

第1話 『ウェディングベルは戦いの鐘』

勝利条件

1. 敵の全滅

敗北条件

1. 味方の撃墜

ステージデータ

- ・ 初期

初期味方	Gガンナー
初期敵	擬態獣12号

- ・ 3PPr擬態獣12号撃墜

MAP中央

味方増援	ゴードンナー/ネオオクサー
------	---------------

- ・ 4PPr擬態獣12号撃墜

MAP中央

味方増援	マジンガーZ/ダイアナンA
------	---------------

MAP南

敵増援	擬態獣13号 × 6
-----	------------

- ・ 6PPr敵全滅

MAP南

味方増援	レヴリアス
敵増援	擬態獣13号 × 4

敵データ

- ・ 初期

機体名	パイロット	LV	HP	最大射程(P)	獲得資金	数	撃破アイテム	備考
-----	-------	----	----	---------	------	---	--------	----

擬態獣12号	擬態獣	+3	12000	5(3)	5000	1	サーボモーター プロペラントタンク インファイトLv+1 ガンファイトLv+1	バリアLv1 HP回復Lv1 EN回復Lv1
--------	-----	----	-------	------	------	---	--	------------------------------

・ 4PPor擬態獣12号撃墜

機体名	パイロット	LV	HP	最大射程(P)	獲得資金	数	撃破アイテム	備考
擬態獣13号	擬態獣	-	4000	3(1)	1200	6	-	HP回復Lv1 EN回復Lv1

・ 6PPor敵全滅

機体名	パイロット	LV	HP	最大射程(P)	獲得資金	数	撃破アイテム	備考
擬態獣13号	擬態獣	-	4000	3(1)	1200	4	-	HP回復Lv1 EN回復Lv1

イベント・敵撤退情報等

- ・ 3PPor擬態獣12号撃墜でGガンナー撤退。
- ・ 3PPまでに擬態獣12号を撃墜するとHP30%で復活。

攻略アドバイス

- ・ ボスを倒すときはさやかの祝福を使おう。
- ・ このシナリオだけGガンナーが二人乗り。毎ターンひらめきと不屈を使っていれば撃墜されることはない。
 - 二週目で降で光司がH&A習得済みでガンファイトLvが高い場合、12号を増援前に落とすことが可能。
 - その場合12号が復活するので経験値を二度どり可能だが、資金は0なので祝福が使えない分獲得資金は減る。
- ・ 敗北条件は「味方の全滅」ではなく「味方の撃墜」なので注意。味方が1機でも落ちれば即敗北となってしまう。
 - このせいで序盤なのに難しく感じてしまう人もいるかも知れない。
- ・ 今回はシリーズ他作品よりも地形適応の補正が大きい。
 - このステージで登場する機体は武装共々海適応が低い。陸上へ引き付けて戦おう。
 - 主人公の武装「ステアード・シュート」は海-なのでなおさら注意。
- ・ 主人公機は敵のど真ん中に登場するため一番ボコられやすく、HPも低いので落ちやすい。気をつけよう。

戦闘前会話

- ・ 擬態獣12号：光司、ゴオ、甲児
- ・ 擬態獣：杏奈、さやか、ミスト

隣接シナリオ

- ・ 第2話『[異世界からの来訪者](#)』