

- [特徴](#)
- [機体](#)
 - [マジンガーZ](#)
 - [ダイアナA](#)
 - [ボスポロット](#)
- [敵機体](#)
- [パイロット](#)
 - [兜 甲児](#)
 - [弓 さやか](#)
 - [ボス](#)
 - [ヌケ](#)
 - [ムチャ](#)
- [敵パイロット](#)
- [非パイロットキャラクター](#)
 - [弓 弦之助](#)
 - [Dr.ヘル](#)

特徴

「Z」に引き続き元祖版で参戦。UCガンダム、ゲッターロボと共にスパロボ御三家の一つとされている。御三家の中で唯一全シリーズ登場の皆勤賞(マジンカイザーも含めて)なのはマジンガーだけとなっている。PVや公式サイトで戦闘しているのは機械獣ではなくハニワ幻神(鋼鉄神ジーク)となっている。今回のマジンガーZは、アニメの後日談(グレートが現れないパラレル展開ではあるが)の位置での参戦である。今回、OVA版でもなくグレートマジンガー・グレンダイザーもいないのでマジンガーチームはかなり寂しいことになっている。新の時もそうだったが、この大変な時に大介さんとはもかく、剣造博士と鉄也さんは一体何をやっているのだろうか...

機体

マジンガーZ

- 無敵の力は僕らのために、日本を代表するロボットにして鉄の城。今や当然のようにジェットスクランダー装備済み。
- 久々のマジンガーZ単独参戦。グレートもダイザーもカイザーも居ない今こそ無敵の力を僕らのために発揮するかと思いきや...
 - お約束のオーバーホールすらしていなかったせいで、序盤ではアイアンカッターや大車輪ロケットパンチが使えない。何故かマジンパワーも強化されるまで使えない。
- オーバーホールの内容が超合金Zを換えるだけなのになぜかエネルギー効率が良くなったらしい。
 - 甲児は「超合金Zを換えただけ」と言っているが、それ以前の会話を聞くに、やはりエネルギーの方にも手を入れていると思われる。
- が、オーバーホール後は一線級の能力を発揮。シナリオ上の扱いはともかく、機体性能は申し分ない。
- 実はマジンガーに合体攻撃が無いのは久々。
 - 今回は神にも悪魔にもなれるZのありがたみを噛み締めろという兜十蔵博士の意思かも知れません。

ダイアナA

- マジンガーZの傍らにいる永遠のパートナーロボ。
- 本作でも修理装置持ち。
 - 飛行できなくて辛い思いをしてきたが、パートナーバトルシステムの恩恵でマジンガーに随伴可能になった！
 - その代わりロボット以下の気密性が再現され、宇宙Bになった。
 - コックピット兼脱出装置はスカーレットモビルと呼ばれるオートパイ。これで今まで宇宙Aはおかしいだろ。

ボスポロット

- ある意味でマジンガーZと双壁をなすスパロボの顔役。とはいえ昨今は能力強化が著しいが。
- JとWでの修理補給の完備状態は本作でも続...きませんでした。補給装置のみ。
 - スーパーボスポロット...いやなんでもない。
- OVA版でないボスポロットにはチェーンもホームランも回転アタックも宇宙適応Aも無いのであった...
 - そのくせ、嫌がらせのように「ロボット正義の鉄拳」とボスが叫ぶ。
 - グレートが居ないから当然ドリルブレッシャーパンチも使えない。
- JとWの高性能を期待した人は泣いていい。
 - 蓋を開けたらOVA版じゃないボスポロットはいつだってこんな扱いなのだった...
 - 性能はともかく、戦闘アニメにはやっぱり毎回スタッフの愛があふれている。スパロボの戦闘アニメの指標の1つ。
- 地味に陸適正はS。

瞬間最高火力だけを見たら(強化前の)マジンガー以上。

- ・ 実はどんなエネルギーでも稼動可能という謎の特徴がある。これが補給装置になるとは、
- ・ ゲーム開始後、最初に戦闘を行う機体でもある。

敵機体

パイロット

兜 甲児

- ・ 頭良いのに毎回馬鹿キャラにされる僕らの甲児君。
 - 今回は科学者を目指して勉強中の賢い甲児君。でも、直情型で単純なのは相変わらずだった。
- ・ 兜甲児と愉快的仲間達...え？鉄也さんも大介さんも居ない？なんてこった。
- ・ ヘルメットがあるとは言え、毎度毎度キャノピーに頭をぶつけている割には大した怪我も無い頑丈な頭の持ち主。
- ・ 機械獣と幾度となく戦ってきたので、ゾイド連中との戦いはお手の物だぜ！
 - ゲッターが参戦していたら、メカザウルスとか言ってたに違いない。

弓 さやか

- ・ 本作でも甲児君のサポート役。
- ・ 今やお馴染みとなった祝福要員。幸運持ちが少ない今作では序盤の稼ぎの要。
 - 恐らく、真っ先に集中力やSPアップを注ぎ込まれるキャラであろう。

ボス

- ・ ジャンジャジャーン！
- ・ 本名不明の甲児の悪友。
 - 弓教授からもボスと呼ばれる。他作品では棒田進(Zマジンガー)、ボース・ベンソン(マジン・サーガ)等の名前がある。
- ・ 本作では、フリーダムをシンに大破されたキラに、ボスポロットを貸すと持ちかける。
 - しかも当のキラ本人は、それを好意的に受け止めた模様。キラさん、お人好しすぎです。

ヌケ

- ・ ボロットダイナミックスペシャルでまさかのカットイン
- ・ 努力、脱力、かく乱を覚えるので、サポート面で優秀。

ムチャ

- ・ ボロットダイナミックスペシャルでまさかのカットイン
- ・ 加速、幸運、激励を覚えるので、サポート面で優秀。
 - でもお前に「熱血」は要らないと思うんだ。

敵パイロット

非パイロットキャラクター

弓 弦之助

- ・ 光子力研究所の所長。さやかの父で兜十蔵博士の弟子だった。
 - なんだか最近影が薄い。作品を増すごとに存在感が薄れて行っているような気がしてならない。

Dr.ヘル

- 本編終了後なので名前のみ。
- 虐殺レベルの人類vs人類のような作品が登場する場合は甲児による比較でいい人補正がかかるのは毎度おなじみ。