

- [機動戦士ガンダムSEED DESTINY](#)
 - [キラ・ヤマト](#)
 - [アスラン・ザラ](#)
 - [アレックス・ディノ](#)
 - [ムウ・ラ・フラガ](#)
 - [アンドリュー・バルトフェルド](#)
 - [カガリ・ユラ・アスハ](#)
 - [ヒルダ・ハーケン](#)
 - [マリュー・ラミアス](#)
 - [アーノルド・ノイマン](#)
 - [ラクス・クライン](#)
 - [マーチン・ダコスタ](#)
 - [シン・アスカ](#)
 - [ルナマリア・ホーク](#)
 - [イザーク・ジュール](#)
 - [ディアッカ・エルスマン](#)
 - [ハイネ・ヴェステンフルス](#)
 - [レイ・ザ・パレル](#)
 - [ステラ・ルーシェ](#)
- [機動戦士ガンダムSEED C.E.73-STARGAZER-](#)
 - [セレーネ・マクグリフ](#)
 - [ソル・リュウネ・ランジュ](#)
 - [スウェン・カル・バヤン](#)

機動戦士ガンダムSEED DESTINY

キラ・ヤマト

| パーソナルデータ | |
|----------|----|
| 性別 | 男 |
| 性格 | 強気 |

| 特殊スキル | | | | | | | | | |
|----------|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能名/レベル | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| コーディネイター | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| SEED | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 斬り払いL2 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 撃ち落としL3 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| シールド防御L1 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護攻撃 | 33 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護防御 | 17 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| アタックコンボ | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|------|----|----|----|----|
| 習得精神 | 集中 | てかげん | 直感 | 熱血 | 覚醒 | 魂 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 8 | 28 | 34 | 49 |

| 能力値 | | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 40 | 149 | 155 | 125 | 90 | 129 | 128 |
| Lv50 | 89 | 296 | 302 | 272 | 237 | 276 | 275 |
| Lv99 | 138 | 443 | 449 | 419 | 384 | 423 | 422 |

・備考

- ストライクフリーダムから降ろす理由が見当たらないのでそのまま乗せていこう。
- 機体は射撃武器メインなので、ガンファイトと射撃を優先して伸ばすと非常に強力。
 - アスランとセット運用すると強力な合体攻撃も使える。
- ヒット&アウェイを付けるとより使いやすくなる。
- ハイパーデュートリオン&Eセーブで燃費を良くしよう。
- 性格が「強気」になったので、Wに比べて遥かに気力上げが楽になったと言える。
- 「てかげん」を使えるため、味方の育成にも便利。

アスラン・ザラ

| パーソナルデータ | |
|----------|----|
| 性別 | 男 |
| 性格 | 強気 |

| 特殊スキル | | | | | | | | | |
|----------|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能名/レベル | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| コーディネイター | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| SEED | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 斬り払いL2 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 撃ち落としL3 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| シールド防御L1 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護攻撃 | 32 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護防御 | 16 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| アタックコンボ | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|
| 習得精神 | 集中 | 直感 | 直撃 | 熱血 | 覚醒 | 魂 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 12 | 25 | 35 | 50 |

| 能力値 | | | | | | | |
|-----|----|-----|-----|-----|----|-----|-----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 45 | 151 | 153 | 126 | 93 | 128 | 127 |

| | | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv50 | 94 | 298 | 300 | 273 | 240 | 275 | 274 |
| Lv99 | 143 | 445 | 447 | 420 | 387 | 422 | 421 |

- 備考
 - ステラ、ヒルダ以外のDESTINYパイロットと信頼補正がある。
 - やはりこちらも ジャスティスのままで運用すべき。
 - 最強武器が格闘で、アスランの信頼補正も格闘ダメージアップのため、格闘を養成するといい。
 - キラやシンと組めばボスキラーに、3人の中で唯一直撃を持つのでPUメインに。
 - 合体攻撃を多用するつもりなら射撃も養成しておきたい。
 - キラと同じ理由で、余っていたらEセーブも。

アレックス・ディノ

| パーソナルデータ | |
|----------|----|
| 性別 | 男 |
| 性格 | 強気 |

| 特殊スキル | | | | | | | | | |
|----------|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能名/レベル | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| コーディネイター | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 斬り払いL2 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 撃ち落としL3 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| シールド防御L1 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護攻撃 | 32 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護防御 | 16 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| アタックコンボ | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|
| 習得精神 | 集中 | 直感 | 直撃 | 熱血 | 覚醒 | 魂 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 12 | 25 | 35 | 50 |

| 能力値 | | | | | | | |
|-----|----|-----|-----|-----|----|-----|-----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 45 | 151 | 153 | 126 | 93 | 128 | 127 |

- 備考
 - スポット参戦時のアスラン。
 - すぐに正体がバレました。
 - 能力は特に変わらないが、さすがにSEEDは使えない。
 - 周回プレイ時はアスランの養成が引き継がれる。
 - 一週目では自らの身をもって連続ターゲット補正について教えてくれる。

ムウ・ラ・フラガ

| パーソナルデータ | |
|----------|----|
| 性別 | 男 |
| 性格 | 強気 |

| 特殊スキル | | | | | | | | | |
|----------|----|----|---|----|----|----|----|---|---|
| 技能名/レベル | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 斬り払いL2 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 撃ち落としL1 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| シールド防御L3 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 底力 | 1 | 1 | 1 | 28 | 37 | 46 | 53 | - | - |
| 援護攻撃 | 11 | 33 | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護防御 | 5 | 22 | - | - | - | - | - | - | - |
| アタックコンボ | 13 | 35 | - | - | - | - | - | - | - |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|
| 習得精神 | 集中 | 直撃 | 直感 | 熱血 | 闘志 | 愛 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 15 | 25 | 30 | 48 |

| 能力値 | | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 45 | 148 | 152 | 132 | 100 | 120 | 125 |
| Lv50 | 94 | 295 | 299 | 279 | 247 | 267 | 272 |
| Lv99 | 143 | 442 | 446 | 426 | 394 | 414 | 419 |

- ・ 備考
 - コーディネイターもSEEDもないため、能力値はSEEDメンバー最下層。
 - 補正抜きで比べてもそこまで高くないのが悲しい。「愛」を習得するのがせめてもの救い。
 - 搭乗機のアカツキは強力なので、他のパイロットに譲ってあげたほうが良いだろう。
 - アカツキを譲った場合、信頼補正を考慮しムラサメあたりでストライクフリーダムと組ませるのも手。
 - ただキラはSUでさっさと気力を上げてMAP兵器を使いたいので、結局倉庫番かもしれない。

アンドリュー・バルトフェルド

| パーソナルデータ | |
|----------|----|
| 性別 | 男 |
| 性格 | 強気 |

| | | | | | | | | | |
|---------|----|----|----|----|----|----|---|---|---|
| 底力 | 1 | 1 | 23 | 34 | 45 | 56 | - | - | - |
| 援護攻撃 | 1 | 23 | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護防御 | 1 | 12 | - | - | - | - | - | - | - |
| アタックコンボ | 24 | 37 | - | - | - | - | - | - | - |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|
| 習得精神 | 不屈 | 集中 | 闘志 | 熱血 | 覚醒 | 絆 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 10 | 26 | 36 | 50 |

| 能力値 | | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 50 | 142 | 144 | 118 | 108 | 110 | 122 |
| Lv50 | 99 | 289 | 291 | 265 | 255 | 257 | 269 |
| Lv99 | 148 | 436 | 438 | 412 | 402 | 404 | 416 |

- ・備考
 - 搭乗機体のSルージュの仕様が大きく変わり、「愛」も無くなったためアタッカーとしては使い辛い。
 - ナチュラルであり能力値も低い。よって補正を含めた能力値合計はSEED勢でぶっちぎりの最下位。
 - それでも火力はトップクラス、命中・回避もどうにかなるのが今回のSEEDの恐ろしいところ。
 - アカツキに搭乗させる場合、育成方針はキラと同様射撃優先に、ヒット&アウェイも欲しい。
 - 「覚醒」が使える上に信頼補正が獲得資金+なので、MAP兵器での稼ぎに向いている。
 - アカツキを譲る場合、ガイアやムラサメ(バルトフェルド機)に乗せれば援護攻撃役としても働ける。

ヒルダ・ハーケン

| パーソナルデータ | |
|----------|----|
| 性別 | 女 |
| 性格 | 強気 |

| 特殊スキル | | | | | | | | | |
|----------|----|----|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能名/レベル | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| コーディネイター | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 斬り払いL2 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 撃ち落としL3 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| シールド防御L1 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護攻撃 | 1 | 24 | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護防御 | 1 | 11 | - | - | - | - | - | - | - |
| アタックコンボ | 22 | 35 | - | - | - | - | - | - | - |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|------|----|----|----|-----|
| 習得精神 | 集中 | ひらめき | 根性 | 熱血 | 加速 | かく乱 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 11 | 24 | 32 | 51 |

| 能力値 | | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 50 | 147 | 150 | 121 | 103 | 115 | 123 |
| Lv50 | 99 | 294 | 297 | 268 | 250 | 262 | 270 |
| Lv99 | 148 | 441 | 444 | 415 | 397 | 409 | 417 |

・備考

- ドムトルーパーは陸Sのためそれなりに避けるものの、メインユニットとしては明らかに力不足。
- 能力値は悪くない。マーズ、ヘルベルトの分まで頑張っ欲しい所だが、乗り換えるとJSAが使えない。
- 信頼補正も少ないため、「加速」・「かく乱」要員とする他ないだろう。

マリュー・ラミアス

| パーソナルデータ | |
|----------|----|
| 性別 | 女 |
| 性格 | 強気 |

| 特殊スキル | | | | | | | | | |
|---------|----|----|----|----|----|---|---|---|---|
| 技能名/レベル | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 指揮 | 1 | 20 | 40 | - | - | - | - | - | - |
| 底力 | 1 | 1 | 27 | 40 | 53 | - | - | - | - |
| アタックコンボ | 25 | 35 | - | - | - | - | - | - | - |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|
| 習得精神 | 不屈 | 集中 | 信頼 | 根性 | 熱血 | 愛 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 10 | 22 | 33 | 48 |

| 能力値 | | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 50 | 89 | 142 | 117 | 104 | 59 | 119 |
| Lv50 | 99 | 236 | 289 | 264 | 251 | 206 | 266 |
| Lv99 | 148 | 383 | 436 | 411 | 398 | 353 | 413 |

・備考

- 。アーケエンジェルが母艦のため強制出撃となる。
- 。艦船では使用率の低い精神コマンドばかりでSPがあまりがち。
 - 連続ターゲット補正がある今回は、「信頼」のお世話になる場面があるかも。
- 。移動後武器が貧弱なため、ヒット&アウェイをつけてやりたい。
- 。サイズ差無視をつけるとノイマンの必中が節約できる。

アーノルド・ノイマン

| パーソナルデータ | |
|----------|---|
| 性別 | 男 |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|------|----|----|----|-----|
| 習得精神 | 加速 | ひらめき | 必中 | 鉄壁 | 直撃 | かく乱 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 13 | 21 | 34 | 52 |

| 能力値 | | | | | | | |
|------|----|----|----|----|----|----|----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 45 | - | - | - | - | - | - |
| Lv50 | 69 | - | - | - | - | - | - |
| Lv99 | 94 | - | - | - | - | - | - |

・備考

- 。マリューと違い「加速」・「必中」・「鉄壁」と、艦船に必要な精神コマンドが揃っている。
- 。おかげでSPが足りなくなりがち。「必中」は照準値の改造とマリューの集中で代用しよう。

ラクス・クライン

| パーソナルデータ | |
|----------|----|
| 性別 | 女 |
| 性格 | 強気 |

| 特殊スキル | | | | | | | | | |
|----------|----|----|----|---|---|---|---|---|---|
| 技能名/レベル | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| コーディネイター | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| SEED | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 指揮 | 1 | 18 | 38 | - | - | - | - | - | - |
| アタックコンボ | 26 | 40 | - | - | - | - | - | - | - |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|
| 習得精神 | 応援 | 偵察 | 祝福 | 愛 | 覚醒 | 補給 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 12 | 34 | 35 | 50 |

| 能力値 | | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 50 | 85 | 140 | 114 | 108 | 70 | 121 |
| Lv50 | 99 | 232 | 287 | 261 | 255 | 217 | 268 |
| Lv99 | 148 | 379 | 434 | 408 | 402 | 364 | 415 |

- ・ 備考
 - 相変わらず精神面は優秀。ただ参入が早いためにレベルが低く、レベル上げがちょっと面倒。
 - 重要なサポート精神を多く習得するので、集中力・SPアップを優先的に養成したい。
 - 特に「応援」を使えるメインパイロットはKでは2人しかいない。
 - 早期に「愛」を習得するが、習得時のLvではSPが足りない。まず使うことは無いので問題無いが。
 - 強制SUのため気力がグングン上がり、性格が「強気」になったので被弾しても気力が下がらない。
 - SEEDの効果変更のお陰で火力もある。歴代最強のラクス様と言ってもいい。
 - 乗機の性能も歴代最強。遠慮なく前面に出して行けるのでキラとアスランも合体攻撃がしやすい。
 - 指揮技能、修理補給で他の機体のサポートも完璧である。
 - SEEDとコーディネイターのおかげでマリューほど命中率は低くないが、こちらもサイズ差無視は有効。

マーチン・ダコスタ

| パーソナルデータ | |
|----------|---|
| 性別 | 男 |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|
| 習得精神 | 加速 | 不屈 | 必中 | 熱血 | 鉄壁 | 激励 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 10 | 27 | 32 | 48 |

| 能力値 | | | | | | | |
|------|----|----|----|----|----|----|----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 45 | - | - | - | - | - | - |
| Lv50 | 69 | - | - | - | - | - | - |
| Lv99 | 94 | - | - | - | - | - | - |

- ・ 備考
 - ラクスがサポート系揃いな分、こちらは戦艦に必要な精神が揃っている。
 - エターナルは武器面でも優秀なので、「熱血」の使用機会も多いはず。

シン・アスカ

| パーソナルデータ | |
|----------|-----|
| 性別 | 男 |
| 性格 | 超強気 |

| 特殊スキル | | | | | | | | | |
|----------|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能名/レベル | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| コーディネイター | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| SEED | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 斬り払いL2 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 撃ち落としL3 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| シールド防御L1 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| カウンター | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護攻撃 | 35 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護防御 | 18 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| アタックコンボ | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|
| 習得精神 | 集中 | 闘志 | 直感 | 熱血 | 覚醒 | 魂 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 10 | 23 | 35 | 51 |

| 能力値 | | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 45 | 153 | 152 | 123 | 95 | 127 | 126 |
| Lv50 | 94 | 300 | 299 | 270 | 242 | 274 | 273 |
| Lv99 | 143 | 447 | 446 | 417 | 389 | 421 | 420 |

・備考

- 。信頼補正でキラ・アスランに大きく後れを取るが、能力は同格。
- 。デスティニーに乗せたままで問題ない。ただ武装の燃費が悪いのでEセーブが欲しい。
- 。基本的に格闘重視の育成で良い。
- 。機体の特性や信頼補正の関係でアスランと組み合わせると良い。
- 。乗機がMサイズなのに「直撃」を持たないのが欠点。

ルナマリア・ホーク

| パーソナルデータ | |
|----------|----|
| 性別 | 女 |
| 性格 | 強気 |

| | | | | | | | | | |
|---------|----|----|---|----|----|----|---|---|---|
| カウンター | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 底力 | 1 | 1 | 1 | 30 | 41 | 54 | - | - | - |
| 援護攻撃 | 12 | 34 | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護防御 | 6 | 25 | - | - | - | - | - | - | - |
| アタックコンボ | 11 | 33 | - | - | - | - | - | - | - |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|
| 習得精神 | 集中 | 不屈 | 根性 | 熱血 | 闘志 | 魂 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 9 | 20 | 30 | 51 |

| 能力値 | | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 45 | 153 | 149 | 127 | 101 | 125 | 126 |
| Lv50 | 94 | 300 | 296 | 274 | 248 | 272 | 273 |
| Lv99 | 143 | 447 | 443 | 421 | 395 | 419 | 420 |

- ・備考
 - なぜか携帯機では能力が優遇されるイザーク。今回も優遇されてます。
 - 最後の精神コマンドは「気迫」かと思いきや、Wに引き続き「魂」を習得。例によって「必中」こそないものの粒揃い。
 - 能力値は全体的に高いうえコーディネイター補正でさらに上昇。しかも性格が「超強気」。
 - SEEDがないのが益々悔やまれるが、そこまで望むのは贅沢というもの。
 - ただ乗機がグフではさすがに厳しい。インパルスやガイア、アカツキに乗り換えよう。
 - 珍しくSEED系シナリオが早く終わるので、彼も仲間になるのがいつもより早め。

ディアッカ・エルスマン

| パーソナルデータ | |
|----------|----|
| 性別 | 男 |
| 性格 | 強気 |

| 特殊スキル | | | | | | | | | |
|----------|---|----|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能名/レベル | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| コーディネイター | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 斬り払いL2 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 撃ち落としL3 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| シールド防御L1 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| ヒット&アウェイ | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護攻撃 | 1 | 21 | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護防御 | 1 | 10 | - | - | - | - | - | - | - |

| | | | | | | | | | |
|---------|----|----|---|---|---|---|---|---|---|
| アタックコンボ | 21 | 34 | - | - | - | - | - | - | - |
|---------|----|----|---|---|---|---|---|---|---|

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|
| 習得精神 | 狙撃 | 集中 | 必中 | 熱血 | 不屈 | 突撃 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 10 | 26 | 31 | 49 |

| 能力値 | | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 50 | 147 | 153 | 125 | 97 | 123 | 126 |
| Lv50 | 99 | 294 | 300 | 272 | 244 | 270 | 273 |
| Lv99 | 148 | 441 | 447 | 419 | 391 | 417 | 420 |

- ・備考
 - 援護攻撃の仕様が違って、機体にも恵まれないために使いこなすのは難しくなった。
 - 「愛」もなくなり、以前のようにMAP兵器でガッポガッポとはいかない。
 - だが主役級キャラ以外で唯一ダメージ上昇の信頼補正を持つ。
 - さすがに射程の短いザクとは相性が悪いので乗り換えさせよう。
 - ヴェルデバスターがバザー購入...と夢見た人も多いと思うが、残念ながら購入できない。

ハイネ・ヴェステンフルス

| パーソナルデータ | |
|----------|----|
| 性別 | 男 |
| 性格 | 強気 |

| 特殊スキル | | | | | | | | | |
|----------|----|----|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能名/レベル | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| コーディネイター | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 斬り払いL2 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 撃ち落としL3 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| シールド防御L1 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護攻撃 | 13 | 35 | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護防御 | 7 | 24 | - | - | - | - | - | - | - |
| アタックコンボ | 14 | 36 | - | - | - | - | - | - | - |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|----|------|----|----|----|
| 習得精神 | 闘志 | 集中 | ひらめき | 熱血 | 直撃 | 激励 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 11 | 27 | 35 | 46 |

| 能力値 | | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 50 | 152 | 151 | 126 | 100 | 124 | 127 |
| Lv50 | 99 | 299 | 298 | 273 | 247 | 271 | 274 |
| Lv99 | 148 | 446 | 445 | 420 | 394 | 418 | 421 |

・備考

- 19話後編でアスランと一度戦闘 説得で仲間になる隠しパイロット。
- 精神や能力値は悪くないが、悲しいかなDESTINY勢はパイロットの層が厚すぎるせいで乗せ換える機体が無い。
 - その為パーツや資金欲しさに撃墜してしまうプレイヤーも.....
- 使うなら信頼補正のあるルナマリアあたりをイザークグフに乗せ、ペアにするのがいいかもしれない。

レイ・ザ・バレル

| パーソナルデータ | |
|----------|----|
| 性別 | 男 |
| 性格 | 強気 |

| 特殊スキル | | | | | | | | | |
|----------|----|---|---|----|----|----|----|---|---|
| 技能名/レベル | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 斬り払いL2 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 撃ち落としL1 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| シールド防御L3 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| ヒット&アウェイ | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 底力 | 1 | 1 | 1 | 27 | 36 | 45 | 52 | - | - |
| 援護攻撃 | 30 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護防御 | 15 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| アタックコンボ | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|
| 習得精神 | 直感 | 加速 | 直撃 | 熱血 | 鉄壁 | 魂 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 15 | 25 | 30 | 52 |

| 能力値 | | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 45 | 150 | 154 | 128 | 100 | 128 | 127 |
| Lv50 | 94 | 297 | 301 | 275 | 247 | 275 | 274 |
| Lv99 | 143 | 444 | 448 | 422 | 394 | 422 | 421 |

・備考

- 隠しパイロット。
- 「集中」やコーディネイター技能こそないものの、「魂」を習得する非常に優秀なパイロット。
 - 原作を知らない人は誤解しがちだが、彼はナチュラルのクローンなのでナチュラルです。
- 乗機もパーツで地形適応さえ補えばどこでも広範囲MAP兵器を使え、隠しの名に恥じない性能を持つ。

ステラ・ルーシェ

| パーソナルデータ | |
|----------|----|
| 性別 | 女 |
| 性格 | 強気 |

| 特殊スキル | | | | | | | | | |
|----------|----|----|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能名/レベル | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| エクステンデッド | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 斬り払いL2 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 撃ち落としL1 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| シールド防御L3 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護攻撃 | 13 | 35 | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護防御 | 6 | 24 | - | - | - | - | - | - | - |
| アタックコンボ | 10 | 32 | - | - | - | - | - | - | - |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|------|----|----|-----|----|
| 習得精神 | 集中 | ひらめき | 闘志 | 熱血 | かく乱 | 感応 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 13 | 24 | 38 | 48 |

| 能力値 | | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 50 | 150 | 150 | 121 | 107 | 123 | 125 |
| Lv50 | 99 | 297 | 297 | 268 | 254 | 270 | 272 |
| Lv99 | 148 | 444 | 444 | 415 | 401 | 417 | 419 |

・備考

- 隠しパイロット。
- 「感応」や「かく乱」など貴重な精神コマンドを持つ。
- 仲間になったらそのままガイアに乗せて運用して問題ないだろう。
 - ステラ参戦時はガイアがデスティニーの改造を引き継ぐため財布にも優しく落ちにくい。

機動戦士ガンダムSEED C.E.73-STARGAZER-

セレーネ・マクグリフ

| パーソナルデータ | |
|----------|----|
| 性別 | 女 |
| 性格 | 強気 |

| 特殊スキル | | | | | | | | | |
|----------|----|----|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能名/レベル | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| コーディネイター | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 撃ち落としL3 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| シールド防御L2 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護攻撃 | 1 | 20 | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護防御 | 1 | 10 | - | - | - | - | - | - | - |
| アタックコンボ | 22 | 35 | - | - | - | - | - | - | - |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|------|----|----|----|----|
| 習得精神 | 偵察 | ひらめき | 鉄壁 | 必中 | 信頼 | 絆 |
| 習得Lv | 1 | 5 | 14 | 23 | 32 | 48 |

| 能力値 | | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 50 | 140 | 146 | 119 | 115 | 114 | 124 |
| Lv50 | 99 | 287 | 293 | 266 | 262 | 261 | 271 |
| Lv99 | 148 | 434 | 440 | 413 | 409 | 408 | 418 |

- ・ 備考
 - コーディネイターかつソルとの二人乗りなので結構安定している。
 - スターゲイザーのコンボ武器が有射程で高威力のため、コンボの鬼にすることも可能。
 - 燃費はそう悪くないが、コンボ機とするならEセーブは欲しいところ。
 - 防御も完璧。ヴォワチュールリュミエール様様である。
 - SEED系では能力全体が低めな方だが、防御はスーパー系並なので機体との相性は抜群。
 - コーディネイター補正込みでやっとなんか一人前といった感じなので、スキルバツで強化するといいい。

ソル・リュネ・ランジュ

| パーソナルデータ | |
|----------|---|
| 性別 | 男 |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|----|------|----|----|----|
| 習得精神 | 加速 | 集中 | てかげん | 熱血 | 期待 | 補給 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 15 | 26 | 45 | 53 |

| 能力値 | | | | | | | |
|------|-----|----|----|----|----|----|----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 60 | - | - | - | - | - | - |
| Lv50 | 84 | - | - | - | - | - | - |
| Lv99 | 109 | - | - | - | - | - | - |

- ・備考
 - 。「加速」・「期待」・「補給」と非常に優秀なサポート要員だが、サブパイロットのため養成ができない。

スウェン・カル・バヤン

| パーソナルデータ | |
|----------|----|
| 性別 | 男 |
| 性格 | 強気 |

| 特殊スキル | | | | | | | | | |
|---------|----|---|---|----|----|----|----|----|---|
| 技能名/レベル | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 斬り払いL3 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 撃ち落としL2 | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| カウンター | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 底力 | 1 | 1 | 1 | 25 | 33 | 41 | 49 | 55 | - |
| 援護攻撃 | 34 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| 援護防御 | 17 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| アタックコンボ | 1 | - | - | - | - | - | - | - | - |

| 精神コマンド | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|
| 習得精神 | 集中 | 直感 | 闘志 | 直撃 | 熱血 | 魂 |
| 習得Lv | 1 | 1 | 11 | 19 | 27 | 50 |

| 能力値 | | | | | | | |
|-----|----|-----|-----|-----|----|-----|-----|
| Lv | SP | 格闘 | 射撃 | 技量 | 防御 | 回避 | 命中 |
| Lv1 | 45 | 150 | 154 | 134 | 97 | 126 | 127 |

| | | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv50 | 94 | 297 | 301 | 281 | 244 | 273 | 274 |
| Lv99 | 143 | 444 | 448 | 428 | 391 | 420 | 421 |

• 備考

- スターゲイザーのもう一人の主人公にして魂持ち。搭乗機はストライクノワール固定。
- 能力面に関して言えば非常に優秀。特に技量値は味方全体で見てもトップクラス。
 - が、周りがコーディネイターだらけなので補正込みではそんなに…。ナチュラルの悲哀を感じる。
- 機体はVPS装甲があるとはいえ、適応Sや盾も無いので防御面に不安が。回避あたりを補ってやるといい。
- 終盤はこれといった技能がないため倉庫番になりがち。ノワールの若干の火力不足に泣いている感が強い。
- ただコンボ武器は優秀。本領発揮のためにはアタックコンボを伸ばしてあげる必要がある。
 - 特にフラガラッハ3はバリア無効。終盤に増えるバリア持ち雑魚を相手に活躍できる。