

- [剣装備](#)
- [銃装備](#)
- [シールド装備](#)
- [アンチビームシールド装備](#)
- [ビームシールド装備](#)
- [変形](#)
- [合体・分離](#)
- [修理装置](#)
- [補給装置](#)
- [搭載](#)
- [分身](#)
- [レースアルカーナ](#)
- [オルゴン・クラウド](#)
- [ミラージュコロイド](#)
- [イリュージョンプロテクト](#)
- [ステルス装置](#)
- [ビームコート](#)
- [ラミネート装甲](#)
- [ヤタノカガミ](#)
- [電磁シールド](#)
- [拡散マント](#)
- [PS装甲](#)
- [VPS装甲](#)
- [バリア](#)
- [陽電子リフレクター](#)
- [ヴォワチュールリュミエール](#)
- [フォトンマットバリア](#)
- [イージス装備](#)
- [ノルンシステム](#)
- [バイオ装甲\(1\)](#)
- [バイオ装甲\(2\)](#)
- [バイオ装甲\(3\)](#)
- [バイオ装甲\(4\)](#)
- [フレアシールド](#)
- [エンジェルウォール](#)
- [エルドラブロック](#)
- [ガーディアンカーテン](#)
- [クリスタル・ハート\(1\)](#)
- [HP回復](#)
- [Nジャマーキャンセラー](#)
- [ハイパーデュートリオン](#)
- [EN回復](#)
- [Oスキル：加速](#)
- [Oスキル：超加速](#)
- [Oスキル：重力\(1\)](#)
- [Oスキル：重力\(2\)](#)
- [Oスキル：時間停止](#)
- [Oスキル：衝撃](#)
- [Oスキル：透明化](#)
- [Oスキル：恐怖具現化](#)
- [Oスキル：変形\(1\)](#)
- [Oスキル：変形\(2\)](#)
- [Oスキル：オーバーフリーズ](#)
- [Oスキル：硬化](#)
- [Oスキル：怪力](#)
- [Oスキル：窃盗](#)
- [ジークフリード・システム](#)
- [クロッシング・システム](#)
- [同化](#)
- [マジンパワー](#)
- [銅鑼パワー](#)
- [エモーショナルモード](#)
- [エヴォルト](#)
- [クリスタル・ハート\(2\)](#)
- [クリシュナ・ハート](#)
- [特殊効果武器無効](#)

## 剣装備

- ・「斬り払い」の技能が発動可能になる。
- ・物理属性の攻撃を斬り払い、ダメージを0にする。
- ・[発動確率](#)は敵との技量差で決定する。

## 銃装備

- ・「撃ち落とし」の技能が発動可能になる。
- ・実弾属性の攻撃を撃ち落とし、ダメージを0にする。
- ・[発動確率](#)は敵との技量差で決定する。

## シールド装備

- ・防御選択時に敵から受けるダメージを軽減する、「シールド防御」の技能を発動させる。
- ・「シールド防御」の発動には、「シールド装備」が必須となる。
- ・[発動確率](#)、ダメージ軽減率は、敵との技量差で決定する。
- ・軽減率は  $55 + (\text{防御側技量} - \text{攻撃側技量}) / 2$  %
  - 最大軽減率80%。

所有機体：パンサー(サラ機)、パンサー(ガウリ機)、パンサー(ペロー機)、ドミネーター、アンダーゴレーム(エンゲ機)、アンダーゴレーム(ケジナン機)、アンダーゴレーム(ジャボリ機)、ガイキング、セリウス、セリウスII、セルケリウス、ソルヴリアス・レギーナ、ケイン・ゼルンガ

## アンチビームシールド装備

- ・防御選択時に敵から受けるダメージを軽減し、ビーム属性の攻撃ならば更に軽減される技能を発動させる。
- ・「シールド防御」の発動には、「シールド装備」が必須となる。
- ・[発動確率](#)、ダメージ軽減率は、敵との技量差で決定する。
- ・軽減率はシールド装備と同じ。
- ・ビーム属性攻撃の軽減率は  $60 + (\text{防御側技量} - \text{攻撃側技量}) / 2$  %
  - 最大軽減率85%。

所有機体：エールストライクガンダム、エールストライクルージュ、フリーダムガンダム、ムラサメ、ムラサメ(バルトフェルド機)、アカツキ(オオワシ装備)、アカツキ(シラヌイ装備)、ガイアガンダム、フォースインパルスガンダム、グフイグナイトッド(イザーク機)、グフイグナイトッド(ハイネ機)、ブレイズザクファントム(ディアッカ機)、ブルデュエル、ウィンダム(ジェットストライカー装備ネオ機)

## ビームシールド装備

- ・防御選択時に敵から受けるダメージを軽減する、「シールド防御」の技能を発動させる。
- ・「シールド防御」の発動には、「シールド装備」が必須となる。
- ・[発動確率](#)、ダメージ軽減率は、敵との技量差で決定する。
- ・軽減率は  $60 + (\text{防御側技量} - \text{攻撃側技量}) / 2$  %
  - 最大軽減率85%。

所有機体：ストライクフリーダムガンダム、ジャスティスガンダム、ドムトルーパー、デスティニーガンダム、レジェンドガンダム、スターゲイザー

## 変形

- ・機体の形態を変更することが可能。

変形しても行動終了にはならない。

所有機体：ガイアガンダム、ガイアガンダム(MA)、ムラサメ、ムラサメ(MA)、ムラサメ(バルトフェルド機)、ムラサメ(バルトフェルド機・MA)、大空魔竜、大空魔竜(ポリューションプロテクト)、ソルヴリウス・レックス、ソルヴリウス・レギーナ

## 合体・分離

- ・ 機体の形態を変更することが可能。
- ・ それぞれの気力が110以上で合体可能。

所有機体：ガイキング、バルキング、ライキング、ガイキング・ザ・グレート、ゴードンナー、ネオオクサー、ゴードンナーTDM、ブレイドガイナー、セレブレイダー、ブレイドガイナーTDM、レヴリアス、セルケリウス、ソルヴリアス・レックス、ソルヴリアス・レギーナ、

## 修理装置

- ・ 自分PU、または隣接している味方機体のHPを回復させる。
- ・ 自軍行動開始時にパートナーユニットのHPを10%回復する。  
能力所持ユニットがサブユニットの場合でも有効。
- ・ 回復量は800+(修理するキャラLV×80)。

所有機体：エールストライクガンダム、エールストライクルージュ、エターナル、スターゲイザー、パンサー(サラ機)、パンサー(ガウリ機)、パンサー(ペロー機)、マークゼクス、レインボージャーク、レインボージャークウインド、モルガキャノリー、ランスタッグ(ソウタ機)、ダイアナンA、ビルドエンジェル、スティンガー、スペリオルスティンガー、コスモダイバー、セレブレイダー、ブラウニー、セリウス、セリウスII、セルケリウス、ソルヴリアス・レギーナ

## 補給装置

- ・ 隣接している味方機体のEN、残弾を回復させる  
補給されたパイロットの気力は-10される。
- ・ 自軍行動開始時にパートナーユニットのENを10%回復する。  
能力所持ユニットがサブユニットの場合でも有効。

所有機体：エターナル、ドーベック(アデット機)、マークフィアー、ランスタッグ、ランスタッグブレイク、モルガキャノリー、ボスボロット、ビッグシューター(新)、ビッグシューター(旧)、サーペント、クラブバンカー、セリウス、セリウスII、セルケリウス、ソルヴリウス・レギーナ

## 搭載

- ・ 味方機体を「搭載」することが可能。
- ・ 戦艦と隣接している味方機体を「回収」することも可能。
- ・ 搭載時のHPEN回復量はターン毎30%
- ・ 搭載ユニットの気力が100以上の場合のみ、次のターンの一度だけ気力-5、気力低下効果で気力100以下にはならない

所有機体：アークエンジェル、エターナル、大空魔竜、大空魔竜(ポリューションプロテクト)、大地魔竜、天空魔竜

## 分身

- ・ 攻撃を完全に回避する。
- ・ 気力130以上で発動。
- ・ [発動確率](#)は敵との技量差で決定する。

所有機体：デスティニーガンダム、ハヤテライガー、ソウルタイガー、ソウルタイガーブースト、ライキング

## レースアルカーナ

- ・「ビームコートL3」「HP回復L1」「分身回避能力」の効果を得る。
- ・気力130以上で発動。
- ・「分身回避能力」の**発動確率**は敵との技量差で決定する。

## オルゴン・クラウド

- ・「バリアL3」「EN回復L1」「分身回避能力」「地形移動コスト無視」の効果を得る。
- ・気力130以上で発動。
- ・「分身回避能力」の**発動確率**は敵との技量差で決定する。
  - 。本作の「オルゴン・クラウド」は、「J」と違ってバリアの効果も気力130以上からなので注意。

## ミラージュコロイド

- ・「透明化回避能力」の効果を得る。
- ・気力130以上で発動。
- ・**発動確率**は敵との技量差で決定する。

所有機体：ナナバルク

## イリュージョンプロテクト

- ・「透明化回避能力」の効果を得る。
- ・気力130以上で発動。
- ・**発動確率**は敵との技量差で決定する。

所有機体：大空魔竜

## ステルス装置

- ・「透明化回避能力」の効果を得る。
- ・気力130以上で発動。
- ・**発動確率**は敵との技量差で決定する。

所有機体：ダリア・オブ・ウェンズデイ

## ビームコート

- ・ビーム属性攻撃のダメージを軽減する。
- ・「ビームコートL1」ダメージ1000軽減、EN5消費。
- ・「ビームコートL2」ダメージ1200軽減、EN8消費。
- ・「ビームコートL3」ダメージ1400軽減、EN10消費。

## ラミネート装甲

- ・ビーム属性攻撃のダメージを1600軽減する。

発動時、ENを10消費する。

所有機体：アークエンジェル、スローターダガー

## ヤタノカガミ

- ・ ビーム属性攻撃のダメージを65535無効化する(ゲーム内のダメージ表記は誤植)。

所有機体：アカツキ(オオワシ装備)、アカツキ(シラヌイ装備)

## 電磁シールド

- ・ ビーム属性攻撃のダメージを2000無効化する。
- ・ 発動時、ENを10消費する。

所有機体：ダン・オブ・サースデイ、ダリア・オブ・ウェンズデイ、サウダーデ・オブ・サンデイ、メツァ・オブ・チューズデイ、シン・オブ・フライデイ、セン・オブ・サタデイ

## 拡散マント

- ・ ビーム属性攻撃のダメージを1500軽減する。
- ・ 発動時、ENを10回復する。
- ・ 気力100以上で発動。

所有機体：ヴォルケイン、ヴォルケイン改

## PS装甲

- ・ ビーム属性以外のダメージを1000軽減する。
- ・ 発動時、ENを10消費する。

- ・ 武器によってはビーム属性が付いていなくても軽減できない事があるので注意。

所有機体：エールストライクガンダム、エールストライクルージュ、フリーダムガンダム、ブルデュエル、ヴェルデバスター

## VPS装甲

- ・ ビーム属性以外のダメージを1500軽減する。
- ・ 発動時、ENを10消費する。

- ・ 武器によってはビーム属性が付いていなくても軽減できない事があるので注意。

所有機体：ストライクフリーダムガンダム、ジャスティスガンダム、ガイアガンダム、ガイアガンダム(MA)、デスティニーガンダム、フォースインパルスガンダム、レジェンドガンダム、ストライクノワール

## バリア

- ・ 全属性攻撃のダメージを軽減する。
- ・ 「バリアL1」ダメージ1000軽減、EN5消費。

- ・「バリアL2」ダメージ1200軽減、EN8消費。
- ・「バリアL3」ダメージ1400軽減、EN10消費。

所有機体：大空魔竜(ポリューションプロテクト)、スフィンクスA型種、スフィンクスC型種、擬態獣12号、メトラ、デスエラ、ブリュンヒルデ、エンダーク、ビクトーラ、ゼナディーエ、グスタティオ、オーバーデビル、アルケウス

## 陽電子リフレクター

- ・全属性攻撃のダメージを2000無効化する。
- ・発動時、ENを5消費する。

所有機体：ザムザザー、ゲルズゲー、デストロイガンダム

## ヴォワチュールリュミエール

- ・全属性攻撃のダメージを2500無効化する。
- ・発動時、ENを10消費する。
- ・宇宙マップに限り、移動の距離に関係なく消費ENが1になる。

所有機体：スターゲイザー

## フォトンマットバリア

- ・全属性攻撃のダメージを軽減する。
- ・「オーバーセンスレベル」の上昇によって軽減できる効果も上昇する。
- ・発動時、ENを10消費する(ゲーム内のEN表記は誤植)。
- ・気力100以上で発動。

レベル	L1	L2	L3	L4	L5	L6	L7	L8	L9
軽減値	1000	1100	1200	1300	1400	1500	1600	1700	1800

所有機体：オーバーマン全機

## イージス装備

- ・全属性攻撃のダメージを3000無効化する。
- ・発動時、ENを5消費する。
- ・気力100以上で発動。

所有機体：マークフュンフ

## ノルンシステム

- ・全属性攻撃のダメージを1500無効化する。

所有機体：マークザイン、マークアイン、マークドライ、マークフィアー、マークフュンフ、マークゼクス、マークジーベン、マークアハト、マークエルフ、ベイバロン・モデル、メガセリオン・モデル

## バイオ装甲(1)

- ・ ライト・ヘルアーマー。
- ・ リーオ属性攻撃以外のダメージを1000軽減する。

所有機体：バイオラプター、バイオラプター(隊長機)、バイオラプターグイ

## バイオ装甲(2)

- ・ ヘルアーマー。
- ・ リーオ属性攻撃以外のダメージを1500軽減する。

所有機体：バイオメガラプトル、バイオトリケラ、バイオケントロ、バイオプテラ、量産型バイオメガラプトル、量産型バイオトリケラ、量産型バイオケントロ

## バイオ装甲(3)

- ・ クリムゾン・ヘルアーマー。
- ・ リーオ属性攻撃以外のダメージを1800軽減する(ゲーム内のダメージ表記は誤植)。

所有機体：バイオヴォルケーノ

## バイオ装甲(4)

- ・ ダークネス・ヘルアーマー。
- ・ リーオ属性攻撃以外のダメージを2000軽減する(ゲーム内のダメージ表記は誤植)。

所有機体：バイオティラノ

## フレアシールド

- ・ 全属性攻撃のダメージを2000無効化する。
- ・ 発動時、ENを10消費する。

所有機体：バイオトリケラ

## エンジェルウォール

- ・ 全属性攻撃のダメージを1500無効化する。
- ・ 発動時、ENを5消費する。
- ・ 気力100以上で発動。

所有機体：ネオオクサー、ゴーオクサー

## エルドラブロック

- ・ 全属性ダメージを1000軽減する。
- ・ 発動時、ENを5消費する。
- ・ 気力100以上で発動。

所有機体：エルドラソウル

## ガーディアンカーテン

- ・全属性攻撃のダメージを3000無効化する（ゲーム内のダメージ表記は誤植）。
- ・発動時、ENを10消費する。

所有機体：バースデイ

## クリスタル・ハート(1)

- ・全属性攻撃のダメージを無効化する。
- ・気力の上昇によって無効化できる効果と消費ENが上昇する。
- ・気力120以上で発動。

気力	120	130	140	150	160	170
無効値	1500	1600	1800	2000	2500	3000
EN	5	6	8	10	12	15

所有機体：セリウス、セリウスII、セルケリウス、ソルヴリアス・レギーナ

## HP回復

- ・HPが自軍の行動開始前に回復する。
- ・「HP回復L1」全体HPの10%回復する。
- ・「HP回復L2」全体HPの20%回復する。
- ・「HP回復L3」全体HPの30%回復する。

所有機体：スターゲイザー、ブリュンヒルデ、オーバーデビル、フェストウム全種、擬態獣12号、擬態獣13号、擬態獣18号改、地底獣、飛行獣、超擬態獣

## Nジャマーキャンセラー

- ・ニュートロンジャマーキャンセラー。
- ・ENが自軍の行動開始前に全体ENの15%回復する。

所有機体：フリーダムガンダム

## ハイパーデュートリオン

- ・ENが自軍の行動開始前に全体ENの25%回復する。

所有機体：ストライクフリーダムガンダム、ジャスティスガンダム、デスティニーガンダム、レジェンドガンダム

## EN回復

ENが自軍の行動開始前に回復する。

- ・「EN回復L1」全体ENの10%回復する。
- ・「EN回復L2」全体ENの20%回復する。
- ・「EN回復L3」全体ENの30%回復する。

所有機体：ブリュンヒルデ、オーバーデビル、フェストゥム全種、擬態獣12号、擬態獣13号、擬態獣18号改、地底獣、飛行獣、超擬態獣、メトラ、デスエラ、エンダーク、ピクトーラ、ゼナディーエ、グスタディオ、アルケウス

## Oスキル：加速

- ・オーバースキル「加速」。
- ・機体の運動性、照準値がオーバースキルLV×3上昇する。
- ・「分身回避能力」「移動力+1」の効果を得る。
- ・気力130以上、オーバーセンスL4以上で発動。
- ・オーバーセンスL6以上でスキルが超加速に変化。

所有機体：キングゲイナー

## Oスキル：超加速

- ・オーバースキル「超加速」。
- ・機体の運動性、照準値がオーバースキルLV×3上昇する。
- ・「分身回避能力」「移動力+2」の効果を得る。
- ・気力130以上、オーバーセンスL6以上で発動。

所有機体：キングゲイナー

## Oスキル：重力(1)

- ・オーバースキル「重力」。
- ・周囲5マスの命中、回避率が15%低下する。
- ・気力130以上、オーバーセンスL3以上で発動。

所有機体：エンペランザ

## Oスキル：重力(2)

- ・オーバースキル「重力」。
- ・周囲5マスの命中、回避率が30%低下する。
- ・気力130以上、オーバーセンスL4以上で発動。

所有機体：ブリュンヒルデ

## Oスキル：時間停止

- ・オーバースキル「時間停止」。
- ・「分身回避能力」の効果を得る。
- ・「命中率100%」の効果を得る。
- ・[発動確率](#)は敵との技量差で決定する。
- ・気力130以上、オーバーセンスL3以上で発動。

所有機体：ラッシュロッド

## ○スキル：衝撃

- ・ オーバースキル「衝撃」。
- ・ 武装が追加される。
- ・ 気力130以上、オーバーセンスL2以上で発動。

所有機体：アンダーゴレーム(エンゲ機)、アンダーゴレーム(ケジナン機)、アンダーゴレーム(ジャボリ機)、アンダーゴレーム

## ○スキル：透明化

- ・ オーバースキル「透明化」。
- ・ 「透明化回避能力」の効果を得る。
- ・ 「クリティカル率100%」の効果を得る。
- ・ 気力130以上、オーバーセンスL3以上で発動。

所有機体：ブラックメール、ゲイナーB

## ○スキル：恐怖具現化

- ・ オーバースキル「恐怖具現化」。
- ・ フェイクが出現する。
- ・ 気力130以上、オーバーセンスL3以上で発動。
- ・ 戦闘すると気力が10低下する。

所有機体：リオンネッター

## ○スキル：変形(1)

- ・ オーバースキル「変形」。
- ・ 「変形回避能力」の効果を得る。
- ・ 「シールド防御」発動率が100%になる。
- ・ 気力130以上、オーバーセンスL4以上で発動。

所有機体：ドミネーター

## ○スキル：変形(2)

- ・ オーバースキル「変形」。
- ・ 「シールド防御」発動率が100%になる。
- ・ 気力130以上、オーバーセンスL3以上で発動。

所有機体：ブラック・ドミ、ブラック・ドミ(フリーズバージョン)

## ○スキル：オーバーフリーズ

- ・ オーバースキル「オーバーフリーズ」。
- ・ 周囲5マスの命中回避率が50%低下、攻撃防御力が20%低下する。
- ・ 気力130以上、オーバーセンスL5以上で発動。

所有機体：オーバーデビル

## ○スキル：硬化

- ・ オーバースキル「硬化」。
- ・ 機体の装甲値が(気力-100)×10上昇する。
- ・ 気力130以上、オーバーセンスL3以上で発動。

所有機体：ゴレーム(アスラム機)、ゴレーム

## ○スキル：怪力

- ・ オーバースキル「怪力」。
- ・ 武装の攻撃力が(気力/100)倍に上昇する。
- ・ 気力130以上、オーバーセンスL3以上で発動。

所有機体：パワーゴレーム

## ○スキル：窃盗

- ・ オーバースキル「窃盗」。
- ・ 相手のEN、弾薬を50%減少させる。
- ・ 気力130以上、オーバーセンスL2以上で発動。
- ・ 攻撃が相手に当たった際に効果が発動する。

所有機体：ジンバ、ジンバ(サラバージョン)

## ジークフリード・システム

- ・ システム搭載機に共通のサブパイロットが擬似的に搭乗している。
- ・ 読心の命中回避補正を無効化する。

所有機体：マークザイン、マークアイン、マークドライ、マークフィアー、マークフュンフ、マークゼクス、マークジーベン、マークアハト、マークエルフ

## クロッシング・システム

- ・ システム搭載機の各パイロットの各能力が共有化され高い方に合わされる。
- ・ 読心の命中回避補正を無効化する。

所有機体：マークザイン、マークドライ、マークジーベン、マークアハト

## 同化

- ・ フェストゥム系、ファフナー系のユニットに攻撃を命中させた場合、「シナジェティック・コード」のレベルに応じて相手の気力を減少させる。
- ・ 攻撃後気力90以下になったフェストゥム系雑魚敵を吸収できる。吸収すると全体HP・ENの10%回復する。

レベル	L1	L2	L3	L4	L5	L6	L7	L8	L9
気力減少値	-12	-13	-14	-15	-16	-17	-18	-19	-20

所有機体：マークザイン、マークニヒト

## マジンパワー

- ・相手に与える最終ダメージが25%上昇する。
- ・相手から貰う最終ダメージが25%減少する。
- ・気力130以上で発動。

所有機体：マジンガーZ

## 銅鐸パワー

- ・相手に与える最終ダメージが25%上昇する。
- ・相手から貰う最終ダメージが25%減少する。
- ・命中、回避率が10%上昇する
- ・気力130以上で発動

所有機体：鋼鉄ジグ、磁偉俱

## エモーショナルモード

- ・照準値+5、運動性+5、装甲値+100、移動力+1、攻撃力+300、陸S 海S 宇S
- ・HPが50%を切る、もしくは気力140以上で発動。

所有機体：フェイ・イエン with VH

## エヴォルト

- ・機体の形態を変更することが可能
- ・変形しても行動終了にはならない

所有機体：ムラサメライガー、ハヤテライガー、ムゲンライガー

## クリスタル・ハート(2)

- ・相手に与える最終ダメージが上昇する。
- ・気力120以上で発動。
- ・気力の上昇によりダメージ値も上昇する。

気力	120	130	140	150	160	170
最終ダメージ	× 1.1	× 1.15	× 1.2	× 1.3	× 1.4	× 1.5

所有機体：レヴリアス、ソルヴリアス・レックス

## クリシュナ・ハート

- ・相手に与える最終ダメージ、全属性バリア効果が上昇する。
- ・気力120以上で発動。
- ・気力の上昇によりダメージ値、バリアの消費ENも上昇する。

気力	120	130	140	150	160	170
最終ダメージ	× 1.05	× 1.10	× 1.15	× 1.2	× 1.25	× 1.3
無効値	1000	1200	1400	1600	1800	2000
EN	5	6	7	8	9	10

所有機体：アルケウス

## 特殊効果武器無効

- ・特殊効果武器の効果を無効化する。

所有機体：荒之皇、バースデイ、アルケウス