

- [合体攻撃・特殊合体攻撃](#)
 - [合体攻撃とは](#)
 - [特殊合体攻撃とは](#)
 - [合体攻撃一覧](#)
 - [機動戦士ガンダムSEED DESTINY](#)
 - [OVERMAN キングゲイナー](#)
 - [蒼穹のファフナー](#)
 - [鋼鉄神ジーク](#)
 - [ガイキング LEGEND OF DAIKU-MARYU](#)
 - [神魂合体ゴードンナー！！](#)
 - [ガン×ソード](#)
 - [バンプレストオリジナル](#)

合体攻撃・特殊合体攻撃

合体攻撃とは

- 2体～4体の機体が共同で行う攻撃。
 - 合体攻撃には援護攻撃が発動しない。
 - 合体攻撃は援護防御されない。
 - 特に後半の雑魚は援護防御されることが前提となるため、そこを容易に切り崩せるのが強み。
 - 参加する機体が周囲8マスで隣接しているか、PUを組んでいる必要がある。
 - 3体以上の場合には孤立している機体がいなければよく、全員が周囲8マスにいる必要はない。
 - 参加する機体全てが気力と消費ENの条件を満たしている必要がある。
 - 参加した全ての機体がENを消費する。
 - 攻撃対象は攻撃する機体の射程内であればOK。
 - 攻撃力は攻撃を行う機体の改造段階で決まる。

特殊合体攻撃とは

- 援護攻撃・援護防御不可などは合体攻撃と同様、通常の合体攻撃とは異なるのは、
 - 合体攻撃を使用できるのはメインとなる機体のみ。
 - メイン機体から3マス以内にサブ機体が存在すれば合体攻撃可能。
 - 気力や消費ENの条件を満たす必要があるのはメイン機体のみ。
 - ENを消費するのもメイン機体のみ。

合体攻撃一覧

機動戦士ガンダムSEED DESTINY

技名	射程	機体名
コンビネーション・アサルト	1～2	ストライクフリーダムガンダム + ジャスティスガンダム
ミーティアフルバースト	3～8	ストライクフリーダムガンダム + エターナル
ミーティアフルバースト	3～8	ジャスティスガンダム + エターナル

武器名称	分類	属性	攻撃力	射程	弾数	EN	気力	命中	CT	地形	必要条件	特殊効果	無効化
コンビネーション・アサルト	射撃	P・合体	6000 7250 8500	1 ～ 2	-	120	140	+30	+0	空A陸A 海-宇A	-	-	バリア

ミーティアフルバースト	射撃	特殊合体	5800 7050 8300	3 ~ 8	-	110	140	+30	+0	空A陸A 海-宇S	-	-	バリア
-------------	----	------	----------------------	-------------	---	-----	-----	-----	----	--------------	---	---	-----

OVERMAN キングゲイナー

技名	射程	機体名
ガウリ隊総攻撃	1~3	パンサー(ガウリ機)+パンサー(サラ機)+パンサー(ベロー機)
マッハバンドシェイカー	1~3	アンダーゴレーム(ケジナン機)+アンダーゴレーム(エンゲ機)+アンダーゴレーム(ジャボリ機)

武器名称	分類	属性	攻撃力	射程	弾数	EN	気力	命中	CT	地形	必要条件	特殊効果	無効化
ガウリ隊総攻撃	射撃	PS・合体	4800 6400 7800	1~3	-	10	120	+30	+0	空A陸 S海-宇 A	-	気力ダウンL1	バリア
マッハバンドシェイカー	射撃	PS・合体	4500 5900 7250	1~3	-	20	120	+30	+0	空A陸 A海B 宇A	オーバー センスL2	気力ダウンL3	バリア

蒼穹のファフナー

技名	射程	機体名
ツインドッグ	3~8	マークザイン+マークジーベン
トリプルドッグ	1~3	マークフュンフ+マークドライ+マークアハト
クロスドッグ	1~3	マークザイン+マークジーベン+マークドライ+マークアハト

武器名称	分類	属性	攻撃力	射程	弾数	EN	気力	命中	CT	地形	必要条件	特殊効果	無効化
ツインドッグ	射撃	合体	5500 6750 8000	3~8	-	100	140	+30	+0	空S陸A 海A宇A	-	-	バリア
トリプルドッグ	射撃	P・合体	6000 7400 8750	1~3	-	110	140	+30	+0	空A陸S 海A宇A	咲良	-	バリア
クロスドッグ	射撃	P・合体	6500 7750 9000	1~3	-	120	140	+30	+0	空A陸S 海A宇A	カノン	-	バリア

- ・咲良が復帰した場合はカノンを「出撃準備画面で」マークドライに寄せ替えるとクロスドッグが使えないので要注意。インターミッション画面で寄せ替えば大丈夫。

鋼鉄神ジーク

技名	射程	機体名
ジークバズーカ	2~6	鋼鉄ジーク+ビッグシューター(新)
マッハドリル	1~3	鋼鉄ジーク+ビッグシューター(新)
マッハドリル	1~3	磁偉俱+ビッグシューター(旧)
ダブルスピンストーム	1~5	鋼鉄ジーク+磁偉俱
鋼鉄神ジーク	1~3	鋼鉄ジーク+磁偉俱

武器名称	分類	属性	攻撃力	射程	弾数	EN	気力	命中	CT	地形	必要条件	特殊効果	無効化
ジークバズーカ	格闘	P・特殊合体	4300 5700 7050	2 ~ 6	8	-	110	+30	+0	空S陸 A海A 宇A	-	-	バリア
マッハドリル	格闘	P・特殊合体	4500 5900 7250	1 ~ 3	6	-	120	+30	+0	空A陸 S海A 宇S	-	-	バリア
マッハドリル	格闘	P・特殊合体	4500 5900 7250	1 ~ 3	6	-	120	+30	+0	空A陸 S海A 宇S	-	-	バリア
ダブルスピンストーム	格闘	合体	6000 7400 8750	1 ~ 5	-	130	130	+30	+0	空A陸 S海A 宇S	-	-	バリア、 サイズ 差
鋼鉄神ジーク	格闘	P・特殊合体	8300 9700 11050	1 ~ 3	-	150	140	+30	+0	空S陸 S海S 宇S	-	-	バリア、 サイズ 差

ガイキング LEGEND OF DAIKU-MARYU

技名	射程	機体名
ダブルデスパーサイト	1~3	ガイキング+スティンガー
ストリームサイクロン	2~7	ガイキング+クラブバンカー
デスファイヤー	1~6	ガイキング+キルジャガー
スペリオルブースター	1~3	ガイキング+スペリオルスティンガー
サーペントバスター	3~8	ガイキング+サーペント
大回転コースタースイング	1~3	ガイキング+大空魔竜(ポリューション)
デスファイヤー	1~6	大空魔竜+スペリオルスティンガー
キラーバイト	1~3	大空魔竜+スペリオルスティンガー
ミラクルドリル	1~3	バルキング+大地魔竜

ジャイアントカッター	1~3	ライキング+天空魔竜
------------	-----	------------

武器名称	分類	属性	攻撃力	射程	弾数	EN	気力	命中	CT	地形	必要条件	特殊効果	無効化
ダブルデスパーサイト	射撃	P・合体	5600 6850 8100	1 ~ 3	-	100	130	+30	+0	空S陸A 海A宇A	-	-	バリア
ストリームサイクロン	射撃	合体	5700 6950 8200	2 ~ 7	-	100	130	+30	+0	空A陸A 海S宇A	-	-	バリア
デスファイヤー	射撃	合体	5800 7050 8300	1 ~ 6	-	100	130	+30	+0	空S陸A 海A宇A	-	-	バリア
スペリオールブースター	格闘	P・合体	5900 7150 8400	1 ~ 3	-	100	130	+30	+0	空S陸A 海A宇A	-	-	バリア
サーペントバスター	射撃	合体	6000 7250 8500	3 ~ 8	-	110	130	+30	+0	空S陸A 海A宇A	-	-	バリア
大回転コースターシング	格闘	P・合体	6300 7550 8800	1 ~ 3	-	100	130	+30	+0	空S陸A 海A宇A	-	-	バリア
デスファイヤー	射撃	合体	5800 7200 8550	1 ~ 6	-	100	130	+30	+0	空S陸A 海A宇A	-	-	バリア
キラークロウ	格闘	P・合体	6300 7700 9050	1 ~ 3	-	100	130	+30	+0	空S陸A 海A宇A	-	-	バリア
ミラクルドリル	格闘	P・特殊合体	6100 7350 8600	1 ~ 3	-	100	130	+30	+0	空A陸S 海A宇A	-	-	バリア
ジャイアントカッター	格闘	P・特殊合体	6200 7450 8700	1 ~ 3	-	100	130	+30	+0	空S陸A 海A宇A	-	-	バリア

神魂合体ゴードンナー！！

技名	射程	機体名
ダンナーコンビネーション(ネオ)	1~2	ゴードンナー+ネオオクサー
ダンナーコンビネーション(ゴ)	1~2	ゴードンナー+ゴオクサー
ゴードンナートリプルドライブ	1	ゴードンナーTDM(ゴ)+セレブレイダー

ガイナーコンビネーション	1~2	ブレイドガイナー+セレブレイダー
--------------	-----	------------------

武器名称	分類	属性	攻撃力	射程	弾数	EN	気力	命中	CT	地形	必要条件	特殊効果	無効化
ダンナーコンビネーション(ネオ)	格闘	P・合体	4200 5450 6700	1 ~ 2	-	50	120	+30	+0	空A陸S 海A宇A	-	-	バリア
ダンナーコンビネーション(ゴ-)	格闘	P・合体	4400 5650 6900	1 ~ 2	-	50	120	+30	+0	空A陸S 海A宇A	-	-	バリア
ゴ-ダンナートリプルドライブ	格闘	P・合体	7100 8350 9600	1	-	120	150	+30	+0	空A陸S 海A宇S	-	-	バリア
ガイナーコンビネーション	格闘	P・合体	5100 6350 7600	1 ~ 2	-	100	120	+30	+0	空A陸S 海A宇A	-	-	-

ガン×ソード

技名	射程	機体名
弾丸エルドラダン	1~3	ダン・オブ・サ-ズデイ+エルドラソウル
ガン×ソード	1~3	ダン・オブ・サ-ズデイ+ヴォルケイン改
罪の眠り	1~3	シン・オブ・フライデイ+セン・オブ・サタデイ

武器名称	分類	属性	攻撃力	射程	弾数	EN	気力	命中	CT	地形	必要条件	特殊効果	無効化
弾丸エルドラダン	格闘	P・合体	5700 6950 8200	1~ 3	-	100	130	+30	+0	空A陸S 海A宇A	-	-	バリア
ガン×ソード	格闘	P・合体	6000 7250 8500	1~ 3	-	100	130	+30	+0	空A陸S 海A宇A	-	-	バリア
罪の眠り	格闘	P・合体	4800 6400 7800	1~ 3	-	50	130	+30	+0	空A陸S 海A宇-	-	-	バリア

・ 罪の眠りは敵専用であり、上記の数値はあくまで改造パターンに当てはめて算出したデータなので、実際には改造不可。

バンプレストオリジナル

技名	射程	機体名
チェイサー・コンビネーション	1~3	レヴリアス+セリウス

シェイカー・コンビネーション	1~3	レヴリアス+セリウスII
----------------	-----	--------------

武器名称	分類	属性	攻撃力	射程	弾数	EN	気力	命中	CT	地形	必要条件	特殊効果	無効化
チェイサー・コンビネーション	格闘	P・合体	5300 6550 7800	1 ~ 3	-	80	130	+30	+0	空A陸A 海A宇A	-	-	バリア
シェイカー・コンビネーション	格闘	P・合体	5300 6550 7800	1 ~ 3	-	80	130	+30	+0	空A陸A 海A宇A	-	-	バリア

テンプレ

*** (作品名)
~技名	~射程	~機体名											
(合体攻撃名)	1~1	(機体1)+(機体2)											
~武器名称	~分類	~属性	~攻撃力	~射程	~弾数	~EN	~気力	~命中	~CT	~地形	~必要条件	~特殊効果	~無効化
(合体攻撃名)	射撃/格闘	P・合体	0 0 0	1~1	~	0	0	+0	+0	空A陸A海A宇A	~	~	バリア