

目次

- [Earthの特徴](#)
- [Attributes](#)
- [Earth Enchantment\[1\] Brimstone\[4\] Stone Skin\[16\]](#)
 - [Earth Enchantment\[1\]\(0sec\)](#)
 - [Brimstone\[4\]](#)
 - [Stone Skin\[16\]](#)
- [Flame Surge\[1\] Barrage\[10\] Flame Arch\[24\]](#)
 - [Flame Surge\[1\]\(6sec\)](#)
 - [Barrage\[10\]](#)
 - [Flame Arch\[24\]](#)
- [Heat Shield\[4\]\(90sec\)](#)
- [Ring of Flame\[4\] Soften Metal\[16\]](#)
 - [Ring of Flame\[4\]\(3sec\)](#)
 - [Soften Metal\[16\]](#)
- [Volcanic Orb\[4\] Conflagration\[16\] Fragmentation\[24\]](#)
 - [Volcanic Orb\[4\]\(5sec\)](#)
 - [Conflagration\[16\]](#)
 - [Fragmentation\[24\]](#)
- [Stone Form\[10\] Molten Rock\[24\]](#)
 - [Stone Form\[10\]\(24sec\)](#)
 - [Molten Rock\[24\]](#)
- [Summon Core Dweller\[10\] Inner Fire\[16\] Wildfire\[24\] Metamorphosis\[32\]](#)
 - [Summon Core Dweller\[10\]\(90sec\)](#)
 - [Inner Fire\[16\]](#)
 - [Wildfire\[24\]](#)
 - [Metamorphosis\[32\]](#)
- [Volativity\[32\]](#)
- [Eruption\[32\]](#)
- [おすすめセカンドマスターリー](#)

Earthの特徴

炎属性の攻撃スキル各種が揃ったキャスター型のマスターリー。

火属性の武器エンチャントがある。
どの武器にも使えるので、組み合わせではいけないマスターリーというのではない。
序盤から中盤にかけての火力の高さは全マスターリーの中でもダントツである。
弓に火属性をつけると火矢になったりと、手のこんだ作りになっている。

ただし、純粋に攻撃スキルが強化されていくマスタリーなため、防御面はザル。
 中盤以降は弓を持った敵にやられることも多くなる。
 いくら火力が上がろうとも、終盤にでてくる火属性耐性の高い敵には手も足もでない。
 もうひとつのマスタリーで、うまくやりきるしかない。

スキルで炎+%が稼げるので装備やINTで強化しなくても十分な火力があり、ダメージの半分は物理属性なので敵の耐性を気にすることなくダメージが与えられる。
 とは言い物理属性はINTで強化されないの物理系のマスタリと組み合わせた方が相性はいい。

キャスター型のマスタリーでは唯一、序盤が強いという早熟型のマスタリー。

Attributes

Lv	INT	DEX	Health	Energy	Lv	INT	DEX	Health	Energy
1	+3	+1	+23	+6	17	+51	+25	+383	+102
2	+6	+3	+45	+12	18	+54	+27	+405	+108
3	+9	+4	+28	+18	19	+57	+28	+428	+114
4	+12	+6	+90	+24	20	+60	+30	+450	+120
5	+15	+7	+113	+30	21	+63	+31	+473	+126
6	+18	+9	+135	+36	22	+66	+33	+495	+132
7	+21	+10	+158	+42	23	+69	+34	+518	+138
8	+24	+12	+180	+48	24	+72	+36	+540	+144
9	+27	+13	+203	+54	25	+75	+37	+563	+150
10	+30	+15	+225	+60	26	+78	+39	+585	+156
11	+33	+16	+248	+66	27	+81	+40	+608	+162
12	+36	+18	+270	+72	28	+84	+42	+630	+168
13	+39	+19	+293	+78	29	+87	+43	+653	+174
14	+42	+21	+315	+84	30	+90	+45	+675	+180
15	+45	+22	+338	+90	31	+93	+46	+698	+186
16	+48	+24	+360	+96	32	+96	+48	+720	+192

Earth Enchantment[1] Brimstone[4] Stone Skin[16]

Earth Enchantment[1](0sec)

Lv	+%FireDmg	Lv	+%FireDmg
1	+12%	9	+76%
2	+20%	10	+84%
3	+28%	11	+92%
4	+36%	12	+100%
5	+44%	13	+109%
6	+52%	14	+119%
7	+60%	15	+130%
8	+68%	16	+145%

Lv	予約Ene	EneCost/sec	m/R	+FireDmg
Any	+75	1	6	5-8

自分と範囲内にいる仲間の武器に炎Dmgを追加する。さらに、%で炎Dmgを上昇させる。ただし、範囲は半径6mとかなり狭い。

Brimstone[4]

Lv	+%Dmg	Burn/3sec	Lv	+%Dmg	Burn/3sec
1	+5%	19	7	+18%	82
2	+7%	27	8	+21%	98
3	+9%	36	+9	+23%	115
4	+12%	46	+10	+25%	134
5	+14%	57	+11	+27%	157
6	+16%	69	+12	+30%	182

Earth Enchantmentに燃焼Dmgと物理Dmg強化を加える。
最序盤はこれをMAXにしておけばまず困らない。
物理ダメージ強化目的でないのなら将来性はお察し。

Stone Skin[16]

Lv	Armor	FireResist	Lv	Armor	FireResist
1	3%	2	8	33	20%
2	6%	5	9	39	22%
3	10%	7	10	45	25%
4	14%	10	11	51	27%
5	18%	12	12	58	30%
6	23%	15	13	66	33%
7	28%	17	14	75	36%

Earth Enchantmentに炎耐性とArmor値上昇の効果を加える。

Flame Surge[1] Barrage[10] Flame Arch[24]

Flame Surge[1](6sec)

Lv	Ene	FireDmg	Lv	Ene	FireDmg
1	37	8-15	9	65	32-47
2	40	11-18	10	68	35-50
3	43	13-22	11	71	38-54
4	47	17-27	12	75	43-59
5	50	20-31	13	79	45-63
6	54	23-34	14	82	48-66
7	57	25-38	15	85	53-70
8	61	29-43	16	89	59-75

Lv Project

Any 3

自分の手元から扇状に火の玉を飛ばす。射程距離は短い。

Barrage[10]

Lv	貫通率	Burn/3sec	-%Recharge	Lv	貫通率	Burn/3sec	-%Recharge
1	45%	14	-30%	7	75%	57	-90%
2	50%	20	-40%	8	80%	66	-100%
3	55%	27	-50%	9	85%	77	-100%
4	60%	34	-60%	10	90%	88	-100%
5	65%	41	-70%	11	95%	99	-100%
6	70%	49	-80%	12	100%	112	-100%

Flame Surgeを強化する。貫通確率と燃焼Dmg付与に、リチャージ短縮効果。

Flame Arch[24]

Lv	+Cost	+Project	+%FireDmg	Lv	+Cost	+Project	+%FireDmg
1	+10	+1	+4%	9	+30	+3	+38%
2	+11	+1	+8%	10	+32	+3	+42%
3	+12	+1	+12%	11	+33	+3	+48%
4	+14	+1	+16%	12	+34	+3	+55%
5	+20	+2	+20%	13	+41	+3	+64%
6	+21	+2	+24%	14	+42	+4	+73%
7	+23	+2	+29%	15	+43	+4	+82%
8	+24	+2	+33%	16	+44	+4	+91%

Flame Surgeの弾数と炎Dmgを強化する。

Heat Shield[4](90sec)

Lv	Ene	DmgAbs.	Fire	反撃Burn/3sec	Lv	Ene	DmgAbs.	Fire	反撃Burn/3sec
1	45	112		4	9	63	208		26
2	47	124		6	10	66	220		30
3	49	136		8	11	68	232		34
4	52	148		10	12	70	245		39
5	54	160		12	13	73	256		44
6	56	172		15	14	75	268		50
7	59	184		18	15	77	280		55
8	61	196		22	16	80	301		61

Lv DmgResist

Any 15%

炎Dmgを減らすシールドを張る（一定量防くと壊れる）。燃焼Dmgでの反撃や、15%の物理Dmg耐性もつく。

炎Dmgを止めてまだShieldが残っている場合、3秒間は次の炎Dmgを防げないらしい。

Ring of Flame[4] Soften Metal[16]

Ring of Flame[4](3sec)

Lv	Ene/sec	m/R	FireDmg	Lv	Ene/sec	m/R	FireDmg
1	1	1.5	3	9	3	2.9	25
2	1	1.8	5	10	3	3.0	29
3	1	2.0	7	11	3	3.1	33
4	2	2.2	9	12	3	3.3	38
5	2	2.4	12	13	3	3.4	44
6	2	2.6	15	14	3	3.5	51
7	2	2.7	18	15	3	3.6	59
8	2	2.8	21	16	3	3.8	68

近寄ってきた敵に毎秒、炎Dmgを与える。

Soften Metal[16]

Lv	Dmg	ReduceDmg/3sec	ReduceArmor/3sec	Lv	Dmg	ReduceDmg/3sec	ReduceArmor/3sec
1	3	3	21	7	19	12	94
2	6	5	30	8	23	15	110
3	8	6	40	9	26	16	126
4	10	8	53	10	31	18	146
5	13	9	65	11	36	21	169
6	16	11	78	12	45	25	206

Lv +EneCost/sec

Any +1

Ringに物理Dmg追加。寄った敵の攻撃力(物理Dmg)とArmor値を低下させる。

Volcanic Orb[4] Conflagration[16] Fragmentation[24]

Volcanic Orb[4](5sec)

Lv	Ene	Dmg	FireDmg	Lv	Ene	Dmg	FireDmg
1	64	18	25-54	9	96	45	73-108
2	68	21	31-60	10	100	48	79-114
3	72	25	37-68	11	104	51	85-120
4	76	28	43-74	12	108	55	91-128
5	80	31	49-80	13	112	58	97-134
6	84	35	55-88	14	116	61	103-140
7	88	38	61-94	15	120	65	109-148
8	92	41	67-100	16	124	68	115-154

Lv m/R

Any 2.5

火の玉を飛ばす。放物線を描いて目標に向かっていき、敵や障害物、地面に当たったところで消え

る。
Earthでは唯一の左クリック割り当て可能スキル。

Conflagration[16]

Lv	+Cost	Burn/3sec	Lv	+Cost	Burn/3sec
1	+6	11	7	+18	42
2	+8	16	8	+20	48
3	+10	21	9	+22	53
4	+12	27	10	+24	58
5	+14	32	11	+26	63
6	+16	37	12	+28	69

Lv m/R
Any 3.0

Volcanic Orbが着弾地点で燃え広がり、範囲内の敵に燃焼Dmgを与えるようになる。

Fragmentation[24]

Lv	+Cost	Fragments	Dmg	FireDmg	Lv	+Cost	Fragments	Dmg	FireDmg
1	+10	3-5	35	12	9	+22	6-11	101	46
2	+11	4-6	43	16	10	+23	6-11	109	50
3	+13	4-7	51	20	11	+25	7-12	117	54
4	+14	4-7	60	25	12	+26	7-13	126	59
5	+16	5-8	68	29	13	+28	7-13	136	63
6	+17	5-9	76	33	14	+29	8-14	147	67
7	+19	5-9	84	37	15	+31	8-15	160	71
8	+20	6-10	93	42	16	+32	8-15	176	76

Lv m/R Stun
Any 3.0 1.5sec

Volcanic Orbが着弾地点で炸裂し、複数の火の玉を周囲に撒き散らすようになる。スタン効果もある。撒き散らす広さは画面1/3~半分ぐらいと、かなりの広範囲に及ぶ。
火の玉ひとつのダメージは、大体同レベルのVolcanic Orb並。物理Dmgと炎Dmgの複合攻撃。こちらはVOと逆に物理の割合が大きい。
炸裂した後、火の玉は少しの間だけ画面内に残る。そのため複数当たることもある。
VOのレベルを上げるよりも、こっちのMAXを優先すると吉。

Stone Form[10] Molten Rock[24]

Stone Form[10](24sec)

Lv	Ene	+HealthReg/sec	Lv	Ene	+HealthReg/sec
1	64	+24	9	96	+55
2	68	+28	10	100	+58
3	72	+32	11	104	+61
4	76	+36	12	108	+66

5	80	+40	13	112	+70
6	84	+44	14	116	+74
7	88	+47	15	120	+78
8	92	+52	16	124	+85

Lv DmgAbs. Duration

Any 100% 6sec

6 秒間、身体を溶岩ですっぽり覆い隠して全てのDmgを無効化する。持続時間中はHealth回復速度が飛躍的に上昇するが、移動や攻撃はできなくなる。Potは飲める。装備やスキルによる自動反撃の類は発動する。効果が切れた直後、1 ~ 2 秒ほど動けない時間がある。ただし、溶岩が剥げて掲げた杖を降ろす動作をしている間ぐらいはまだ無敵状態のまま。スキル使用前後、ほんの一瞬だけ無敵でもなく動けない時間があるため、そこを殴られると痛い。

Molten Rock[24]

Lv +Ene 反撃FireDmg Lv +Ene 反撃FireDmg

1	+16	6	7	+28	14
2	+18	7	8	+30	15
3	+20	9	9	+32	17
4	+22	10	10	+34	18
5	+24	11	11	+36	19
6	+26	13	12	+38	21

Lv +Duration

Any 2sec

Stone Formに炎Dmg反撃追加。持続時間 2 秒延長。

Summon Core Dweller[10] Inner Fire[16] Wildfire[24] Metamorphosis[32]

Summon Core Dweller[10](90sec)

Lv	Ene	Health	Ene	Dmg	Lv	Ene	Health	Ene	Dmg
1	250	651	131	12-21	11	330	1297	246	38-64
2	258	714	143	14-25	12	338	1359	258	40-69
3	266	781	154	17-29	13	346	1426	269	43-74
4	274	843	166	20-34	14	354	1488	281	46-79
5	282	910	177	22-38	15	362	1555	292	48-84
6	290	972	189	25-42	16	370	1617	304	51-90
7	298	1039	200	27-47	17	378	1684	315	56-96
8	306	1101	212	30-51	18	386	1746	327	61-104
9	314	1168	223	33-56	19	394	1813	338	69-113
10	322	1230	235	35-59	20	402	1875	350	79-124

Lv Limit Pet Ability:

Any 1 Provke

溶岩ゴレを召喚する。敵を挑発して引きつける能力を持っている。

Inner Fire[16]

Lv	+FireDmg	+%DEX	+%HealthReg	+%TotalSpd	Lv	+FireDmg	+%DEX	+%HealthReg	+%TotalSpd
1	3	+15%	+24%	+5%	7	15	+45%	+72%	+15%
2	5	+20%	+32%	+6%	8	18	+50%	+80%	+17%
3	7	+25%	+40%	+8%	9	21	+55%	+88%	+18%
4	9	+30%	+48%	+9%	10	24	+61%	+96%	+21%
5	11	+35%	+56%	+12%	11	27	+67%	+104%	+23%
6	13	+40%	+64%	+14%	12	31	+75%	+112%	+24%

ゴレのDEX、全速度、Healthの自然回復速度を高め、火Dmgを追加する。

Wildfire[24]

Lv	Ene	FireDmg	Lv	Ene	FireDmg
1	49	16-25	9	55	50-67
2	50	20-30	10	56	55-73
3	50	24-35	11	57	59-78
4	51	29-41	12	58	65-85
5	52	33-46	13	58	70-91
6	53	37-51	14	59	76-98
7	54	41-56	15	60	83-106
8	54	46-62	16	61	92-116

Lv Duration m/R

Any 5sec 4

ゴレが遠距離範囲燃やし攻撃（Volcanic OrbのConflagrationだけみたいなの）をするようになる。

Metamorphosis[32]

Lv	+%Health/ArmorProtect	Elm.Resist	Lv	+%Health/ArmorProtect	Elm.Resist
1	+10%	+4%	7	+40%	+16%
2	+15%	+6%	8	+45%	+18%
3	+20%	+8%	9	+50%	+20%
4	+25%	+10%	10	+55%	+22%
5	+30%	+12%	11	+60%	+24%
6	+35%	+14%	12	+65%	+26%

Lv Armor Abs.

Any +33%

ゴレの最大Health、Elemental耐性、Armor/Armor Absorptionを上げる。

Volativity[32]

Lv 33% chance of +%FireDmg Lv 33% chance of +%FireDmg

1 75%	9 149%
2 83%	10 157%
3 92%	11 166%
4 104%	12 178%
5 112%	13 189%
6 120%	14 203%
7 129%	15 218%
8 141%	16 245%

(スキルだろうが杖だろうが) 攻撃毎に33%の確率で、炎Dmgを大幅に増加させる。

Eruption[32]

Lv	Ene	Fragments	Dmg	FireDmg	Lv	Ene	Fragments	Dmg	FireDmg
1	95	2-3	31	28-33	9	115	4-5	80	77-90
2	98	3-4	38	35-41	10	118	5-6	85	82-96
3	100	3-4	44	41-48	11	120	5-6	92	89-104
4	103	3-4	49	46-54	12	123	5-6	98	95-112
5	105	3-4	56	53-62	13	125	5-6	103	100-117
6	108	4-5	62	59-69	14	128	6-7	110	107-125
7	110	4-5	67	64-75	15	130	6-7	116	113-132
8	113	4-5	74	71-83	16	133	6-8	121	118-138

Lv Duration m/R

Any 6sec 3

地面を割って、溶岩弾を噴出させる。5回噴火するまで、火口はその場に存在しつづける。物理Dmgと炎Dmgの複合攻撃。割合は大体1:1。微妙に炎が多い程度。個々の溶岩弾は周囲に広がり、しばらくすると消える(消えるまでは攻撃判定が残る)。設置型Volcanic Orbといった感じ。地面が割れてから溶岩弾が発生するまで少しタイムラグがある。さらに設置した場所からは当然動かない。

おすすめセカンドマスター

- Storm

Wisp様のエレメンタル強化とSqualの耐性低下によって、Earthの火力が大爆発する。スタン持ちのスキルもあるため、低ポイントで生存力の強化も見込める。

- Spirit

TernionとDark Covenantが目当て。Deathchill AuraとVision of Deathもあるよ！Liche様とOutsiderを呼び出して、夢のデカブツ三兄弟を揃えたり、実用性とロマンが詰まった素敵なセカンドだ。

- Dream

迷ったらこれ選んどけ！ってぐらいサポート向きのセカンダリ。
痒いところに手が届く各種パッシブBuffに加え、
緊急回避にスタン・眠りといったお手軽スキルも揃っている。
Nightmareにゴーレム強化させるのもあり。(趣味的な意味で)