

- [斬り払い](#)
- [撃ち落とし](#)
- [シールド防御](#)
- [カウンター](#)
- [ヒット&アウェイ](#)
- [サイズ差無視](#)
- [気力限界突破](#)
- [Eセーブ](#)
- [Bセーブ](#)
- [見切り](#)
- [ガード](#)
- [2回行動](#)
- [指揮](#)
- [底力](#)
- [インファイト](#)
- [ガンファイト](#)
- [SPアップ](#)
- [集中力](#)
- [援護攻撃](#)
- [援護防御](#)
- [アタックコンボ](#)
- [コーディネイター](#)
- [エクステンデッド](#)
- [SEED](#)
- [ゲーマー](#)
- [ゲームチャンプ](#)
- [ゲームキング](#)
- [ゲームクイーン](#)
- [オーバーセンス](#)
- [C・コード](#)
- [炎](#)
- [超能力](#)
- [YII](#)
- [オーバーフロー](#)
- [読心](#)

斬り払い

- 物理属性の攻撃を斬り払い、ダメージを0にする。
- 発動確率
 - 味方 (防御側技量 - 攻撃側技量) / 2 + (スキルLv) %
 - 敵 (防御側技量 - 攻撃側技量) / 4 + (スキルLv) %
- 最大発動確率50%

スキルLv	L1	L2	L3
発動確率	0%	5%	10%

撃ち落とし

- 実弾属性の攻撃を撃ち落とし、ダメージを0にする。
- 発動確率
 - 味方 (防御側技量 - 攻撃側技量) / 2 + (スキルLv) %
 - 敵 (防御側技量 - 攻撃側技量) / 4 + (スキルLv) %
- 最大発動確率50%

スキルLv	L1	L2	L3
発動確率	0%	5%	10%

シールド防御

- 技能発動時受けるダメージを軽減する。
- 防御を選択したときは必ず発動する。
- 軽減率は $55 + (\text{防御側技量} - \text{攻撃側技量}) / 2$ %
 - 最大軽減率80%
- アンチビームシールド装備はビーム軽減率に+5% 最大ビーム軽減率85%
- ビームシールド装備は軽減率に+5% 最大軽減率85%
- 発動確率
 - 味方 $(\text{防御側技量} - \text{攻撃側技量}) / 2 + (\text{スキルLv})$ %
 - 敵 $(\text{防御側技量} - \text{攻撃側技量}) / 4 + (\text{スキルLv})$ %
- 最大発動確率50%

スキルLv	L1	L2	L3
発動確率	0%	5%	10%

カウンター

- 反撃選択時に攻撃側のユニットにより、先に攻撃をしかける。
- 発動確率
 - 味方 $(\text{防御側技量} - \text{攻撃側技量}) + 10$ %
 - 敵 $(\text{防御側技量} - \text{攻撃側技量}) + 5$ %

所有キャラ：シン、イザーク、スウェン、ゲイナー、シンシア、咲良、チーフ、クリアリア、ルージ、ザイリン、宙、ノーザ、ゴオ、ミラ、剣、ヴァン、プリシラ、ミハエル、ファサリナ、ミスト、偽キングゲイナー、オーバーデビル、イドゥン・スフィンクス型、イドゥン、シルビー、ギル、ジーン、次大帝プロイスト、ギル・バーク、ガドヴェド、ウー、カロッサ、メリッサ、カギ爪の男、ヴェリニー、ガズム、欠片、ル=コボル

ヒット&アウェイ

- 移動せずに攻撃した場合、攻撃後に移動できる。
- 修理・補給の後には発動しない。

所有キャラ：ディアッカ、レイ、ゲイン、真矢、クリアリア、ロン、静流、レイ、アンジェリカ、シェルディア、シャムス、イスパイル、ガズム、欠片、ル=コボル

サイズ差無視

- サイズ差補正による与えるダメージの減少を無視する。
- 今回から命中に関する補正も無視するようになったので、Lサイズ以上の戦艦などにつけると命中力の底上げにもなる。

所有キャラ：オーバーデビル、イドゥン・スフィンクス型、イドゥン、ダイモン・タングラム、ジーン、荒之皇、次大帝プロイスト、超擬態獣、カギ爪の男、ル=コボル

気力限界突破

- 気力の上限が上昇する。

所有キャラ：ダイモン・タングラム、荒之皇、カギ爪の男

Eセーブ

- 武器の消費ENが80%になる。

Bセーブ

- 武器の弾数が1.5倍になる。
 - 武器フル改造ボーナスの弾数2倍とも重複するが、Bセーブの1.5倍を先に計算し、その端数を切り捨ててから2倍されるため、弾数1の武器は3ではなく2にしかならない。

見切り

- 命中、回避、クリティカル率が10%上昇する。
- 気力130以上で発動。

ガード

- ダメージを20%軽減する。
- 気力130以上で発動。

2回行動

- 行動が終了しても、もう一度行動できる

所有キャラ：ゲイナー、サラ(ともに24話後編敵時)、ル＝コボル

指揮

- 周囲の味方ユニットの命中率・回避率が上昇する。
- レベルが高く、技能所持者に近いほど効果が高い。ただし味方はLv3まで。Lv4は敵のみ。

所有キャラ：マリュー、ラクス、ゲイン、ラ・カン、ガリス、ルル、ローサ、ネオ、ハイネ、タリア、スウェン、ザフト士官、連合士官、ヤッサバ、カシマル、アスラム、ダイモン・タンگرام、ザイリン、ゲオルグ、フェルミ、ジーン、妃魅禍、サスページ、ノーザ、ヴェスターヌ、プロイスト、次大帝プロイスト、超擬態獣、カギ爪の男、イスパイル、ヴェリニー、ガズム、ル＝コボル

- 命中・回避率の補正

		距離(マス)				
		1	2	3	4	5
スキルLv	Lv1	10	8	-	-	-
	Lv2	15	12	9	-	-
	Lv3	20	16	12	8	-
	Lv4	25	20	15	10	5

底力

- HPの減少に応じて命中率・回避率・装甲・クリティカル率が上昇する。
- レベルが高いほど効果が高い。

- 命中・回避率の補正

		残りHP(%)									
		100%	90%	80%	70%	60%	50%	40%	30%	20%	10%
スキルLv	Lv1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5%
	Lv2	-	-	-	-	-	-	-	-	5%	10%
	Lv3	-	-	-	-	-	-	-	5%	10%	15%
	Lv4	-	-	-	-	-	-	5%	10%	15%	20%
	Lv5	-	-	-	-	-	5%	10%	15%	20%	25%
	Lv6	-	-	-	-	5%	10%	15%	20%	25%	30%
	Lv7	-	-	-	5%	10%	15%	20%	25%	30%	35%
	Lv8	-	-	5%	10%	15%	20%	25%	30%	35%	40%
	Lv9	-	5%	10%	15%	20%	25%	30%	35%	40%	45%

- 装甲・クリティカル率の補正

		残りHP(%)									
		100%	90%	80%	70%	60%	50%	40%	30%	20%	10%
スキルLv	Lv1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	10%
	Lv2	-	-	-	-	-	-	-	-	10%	20%
	Lv3	-	-	-	-	-	-	-	10%	20%	30%
	Lv4	-	-	-	-	-	-	10%	20%	30%	40%
	Lv5	-	-	-	-	-	10%	20%	30%	40%	50%
	Lv6	-	-	-	-	10%	20%	30%	40%	50%	60%
	Lv7	-	-	-	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%
	Lv8	-	-	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%
	Lv9	-	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%

インファイト

- 格闘武器の攻撃力・クリティカル率が上昇する。
- レベルが高いほど効果が高い。

所有キャラ：咲良、衛、ハッター軍曹、セイジウロウ、剣、ヴァン、プリシラ

- 武器の攻撃力・クリティカル率の補正

レベル	L1	L2	L3	L4	L5	L6	L7	L8	L9
攻撃力	+50	+100	+150	+200	+250	+300	+350	+400	+450
クリティカル率	+5	+5	+10	+10	+15	+15	+20	+20	+25

ガンファイト

- ・ 射撃武器の攻撃力・命中率が上昇する
- ・ レベルが高いほど効果が高い

所有キャラ：ゲイン、真矢、光司、静流、レイ

- ・ 武器の攻撃力・命中の補正

レベル	L1	L2	L3	L4	L5	L6	L7	L8	L9
攻撃力	+50	+100	+150	+200	+250	+300	+350	+400	+450
命中率	+5	+5	+10	+10	+15	+15	+20	+20	+25

SPアップ

- ・ 精神ポイントが上昇する
- ・ レベルが高いほど効果が高い

- ・ SP値の補正

レベル	L1	L2	L3	L4	L5	L6	L7	L8	L9
SP	+5	+10	+15	+20	+25	+30	+35	+40	+50

集中力

- ・ 精神コマンドの消費ポイントが減少する
- ・ レベルが高いほど効果が高い
 - ・ 小数点以下切り捨て

- ・ SP消費の補正率

レベル(Lv)	1	2	3	4	5	6
SP消費の補正率(%)	95	92	89	86	83	80

援護攻撃

- ・ パートナーユニットの場合、援護攻撃行動が行える
- ・ レベルが高いほど攻撃力、命中率が上昇する

レベル	L1	L2	L3
攻撃力	80%	90%	100%
命中率	+20%	+25%	+30%

援護防御

- ・ パートナーユニットの場合、援護防御行動が行える
- ・ レベルが高いほど回数が上昇する

アタックコンボ

- ・ シングルユニットの場合、アタックコンボ攻撃が行える
- ・ レベルが高いほど攻撃機数が上昇する
 - LV1:1PU LV2:2PU LV3:3PU
- ・ レベルが高いほど2体目以降への攻撃力が上がる

レベル	L1	L2	L3
攻撃力	80%	90%	100%

コーディネイター

- ・ 気力の上昇とともにパイロット能力が上昇する

所有キャラ：キラ、アスラン、シン、ラクス、バルトフェルド、ヒルダ、イザーク、ディアッカ、ルナマリア、ハイネ、セレーネ、タリア、ザフト兵、ザフト士官、DSSD兵

- ・ パイロット能力の修正値

気力	110	120	130	140	150	160	170
パイロット能力	+3	+5	+7	+9	+11	+13	+15

エクステンデッド

- ・ 気力の上昇とともにパイロット能力が上昇する

所有キャラ：ステラ、スティング

- ・ パイロット能力の修正値

気力	110	120	130	140	150	160	170
パイロット能力	+2	+4	+6	+8	+10	+12	+14

SEED

- ・ 相手に与える最終ダメージが25%上昇する
- ・ 命中、回避率が10%上昇する
- ・ 気力130以上で発動

所有キャラ：キラ、アスラン、シン、カガリ、ラクス

ゲーマー

- パイロットの技量値が10上昇する
- 気力130以上で発動

所有キャラ：ゲイナー、シンシア、偽キングゲイナー

- 撃墜数100以上でゲームチャンプに変化

ゲームチャンプ

- パイロットの技量値が20上昇する
- 気力130以上で発動

所有キャラ：ゲイナー、シンシア

- 撃墜数200以上でゲームキング(ゲームクィーン)に変化

ゲームキング

- パイロットの技量値が30上昇する
- 気力130以上で発動

所有キャラ：ゲイナー

ゲームクィーン

- パイロットの技量値が30上昇する
- 気力130以上で発動

所有キャラ：シンシア

オーバーセンス

- 命中、回避、クリティカル率、フォトンマットバリアの効果が上昇する
- 気力130以上で発動

所有キャラ：ゲイナー、ゲイン、サラ、ガウリ、ペロー、アデット、ヤッサバ、シンシア、アスラム、ケジナン、エンゲ、ジャポリ、ザッキ、ブリュンヒルデ、カシマル、偽キングゲイナー、シベリア鉄道警備隊隊員、オーバーデビル

- 各能力とバリアの補正

レベル	L1	L2	L3	L4	L5	L6	L7	L8	L9
命中回避率	+0%	+5%	+10%	+15%	+20%	+20%	+25%	+25%	+30%
クリティカル率	+0%	+1%	+3%	+5%	+7%	+9%	+11%	+13%	+15%
フォトンマットバリア	+0	+100	+200	+300	+400	+500	+600	+700	+800

C・コード

- シナジェティック・コード
- 命中率、回避率が上昇する
- 同化での気力減少値にも影響する
- レベルが高いほど効果が高い

所有キャラ：一騎、真矢、咲良、剣司、衛、カノン、道生、甲洋、翔子

- ・命中・回避率の修正

レベル	L1	L2	L3	L4	L5	L6	L7	L8	L9
命中回避	+0%	+5%	+10%	+15%	+20%	+20%	+25%	+25%	+30%
気力減少値	-12	-13	-14	-15	-16	-17	-18	-19	-20

炎

- ・命中、回避、クリティカル率、装甲値が上昇する
- ・レベルが高いほど効果が高い

所有キャラ：ダイヤ、ガリス、ルル、ローサ、ピュリア、リー、ヤンマ、ディック、ノーザ、ケイン、次大帝プロイスト

- ・各能力の修正値

レベル	L1	L2	L3	L4	L5	L6	L7	L8	L9
命中回避率装甲値	+0%	+1%	+3%	+5%	+7%	+9%	+11%	+13%	+15%
クリティカル率	+0%	+6%	+8%	+10%	+12%	+14%	+16%	+18%	+20%

超能力

- ・命中、回避、クリティカル率が上昇する
- ・レベルが高いほど効果が高い

所有キャラ：ロール

- ・各能力の修正値

レベル	L1	L2	L3	L4	L5	L6	L7	L8	L9
命中回避率	+0%	+6%	+8%	+10%	+12%	+14%	+16%	+18%	+20%
クリティカル率	+0%	+1%	+3%	+5%	+7%	+9%	+11%	+13%	+15%

YII

- ・ヨロイインターフェイスインプラント
- ・気力の上昇とともにパイロット能力が上昇する

所有キャラ：ヴァン、ガドヴェド

- ・各能力の修正値

気力	110	120	130	140	150	160	170
防御以外	+3	+5	+7	+9	+11	+13	+15
防御	+5	+8	+10	+13	+15	+18	+20

オーバーフロー

- 相手に与える最終ダメージが25%上昇する
- 相手から貰う最終ダメージが25%減少する
- クリティカル率が10%上昇する
- パイロット能力が10上昇する
- 気力130以上で発動

所有キャラ：ヴァン

読心

- 命中、回避率が上昇する
- レベルが高いほど効果が高い
- ジークフリード・システム、クロッシング・システムを所有している相手には無効

所有キャラ：フェストゥム、人類軍、由紀恵、イドウン・スフィンクス型、イドウン

- 各能力の修正値

レベル	L1	L2	L3
命中回避率	+ 30%	+ 40%	+ 50%