

名称	対象	消費SP	効果
熱血	自分1機	45	1度だけ、敵ユニットに与えるダメージが2倍になる 「魂」との併用はできない
魂	自分1機	60	1度だけ、敵ユニットに与えるダメージが2.5倍になる 「熱血」との併用はできない
闘志	自分1機	30	1ターンの間、敵ユニットに与えるダメージが必ずクリティカルになる 「熱血」「魂」と効果は重複しない
ひらめき	自分1機	10	1度だけ、敵ユニットの攻撃を完全回避する
不屈	自分1機	20	1度だけ、敵ユニットから受けるダメージを10にする
鉄壁	自分1機	30	1ターンの間、敵ユニットから受けるダメージを1/4にする
かく乱	敵全機	70	1ターンの間、全ての敵ユニットの命中率を半分にする ただし、「必中」は優先される
集中	自分1機	15	1ターンの間、命中率と回避率が30%上昇する
必中	自分1機	20	1ターンの間、攻撃の命中率が100%になる
感応	味方1機	35	1ターンの間、指定した味方ユニットの命中率が100%になる
直感	自分1機	25	「ひらめき」「必中」が同時にかかる
加速	自分PU	10	一度だけ、移動力に+3される 移動するまで効果は継続される
覚醒	自分PU	60	1回分、行動回数が増える 重複は無効
再動	味方PU	90	指定した行動済み味方ユニットを再び行動可能にする
突撃	自分1機	30	1ターンの間、マップ兵器以外の武器が移動後使用可能になる
根性	自分1機	20	自分のHPを最大値の30%回復する
ド根性	自分1機	40	自分のHPを最大まで回復する
信頼	味方1機	30	指定した味方ユニットのHPを2000回復する
友情	味方PU	60	指定した味方ユニットのHPを最大まで回復する
絆	味方全機	80	マップ中の全ての味方ユニットのHPを最大値の50%回復する
補給	味方PU	60	指定した味方ユニットのエネルギー、残弾を最大まで補給する

狙撃	自分1機	30	1ターンの間、射程1、マップ兵器以外の武器の射程が+2になる
気合	自分1機	40	自分の気力を10上げる
気迫	自分1機	80	自分の気力を30上げる
激励	味方PU	60	自分および隣接した味方ユニットの気力を5上げる 戦艦内で使用した場合、戦艦および戦艦内のユニット、戦艦に隣接した味方ユニットに有効 ただし、激励使用後に戦艦の周囲に気力上昇で発動する技能持ちがいると、バグが発生する
脱力	敵PU	50	指定した敵ユニットの気力を10下げる
期待	味方1機	80	指定した味方ユニットの精神ポイントを50ポイント回復する
てかげん	自分1機	10	相手にトドメをささずに、HPを10だけ残す 自分より技量の低い相手のみ有効
直撃	自分1機	30	1度だけ、敵ユニットの特殊防御効果とサイズ差によるダメージ減少を無効化する
偵察	敵1機	5	指定した敵ユニットの能力値を調べ1ターンの間、回避率を10%下げる
愛	自分1機	90	「加速」「必中」「ひらめき」「熱血」「気合」「幸運」「努力」が同時にかかる
幸運	自分PU	40	次の戦闘で得られる資金が2倍になる
祝福	味方PU	60	指定した味方ユニットに「幸運」の効果を与える
努力	自分PU	20	次の戦闘で得られる経験値が2倍になる
応援	味方PU	40	指定した味方ユニットに「努力」の効果を与える