

PUを組んでいると運動性が5低下するので編集する際は注意してください
機体改造費用は全部共通, 金額の詳細は[改造](#)へ

味方機体データ

- ・ [ガンダムSEED系\(R\)](#)
- ・ [キングゲイナー系\(R\)](#)
- ・ [ファフナー系\(R\)](#)
- ・ [バーチャロンマーズ系\(R\)](#)
- ・ [ゾイドジェネシス系\(R\)](#)
- ・ [マジンガー系\(R\)](#)
- ・ [鋼鉄神ジーク系\(R\)](#)
- ・ [ガイキングLOD系\(R\)](#)
- ・ [ダンガイオー系\(R\)](#)
- ・ [ゴードンナー系\(R\)](#)
- ・ [ガン×ソード系\(R\)](#)
- ・ [オリジナル系\(R\)](#)

テンプレ

```
|>|>|>|~機体能力値・改造内容| | | | | | | | |
|ステータス \ 改造段階|初期値|10段|15段|
|HP|0|0|0|
|EN|0|0|0|
|照準値|0|0|0|
|運動性|0|0|0|
|装甲値|0|0|0|
|>|~武器改造費用・上昇幅|
|武器10段階改造費用|0|
|武器15段階改造費用|0|
|武器10段階改造上昇幅|+0|
|武器15段階改造上昇幅|+0|
|>|>|>|~機体特殊能力|
|剣|銃|盾|修理|補給|
| /-| /-| /-| /-| /-|
|バリア|特殊装甲|耐性|分身|回復|
| /-| /-| /-| /-| /-|
|>|~機体性能|
|移動力|0|
|移動タイプ|空陸海|
|地形適応|空A 陸A 海A 宇A|
|機体サイズ|M|
|パーツスロット数|1|
|特殊能力|-|
|>|>|>|>|>|>|>|~武器性能|
|武器名称|分類|属性|攻撃力|射程|弾数|EN|気力|命中|CT|地形適応|備考|
|-|格闘・射撃|PBCSM|0 0 0|1~1|-|-|-|+0|+0|空A陸A海A宇A|-|
-備考
```

未記載データ