルート通ってれば+4で逆転できないからスタゲ回収の選択肢が出てこないとか、憶測の域は出ないけど。 -- 名無しさん (2009-03-31 18:12:16)
- 味方トドメ演出武器にクロスドッグの咲良版が書いてあるが実際に並べても表示されないよ？ -- 名無しさん (2009-03-31 18:15:18)
- ヴォルケインのトドメの為に多くの犠牲が出たよ。 -- 名無しさん (2009-03-31 19:16:14)
- 『K』の『分かり辛い形でキーワードになっている』って、欠片（Kakera）のKって事なのか？ -- 名無しさん (2009-03-31 19:20:27)
- キーワード候補は色々ありそうだが、公式だとトップに鍵が映ってるな。 -- 名無しさん (2009-03-31 20:37:59)
- x4 シングルでストフリ消されてイラついてる奴が荒らしてんじゃないのか？ -- 名無しさん (2009-03-31 21:07:50)
- ダンは補うところが多すぎて単騎には向いてないね -- 名無しさん (2009-03-31 21:09:22)
- ストフリ上げてるのは単純に種厨で無双したいだけだろ -- 名無しさん (2009-03-31 21:10:27)
- 単純に今回でトップと言っていいほどのコンボ武器持ってるのにシングル上げないわけないだろ -- 名無しさん (2009-03-31 21:13:24)
- 具体的なユニットの名前あげないで、こういう機体がシングル向き、PU向かって形に変えたら？ -- 名無しさん (2009-03-31 21:25:02)
- やっとシェルディアパートナーでクリアー！ ...あれ、ちょっと待って、ひょっとしてレムより小さくないかシェルディア。いや何がとは言わんが。 -- 名無しさん (2009-04-01 15:39:46)
- ア、シ、シで今4週目、三週目のED後の絵がミスト、シェルディア、レムの三人に、そのパートナーで二回クリアで絵が変わる？ -- 名無しさん (2009-04-02 00:04:33)
- 自分シェルディアで一回しかクリアしてないんですがエンディング後の絵ってミストが真ん中で両手に花な絵以外あるんですか？ -- 名無しさん (2009-04-02 01:00:48)
- 1週目、2週目がエリック、アンジェリカ、ミスト、シェルディア、レムの五人の絵でしたよ、パートナー分岐のポイントが関係あるのかな -- 名無しさん (2009-04-02 01:09:50)
- ちょっと前でも言ったがパートナー分岐の一方所を変えるだけでEDが変化してたからその可能性は大だと思う。あとはヒロイン決定がどうなってるかだな。撃墜 協力 竜宮島 ビルドベース アンジェリカに行かせるで、ここのポイント的にはアンジェリカのほうが多いが、ヒロインがシェルディアになったからもしかしたら少し違うのかも知れん -- 名無しさん (2009-04-02 01:53:24)

ファフナーEDが本当にハッピーエンドなのか判断にこまっています。 -- 名無しさん (2009-04-22 22:04:32)

- 人死はなくなったけど主人公倒れるし、その先暗そうだし・・・ -- 名無しさん (2009-04-22 22:05:41)
- こっちは旧BBSだよ -- 名無しさん (2009-04-23 01:24:30)
- 加` マヤルシル あいつシモンジ` クラガ` ンあたいは加` マ`ア`テ` イガ` ンガ` シモンガ` ハ` レオソハアイ`カ` マカ` レッド` ソハアイ`セ`イリ`  
オ`セ`イ`ン`ケ`リ`テ`ル`シ`セ`イ`カ`ナ`ミ`ル`キ`加` マ`--`ア`イ` (2009-11-04 09:46:53)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿