

目次

- [Huntingの特徴](#)
- [Attributes](#)
- [Ensnare\[1\]](#) [Barbed Netting\[10\]](#)
 - [Ensnare\[1\]\(3sec\)](#)
 - [Barbed Netting\[10\]](#)
- [Take Down\[1\]](#) [Eviscerate\[10\]](#)
 - [Take Down\[1\]\(8sec\)](#)
 - [Eviscerate\[10\]](#)
- [Wood Lore\[1\]](#)
- [Marksmanship\[4\]](#) [Puncture Shot Arrows\[16\]](#) [Scatter Shot Arrows\[32\]](#)
 - [Marksmanship\[4\]](#)
 - [Puncture Shot Arrows\[16\]](#)
 - [Scatter Shot Arrows\[32\]](#)
- [Art of the Hunt\[4\]](#) [Find Cover\[16\]](#) [Trail Blazing\[24\]](#)
 - [Art of the Hunt\[4\]\(4sec\)](#)
 - [Find Cover\[16\]](#)
 - [Trail Blazing\[24\]](#)
- [Herbal Remedy\[4\]](#)
- [Call of the Hunt\[10\]](#) [Exploit Weakness\[24\]](#)
 - [Call of the Hunt\[10\]\(180sec\)](#)
 - [Exploit Weakness\[24\]](#)
- [Monster Lure\[10\]](#) [Detonate\[24\]](#)
 - [Monster Lure\[10\]\(12sec\)](#)
 - [Detonate\[24\]](#)
- [Study Prey\[16\]](#) [Flush Out\[32\]](#)
 - [Study Prey\[16\]\(8sec\)](#)
 - [Flush Out\[32\]](#)
- [Gouge\[16\]](#)
- [Volley\[32\]](#)
- [おすすめセカンドマスタリー](#)

Huntingの特徴

刺突ダメージをうまく扱う万能マスタリー。
生身の獣人などにめっぽう強くて、刺突耐性の高いアンデットなどが苦手。
近接型なら槍スキル、遠距離型なら弓スキルがある。
弓はPOTが節約でき、育成しやすい。

Epic終盤～Legendaryからは刺突耐性を持つ敵が増えるが、Study Preyで下げられるので基本問題無い。
 逆にStudy Preyの無いHun以外の職は終盤苦しいことになる。
 (耐性を下げる方法は)
 槍弓を使うのならHunを入れよう。

攻撃、防御、強化、弱化と必要なスキルはほぼ揃っている。
 扱いやすくトレハンキャラに最適。

カカシを除くと範囲攻撃スキルが存在しないため、
 火力が揃わない序盤はちょっと苦しくなったりする。
 (セカンドマスタリでも範囲攻撃がないと、苦しいというか精神的にくる)

Attributes

Lv	STR	DEX	Health	Lv	STR	DEX	Health
1	+2	+2	+35	17	+30	+42	+595
2	+3	+5	+70	18	+31	+45	+630
3	+5	+7	+105	19	+33	+47	+665
4	+7	+10	+140	20	+35	+50	+700
5	+9	+12	+175	21	+37	+52	+735
6	+10	+15	+210	22	+38	+55	+770
7	+12	+17	+245	23	+40	+57	+805
8	+14	+20	+280	24	+42	+60	+840
9	+16	+22	+315	25	+44	+62	+875
10	+17	+25	+350	26	+45	+65	+910
11	+19	+27	+385	27	+47	+67	+945
12	+21	+30	+420	28	+49	+70	+980
13	+23	+32	+455	29	+51	+72	+1015
14	+24	+35	+490	30	+52	+75	+1050
15	+26	+37	+525	31	+54	+77	+1085
16	+28	+40	+560	32	+56	+80	+1120

Ensnare[1] Barbed Netting[10]

Ensnare[1](3sec)

Lv	Ene	Duration	PierceDmg/sec	Lv	Ene	Duration	PierceDmg/sec
1	15	3	15	6	24	8	35
2	17	4	19	7	25	9	39
3	19	5	23	8	27	10	43
4	20	6	27	9	29	11	49
5	22	7	31	10	31	12	56

Lv -%DefAbility

Any -33%

敵 1 体に網を投げつけ、刺突Dmgを（毎秒）与えつつ移動不可・DefAbility低下状態にする。
 一応、左クリックに割り当て可能。
 効果が単体な上に足が止まるだけ、
 刺突DmgもDotなので後半になるほど減りが実感できない。
 これを上げるなら他のスキルを先にあげたほうがいい。

Barbed Netting[10]

Lv Bleed/3sec Lv Bleed/3sec

1	45	7	123
2	57	8	135
3	72	9	150
4	84	10	162
5	96	11	174
6	111	12	189

Ensnareに出血Dmg追加。
 Ensnareと同じく優先度は低い。

Take Down[1] Eviscerate[10]

Take Down[1](8sec)

Lv Ene +PierceDmg ReductHealth Lv Ene +PierceDmg ReductHealth

1	30	+25	8%	9	46	+72	30%
2	32	+31	12%	10	48	+77	32%
3	34	+38	15%	11	50	+81	34%
4	36	+47	18%	12	52	+88	36%
5	38	+52	21%	13	54	+92	38%
6	40	+57	24%	14	56	+97	40%
7	42	+61	26%	15	58	+103	42%
8	44	+68	28%	16	60	+112	45%

Lv Movement

Any +300%

槍専用技。槍を構えて高速で突撃する。
 刺突Dmg追加と敵Healthを割合で減らす効果があり、スキルレベルに応じて効果も増える（
 Health減少効果は、現在値に対する割合。敵が弱るほど効果も落ちる。アンデッドや人造は耐性
 100%）。
 一応、左クリックに割り当て可能。

Eviscerate[10]

Lv Bleed/3sec Lv Bleed/3sec

1	33	8	123
2	45	9	138
3	60	10	150
4	72	11	162
5	84	12	177

6 99 13 189
7 111 14 201

Lv +EneCost

Any +5

Take Downに出Dmg追加。
出Dmgそのものが微妙なので1か0で十分。

Wood Lore[1]

Lv +%DefAbility AttackSpd Lv +%DefAbility AttackSpd

1 +10%	+5%	6 +32%	+24%
2 +14%	+8%	7 +36%	+26%
3 +18%	+12%	8 +42%	+28%
4 +24%	+16%	9 +46%	+30%
5 +28%	+20%	10 +50%	+33%

弓・槍装備時の攻撃速度とDefAbilityを増加させる。
最初はこれを上げよう。

Marksmanship[4] Puncture Shot Arrows[16] Scatter Shot Arrows[32]

Marksmanship[4]

Lv +PierceDmg ProjectSpd Lv +PierceDmg ProjectSpd

1 +4	+30%	9 +38	+110%
2 +8	+40%	10 +43	+120%
3 +12	+50%	11 +49	+130%
4 +16	+60%	12 +55	+140%
5 +20	+70%	13 +61	+150%
6 +24	+80%	14 +67	+160%
7 +28	+90%	15 +74	+170%
8 +33	+100%	16 +81	+180%

Lv EneCost +Puncture +Scatter

Any 2 +1 +1

弓専用スキル。左クリックに割り当て、通常攻撃の代わりに使う。
弓攻撃時の刺突Dmgを増加させ、矢の弾速を上げる。
Shift keyを押しっぱなしで撃つとEneがごっそり減る。

Puncture Shot Arrows[16]

Lv 貫通率 +%PierceDmg +%BleedDmg Lv 貫通率 +%PierceDmg +%BleedDmg

1 8%	+5%	+9%	9 42%	+25%	+38%
2 12%	+8%	+12%	10 46%	+28%	+42%
3 16%	+10%	+15%	11 50%	+30%	+45%

4	21%	+12%	+20%	12	55%	+33%	+50%
5	25%	+15%	+23%	13	59%	+35%	+50%
6	29%	+18%	+27%	14	63%	+38%	+50%
7	33%	+20%	+30%	15	68%	+41%	+50%
8	38%	+22%	+35%	16	75%	+45%	+50%

Marksmanship使用時、矢が敵を貫通する確率を持たせる。刺突Dmgと出血Dmgも増える。

Scatter Shot Arrows[32]

Lv	Fragments	PierceDmg	Lv	Fragments	PierceDmg
1	3-4	15	9	6-7	110
2	3-5	24	10	6-8	126
3	4-5	33	11	6-8	143
4	4-5	44	12	7-9	162
5	4-6	55	13	7-9	182
6	5-6	67	14	7-9	204
7	5-7	80	15	8-10	228
8	5-7	95	16	8-10	254

Marksmanship使用時、矢が当たった敵を中心に破片をばらまく効果を追加する。

Art of the Hunt[4] Find Cover[16] Trail Blazing[24]

Art of the Hunt[4](4sec)

Lv	+%PierceDmg	+%BleedDmg	+Dmg Beastman/Beasts	Lv	+%PierceDmg	+%BleedDmg	+Dmg Beastman/Beasts
1	+12%	+15%	+3	9	+56%	+39%	+22
2	+18%	+18%	+5	10	+62%	+42%	+25
3	+23%	+21%	+8	11	+67%	+45%	+27
4	+30%	+24%	+10	12	+75%	+48%	+30
5	+34%	+27%	+12	13	+83%	+51%	+34
6	+40%	+30%	+15	14	+91%	+54%	+39
7	+45%	+33%	+17	15	+101%	+57%	+45
8	+52%	+36%	+19	16	+115%	+60%	+51

Lv m/R 予約Ene +Find Cover +Trail Blazing

Any 15 +75 +10 +50

自分と範囲内にいる仲間の刺突Dmgと出血Dmgを%で増加させる。BeastmanとAnimalに対するDmgも増える。

Find Cover[16]

Lv	AvoidProject	Lv	AvoidProject
1	8%	7	23%
2	10%	8	25%
3	12%	9	27%

4	15%	10	29%
5	17%	11	32%
6	19%	12	35%

敵の弓や杖といった遠距離攻撃を回避する。

なお、装備品についてくるAvoid Projectleとは単純な足し算。合計が100%を越えれば、遠距離攻撃は当たらなくなる。プレスや隕石すら余裕。

Dodge/Avoid Projectleでは避けられない攻撃もある。

Trail Blazing[24]

Lv MoveSpd Lv MoveSpd

1	+5%	6	+18%
2	+8%	7	+21%
3	+10%	8	+25%
4	+12%	9	+29%
5	+16%	10	+33%

Lv EntrapDuration

Any -100%

敵の使う投網の持続時間を100%減少させ（しかし一瞬は止まる）、移動速度を上昇させる。

Herbal Remedy[4]

Lv Ene Duration +HealthReg/sec 毒耐性 Lv Ene Duration +HealthReg/sec 毒耐性

1	35	180	+3.0	30%	6	60	480	+6.0	72%
2	40	240	+3.6	38%	7	65	540	+6.6	80%
3	45	300	+4.2	46%	8	70	600	+7.2	86%
4	50	360	+4.8	54%	9	75	660	+7.8	92%
5	55	420	+5.4	66%	10	80	720	+8.4	100%

毒耐性とHealth回復速度を上昇させる。自分以外にも使用可能。

Call of the Hunt[10] Exploit Weakness[24]

Call of the Hunt[10](180sec)

Lv Ene Duration Bleed/3sec AttackSpd Lv Ene Duration Bleed/3sec AttackSpd

1	45	28	18	+15%	7	57	47	41	+28%
2	47	31	22	+17%	8	59	50	46	+31%
3	49	33	26	+19%	9	61	52	50	+33%
4	51	36	30	+22%	10	63	58	56	+35%
5	53	42	34	+24%	11	65	60	62	+37%
6	55	44	38	+26%	12	67	64	70	+40%

Lv m/R +%Dmg Beastman/Beasts

Any 15 +33%

自分と範囲内にいる仲間の攻撃速度上昇、対Beastman/AnimalへのDmg+33%。追加で出血Dmgが

つく。

Exploit Weakness[24]

Lv +%Pierce/BleedDmg Lv +%Pierce/BleedDmg

1 +58%	8 +120%
2 +66%	9 +131%
3 +77%	10 +139%
4 +85%	11 +147%
5 +93%	12 +158%
6 +104%	13 +166%
7 +112%	14 +174%

Lv EneCost

Any +10

CoHに%で刺突Dmgと出血Dmgを増やす効果が上乘せされる。

Monster Lure[10] Detonate[24]

Monster Lure[10](12sec)

Lv	Ene	Health	Ene	Provoke Ene	m/R	Lv	Ene	Health	Ene	Provoke Ene	m/R
1	34	120	15	15	5	6	54	270	15	15	10
2	38	150	15	15	6	7	58	300	15	15	11
3	42	180	15	15	7	8	62	330	15	15	12
4	46	210	15	15	8	9	66	360	15	15	13
5	50	240	15	15	9	10	70	390	15	15	14

Lv Limit LifeTime

Any 3 30

PetAbilityの消費EneはPetが消費する。本体は関係なし。

案山子を自分の近くに召喚する。

召喚された案山子は挑発スキルを使って敵のターゲットをひきつける。挑発を使うまでに1~2秒ほど間がある。

TQ1.30：Art of the Hunt使用時、AoH範囲内の案山子のEneが0になるバグ有り（挑発も爆発もできない）。

IT1.10：AoH範囲内でも案山子のEneがなくなることはない。

Detonate[24]

Lv FireDmg Lv FireDmg

1 36-58	9 92-130
2 42-66	10 98-138
3 49-75	11 105-147
4 58-86	12 114-158
5 64-94	13 120-166

6 70-102 14 126-174
7 77-111 15 133-183
8 86-122 16 142-194

Lv Ene Projectile m/R

Any 15 6(x4) 3

案山子が消える際、爆発するようになる。発生する火の玉は6個。
しばらく画面内に残るため、複数当てることも可能。
案山子が消えるのは、次の3つ。

- 30秒経過する。
- 敵によって壊される。
- 同時召喚制限3を越える（4つ目が出た時点で、最初に出したものが消える）。

爆発するには、案山子のEneが15残っていることが条件（表のEneは案山子がする消費Ene）。Epic以降は案山子のEneが2倍、3倍になるため、爆発しやすい。
召喚制限3を越えるためには、リチャージ減少装備が必要。

TQ1.30：時間経過以外では、4回爆発する。発生する火球は6x4。
IT1.10：1度しか爆発しない。発生する火球は6x1。

Study Prey[16] Flush Out[32]

Study Prey[16](8sec)

Lv -%DmgResist/PierceResist Lv -%DmgResist/PierceResist

1 -21%	7 -46%
2 -25%(-26%)	8 -50%
3 -29%(-30%)	9 -54%
4 -33%(-34%)	10 -58%
5 -38%	11 -62%
6 -42%	12 -66%

Lv Ene m/R Duration

Any 35 6 8sec

表は1.30対応。括弧内は1.20のもの。
範囲内の敵の物理Dmg耐性と刺突耐性を下げる。StudyPreyがかかった敵の頭上には緑の目玉がつく。

Flush Out[32]

Lv -%DefAbility/Elm.Resist Lv -%DefAbility/Elm.Resist

1 -14%	6 -36%
2 -18%	7 -40%
3 -22%	8 -44%
4 -26%	9 -48%
5 -30%	10 -54%

Lv +EneCost

Any +10

敵のDefAbilityとElemental耐性を大幅に下げる効果をStudy Preyに追加する。

Gouge[16]

Lv Chance Bleed/3sec Lv Chance Bleed/3sec

1	6%	48	6	16%	198
2	8%	72	7	17%	237
3	10%	99	8	18%	279
4	12%	129	9	19%	324
5	14%	162	10	20%	375

弓槍の攻撃にスキルレベルに応じた確率で出血を付加する。

Volley[32]

Lv Chance Lv Chance

1	6%	6	16%
2	8%	7	17%
3	10%	8	18%
4	12%	9	19%
5	14%	10	20%

Lv Launch Project

Any 3

弓や槍の攻撃が、スキルレベルに応じた確率で3連撃になる。

槍は専用モーションあり。一瞬で3ヒットする。

弓の場合は、一度の攻撃で矢が3本飛んでいく。矢は扇状に別々の方向へ飛んでいくため、根元なら3本まとめて、距離が離れれば複数の敵に命中する。

おすすめセカンドマスタリー

- Rogue

毒による鈍化効果や、混乱させたりなにしたりと、距離を取りやすくするためのスキルが一揃い揃っているため、弓を扱うスタイルと抜群に相性が良く、Scatter Arrowを覚えると、手に負えない戦闘力になる。

- Dream

DefAbiがこれ以上ないくらい増えるほか、緊急回避に便利なスキルや、パッシブBuffの類がウマイ。

- Defensive

防御力と攻撃力がバランス良く強化できる。

盾殴りなら刺突耐性を持つ敵も倒しやすいのでなおさら良い。
なにより槍と盾のコンビネーションが最高にCOOL。