

エースボーナス

- 今回は初期気力ではなく、パイロットステータス6種が上昇する。
- 撃墜数100ごとに全ステータス+10。最高値は撃墜数999で+100。

トップエースボーナス

- インターミッションで表示される撃墜数上位3名の初期気力が+5される。
- 同率3位などで対象者が3名以上いる場合は、それら全員が+5される。